+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

POOL editora
EDITORA OPTION
Nº 115
R$ 6,90

Joe e Dante botam para quebrar! Viewtiful Joe

DETONADOS:

- Mulher-Gato
- Final Fantasy I
- Final Fantasy II

Maratona de jogos!!!

- Yu-Gi-Oh! Capsule Monster Colosseum
- Tenchu Kurenai
- Tales of Symphonia
- Digimon Battle Chronicle
- Rockman X: Command Mission
- Sudeki
- Hamtaro: Ham-Ham Games

e muito mais...

Jogue o fino da bola em: Winning Eleven 8

ISSN 0104-611X

VIDEOGAME É NA

Tudo para o seu game

Acessórios para PS2 e GameCube

SS GAMES

A mais nova e completa loja de games do centro de São Paulo

Essas e outras mercadorias você encontra aqui. Novos e usados com garantia e Nota Fiscal é na

SS GAMES

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

Sumário

PSP

Armored Core Formula Front 19

GAME BOY ADVANCE

Custom Robo 17
F-Zero Climax 19
Catwoman 41
Hamtaro: Ham-Ham Games 41

PC

The Regiment 15
Cluib Football 2005 Formula Front 17
Shenmue Online 19
Shin Megami Tensei Online: Imagine 20
Front Mission Online 20
Shellshock: Nam '67 31

DETONADOS

Final Fantasy I & II Advance 50
Catwoman 62

PLAYSTATION 2

Metal Gear Solid 3: Snake Eater 14
The Regiment 15
Dragon Quest VIII 15
Sly 2: Band of Thieves 15
Enthusia Profissional Racing 15
Berserk 16
Scaler 16
Armored Core: Nine Breaker 16
Fullmetal Alchemist 2 17
Cluib Football 2005 Formula Front 17
Shining Tears 17
Alien Hominid 18
Naruto: Narutimate Hero 2 18
Lupin the 3rd: Treasure of Columbus 18
The Story of Hero Yoshitsune 18
Armored Core Formula Front 19
Pride of the Dragon Peace 19
Kengo 3 20
Time Crisis: Crisis Zone 20
Front Mission Online 20
Winning Eleven 8 22
Viewtiful Joe 26
Rockman X: Command Mission 28
Digimon Battle Chronicle 29
NCAA Football 2005 29
Tenchu Kurenai 30
Shellshock: Nam '67 31
ESPN NFL 2K5 31
Gradius V 32
Samurai Spirits Zero 33
Under the Skin 34
Guilty Gear Isuka 34
Street Fighter III: Third Strike 35
The King of Fighters: Maximum Impact 36
Crimson Tears 36
Yu-Gi-Oh! Capsule Monster Colosseum 37

GAME CUBE

Scaler 16
Alien Hominid 18
Rockman X: Command Mission 28
Digimon Battle Chronicle 29
NCAA Football 2005 29
Tales of Symphonia 40

XBOX

Scaler 16
Twilight of Lareleth 16
Cluib Football 2005 Formula Front 17
Digimon Battle Chronicle 29
NCAA Football 2005 29
Shellshock: Nam '67 31
ESPN NFL 2K5 31
Silent Hill 4: The Room 38
Sudeki 38

FLASHBACK

Gradius 70

DICAS

PlayStation 2
Catwoman 42
Spider-Man 2 42
Madden NFL 2005 43
NCAA Football 2005 43
ESPN NFL 2K5 44
Armored Core: Nexus 44
Athens 2004 44
Crimson Tears 44
Street Fighter 3: Third Strike 44
Treasure Planet 44

GameCube
Catwoman 42
Spider-Man 2 42
Madden NFL 2005 43
NCAA Football 2005 43
Starsky and Hutch 45

Game Boy Advance
Crash Bandicoot Purple: Ripto's Rampage 44
Gundam Seed: Battle Assault 44
Spyro Orange: The Cortex Conspiracy 44
Hamtaro: Ham-Ham Games 44
Pokémon: Fire Red 45
Thunderbirds 45
Digimon Racing 45

Xbox
Catwoman 42
Spider-Man 2 42
Madden NFL 2005 43
NCAA Football 2005 43
ESPN NFL 2K5 44
Samurai Warriors 45

PC
Cold War Conflicts 45
Anarchy Online 46
Crusader Kings 46
Doom 3 46
Ground Control 2 47
John Deere American Farmer 47
Marine Sharpshooter 2: Jungle Warfare 47
Perimeter 47

GAMESHARK
PlayStation 2
PSI-Ops: The Mindgate Conspiracy 48
Catwoman 48
Crimson Tears 48
Ghost Recon: Jungle Storm 48

Game Boy Advance
Catwoman 49
Thunderbirds 49
Dragonball Z: Supersonic Warriors 49

GameCube
Tales of Symphonia 48

CARTA DO CHEFE

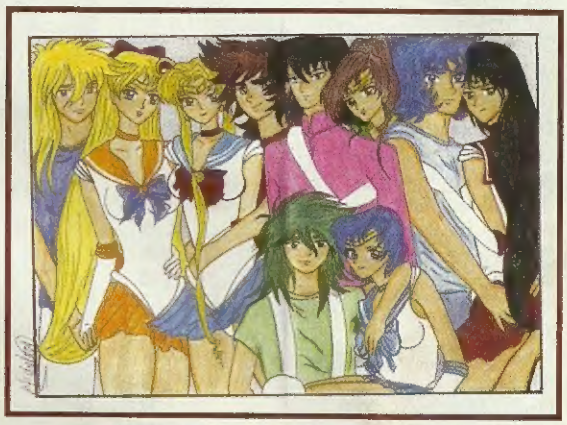
Fala, galera! Não sei quanto a vocês, leitores, mas eu já estou com saudades desta Olimpíada, um belo espetáculo por parte do berço da cultura ocidental, a Grécia. E também muito feliz com a melhor participação do Brasil na história. Foram 10 medalhas, sendo quatro de ouro, três de prata e três de bronze. Mas foi um medalhista de bronze o maior herói destes Jogos: Vanderlei Cordeiro de Lima. Ele estava na primeira colocação na maratona, quando um louco (olha só o que a bebida faz) invadiu a avenida e arrastou o brasileiro, chegando a derrubá-lo. Mesmo com o baque, teve forças para continuar e chegar em terceiro. E mereceu, com méritos, a medalha Pierre de Coubertin, em exaltação ao seu espírito olímpico. A legião oriental da redação também vibrou com a boa performance do Japão. E heróis também são os temas de vários jogos desta edição. A começar com a nossa capa, Viewtiful Joe, um cara nada convencional que está mostrando no PlayStation 2 a mesma maluquice da versão GameCube. Tem também os caras que detonam nos desenhos, casos de Digimon Battle Chronicles e Yu-Gi-Oh! Capsule Monsters Coliseum. Além do simpático Hamtaro: Ham-Ham Games para GBA. Eu falei desse jogo na edição passada, mas acabou não entrando na edição. Desculpas, galera. A Capcom mandou bem nesta edição: além de Viewtiful Joe, ainda temos StreetFighter III: Third Strike, Rockman X: Command Mission, Under the Skin e Crimson Tears. A Konami também vem forte com Gradius V, Silent Hill 4: The Room, agora para Xbox, e o esporte preferido da rapaziada, o futebol de Winning Eleven 8, num especial de quatro páginas com as melhores estratégias. Quem cute uma luta está bem servido como Samurai Spirits Zero, Guilty Gear Isuka e KOF: Maximum Impact. Os ninjas, ou melhor, as kunoichis estão representadas em Tenchu Kurenai. Procurando por RPG? O Cube e o Xbox são os caras, com Tales of Symphonia e Sudeki. De resto é só curtir o Detonado a sensual Mulher-Gato. E vejam como os videogames estão ficando importantes. O Video Musical Awards, prêmio musical da MTV americana, inventou uma categoria nova este ano: o de melhor trilha sonora de videogames. O vencedor foi Tony Hawk's Underground. Parabéns, Brasil!

Chefe

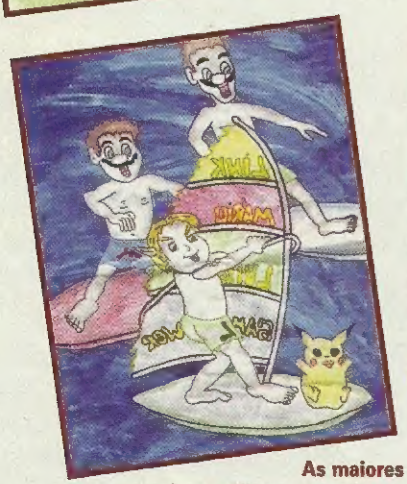
Arte no Envelope

Continue mandando sua arte para **SuperGamePower** e concorra a um espetacular brinde surpresa!

As coisas estão meio sujas para o lado do Homem de Aço. O leitor de Taboão da Serra - SP, Edson Lima Costa, retratou esse momento do Super-Homem.



Super reunião de heróis de heroínas. Os caras do Cavaleiros do Zodíaco chamaram as Sailor Moons para sair. A arte é de Michelle Ferreira dos Santos, do Rio de Janeiro - RJ.

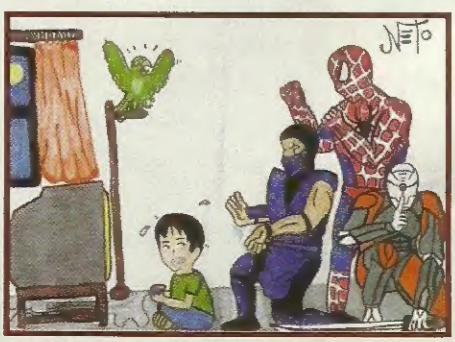


As maiores estrelas na Nintendo estão em clima de praia. Link, Mario, Luigi e Pikachu pegam onda no desenho de Lourivaldo Antônio dos Santos, de São Paulo - SP.

Rômulo da Silva Sezini, de Anchieta - ES, mandou uma galera medonha fazendo trincheira com o PlayStation 2. Chora, Chefe, chora!

A Ana Júlia da Silva Marques, de Jacaraú - PB, mandou seu pokémon favorito para a seção. Totalmente fofo o Pikachu, não?

Mande sua Arte no Envelope para a redação da *SuperGamePower*
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 - Cep 04173-150
Jd. Botucatu - São Paulo - SP



Isso que é pressão! Com esse trio mascarado na cola não dá para ficar jogando sossegado. O autor do desenho é Romualdo Neto, de Pedregulho - SP.

RANKING DOS MELHORES

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 WINNING ELEVEN 8

O futebol-arte da Konami está imbatível, como a Seleção Brasileira. Tudo que se pode esperar de um jogo de futiba está no mais novo Winning Eleven. Para jogar bonito.

2 TENCHU KURENAI

Os assassinos silenciosos estão novamente na ativa. Aliás, as assassinas, pois as kunoichis são as protagonistas deste jogo que representa a categoria dos ninjas.

3 TALES OF SYMPHONIA

O RPG carro-chefe da Namco chega para o GameCube e mostra o porquê de tanta expectativa. Agora, os fãs do console da Nintendo terão diversão por bom tempo.

4 SILENT HILL 4: THE ROOM

O game de terror da Konami chega à quarta versão mais sombrio que nunca. Henry Townsend está preso em seu próprio apartamento e um portal pra lá de esquisito é a única saída. Muito mistério aguarda o jogador.

5 FINAL FANTASY I & II ADVANCE

Os games que começaram a saga de Final Fantasy voltaram num pacote especial para o Game Boy Advance, assim como aconteceu no PlayStation com Final Fantasy Origins.

6 CATWOMAN

A sensual Mulher-Gato, vivida no cinema por Halle Berry, mostra toda sua destreza nesse game com muita ação. É mais um personagem de comic que vai para os videogames.

7 GRADIUS V

Sentindo falta de um jogo de tiro nos moldes clássicos? Gradius V, da tradicionalíssima série, vem para preencher esta lacuna. Com muito louvor!

8 ROCKMAN X COMMAND MISSION

A turma de Mega Man não pára. Desta vez, X, Zero e Axel estão num RPG cheio de desafios e mistérios. Para mostrar que os robôs são totalmente ecléticos.

9 STREET FIGHTER III: THIRD STRIKE

A volta dos jogos de luta? Street Fighter III foi um dos últimos jogos da era dourada do gênero e mostra um trabalho impressionante de animação, feito quadro-a-quadro.

10 UNDER THE SKIN

Um alienígena cheio de travessuras veio a Terra querendo causar muita confusão. Nem Nemesis e nem o pessoal de Resident Evil escapam das peças que o simpático ser azul prega.

SGP NA REDE

Nemesis no cinemas!

Em 20 de setembro os americanos terão a oportunidade de assistir a Resident Evil: Apocalypse, continuação de O Hospede Maldito e baseado no já clássico game da Capcom. Nesta continuação, a protagonista Alice terá de escapar de Racoon City, infestada por um vírus mortal. Além de todos os perigos que a cidade oferece, a mais nova criação dos laboratórios da Umbrella está a solta. Trata-se de Nemesis, aquela horrenda criatura que persegue Jill Valentine em Resident Evil 3, de PlayStation. Por falar em Jill, a personagem está presente em Apocalypse, vivida pela atriz Sienna Guillory (Três Reis, A Máquina do Tempo). A Alice é interpretada por Milla Jovovich (O Quinto Elemento). A estréia no Brasil está marcada para 26 de novembro.

Site oficial
http://www.re2.com

Trailer
http://movies.yahoo.com/movies/feature/residentevilapocalypse.html

Imagens das gravações
http://www.fortheloveofgoz.com/rezstuff/

Galerias
http://outnow.ch/Media/Img/2004/ResidentEvil2/
http://www.cinema.com/gallery/item.phtml?ID=8496
http://www.moviecitynews.com/arrays/resident_evil_photos2.htm

Ficha do filme no site e-Pipoca
http://e-pipoca.cidadeinternet.com.br/filmes_zoom.cfm?id=7494

AKIRA E AGORA

Poxa, estava empolgado com a edição anterior. Uma boa capa, novo projeto gráfico e matérisa bacanas. O problema é a distração na hora de colocar os textos. E logo na capa saiu um erro boçal, escreveram Spider-Mam, em vez de Spider-Man. É, Peter Parker não deve ter gostado nadica dessa história. O festival de cacas continuou em Pré-Estréia, na página 22. O game do ator chinês saiu como Jackie Chan Advantures. Errado, né? É Adventures, claro. Outro que deve ter ficado bravo deve ser o Todd McFarlane. O nome do jogo de sua autoria saiu como Mc Farlame's Monsters. Aliás, esse game tem o nome de Evil Prophecy nos EUA. E para terminar, saiu uma lambança em Flashback. Na explicação sobre Silent Hill 2, James é viúvo de Mary e, na cidade, ele encontra a jovem Maria, que é idêntica à esposa de James. Bom, é isso. Vou indo e espero que o pessoal da redação fique mais atento, em vez de ficar vendo as Olimpíadas.

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

SGP Responde

Preciso comprar jogos para PlayStation 1 e 2. Gostaria que, se for possível, me mande uma lista contendo nomes de jogos, lançamentos e títulos mais antigos. Espero que mande o máximo que conseguir. Obrigado!!!

Fernando Borges, por e-mail

Chefe: *caro Fernando, por uma questão de espaço não vai dar para colocar muita coisa, mas fiz uma listinha de 30 títulos para cada console. Só jogão.*

PSOne
Castlevania: Symphony of the Night
Chrono Cross
Colony Wars
Crash Bandicoot
Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back
Crash Bandicoot 3: Warped
Driver
Einhander
Final Fantasy VII
Final Fantasy VIII
Gran Turismo
Gran Turismo 2
Grandia
Legacy of Kain: Soul Reaver
Medal of Honor
Metal Gear Solid
PaRappa the Rapper
R4: Ridge Racer Type 4
Resident Evil
Resident Evil 2
Resident Evil 3: Nemesis
Soul Blade
Spyro: Year of the Dragon
Street Fighter Alpha 3
Syphon Filter
Tekken 3
Tomb Raider
Tony Hawk's Pro Skater
Vagrant Story
Xenogears

PlayStation 2
Beyond Good & Evil
Dark Cloud 2
Devil May Cry
Final Fantasy X
Gran Turismo 3: A-Spec
Grand Theft Auto III
Grand Theft Auto: Vice City
Jak II
Jak and Daxter: The Precursor Legacy
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty
NBA 2K2
NBA Street Vol. 2
Need for Speed: Hot Pursuit 2
Onimusha 3: Demon Siege
Prince of Persia: The Sands of Time
Ratchet & Clank
Ratchet & Clank: Going Commando
SOCOM II: U.S. Navy SEALs
SSX 3
SSX Tricky
Soul Calibur II
TimeSplitters 2
Tom Clancy's Splinter Cell
Tony Hawk's Pro Skater 3
Tony Hawk's Pro Skater 4
Tony Hawk's Underground
Twisted Metal: Black
Virtua Fighter 4: Evolution
Winning Eleven 6 International
Winning Eleven 7 International

Por favor galera, gostaria de saber para quando está previsto o jogo dos **Cavaleiros dos Zodíaco** para PlayStation 2?

Bruno de Araújo Gasparelli, por e-mail

MK: *É, Bruno, não tem previsão de sair nenhum game dos guerreiro do cosmo.*

Galera, é o seguinte: afinal, o que é o Game Boy Advance SP?

Igor Marcel Araújo, por e-mail

MK: *Igor, o Game Boy Advance SP é o modelo mais novo do portátil da Nintendo. Ele vem com lâmpada para iluminar a tela, é mais compacto por ser dobrável e possui bateria interna recarregável.*

CLASSIFICADOS

Vendo um **Nintendo 64** com **3 controles, 6 fitas** e **Memory Card.** Tudo pela bagatela de R$ 300,00. Tratar com Almir Pereira no telefone (0xx11) 5933-3614 após as 21 horas ou no celular (0xx11) 9820-8679.

Vendo um **Teclado** para internet do freamcast, mais **um Memory Card de 200 blocos** com tela e 16 cds (shemmue I, Head Hunter, Boote outrios) mais um **Super Nintendo** com **2 controles** e **1 fita** (Harley's Humongous Adventure por apenas R$300,00. Tratar com Marcelo Vitor Moraes Mapo
Tel:. (0xx15) 236-6928 ou 236-6110

Vendo **1 Playstation** com **20 Jogos, 1 Controle** e **1 Memory Card** por R$290,00 e **um Nintendo 64** com **2 controles** e **2 jogos** originais por R$ 240,00
Tratar com Flávio ou Eduardo no Tel (0xx11)9662-3977 ou via email: vendoplay64@yahoo.com.br

Vendo **1 Nintendo 64** em ótimo estado de conservação, com **1 Controle, 1 Memory Card** e **1 Cartucho Original** 007 Goldeneye por apenas R$220,00 ou trocopor **1 Playstation**
Trata com Flávio Quierozno telefone (0xx11)5661-1648

Vendo **Playstyation 2** com **2 controles analógicos, 1 Memory Card de 8 mb ps2** e **1 memory card de PS1, Region X, 15 Dvds, 6 Cds** destravado com o chip Messiah 3 por R$ 1.090,00 tudo na caixa ou **troco por Xbox** destravado com 1 controle e 1 dvd. Tratar com Vianei no Telefone (0xx48) 658-3105 de segunda a sexta a partir das 20:30 hs

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

PROMOÇÃO

SUPERANDO O WINNING ELEVEN

A foto é apenas ilustrativa

Escale seu time de craques com personagens de videogames. Desde que chegou o Winning Eleven 8 a redação só pensa em futebol. Afinal, acabou as Olimpíadas. Usando seu conhecimento em videogames e de futebol, escale qual seria seu times do sonhos. Se quiser, escale o técnico e o que mais quiser nesse jogo de futebol superanimado. Exemplo: Goro; Sonic, Donkey Kong, Shrek e Ryu Hayabusa; Azael, Solid Snake, Sam Fisher e Master Chief; Mega Man e Vegeta. Técnico: Mario. Torcida: as garotas do Dead or Alive. A melhor seleção leva para casa um PlayStation 2.

PROMOÇÃO SUPERANDO O WINNING ELEVEN SUPER GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de novembro de 2004.

Nome:_____ Idade:_____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep:_____ Tel. _____

e-mail: _____

Escale seu time de craques com personagens de videogames!

_____

_____

_____

Vencedor da Promoção Edição 112

Se a Microsoft inventasse um videogame portátil, como ele seria?
Frase: Seria um portátil poderosíssimo, que teria uma ligação direta com a SuperGamePower, assim rodaria todos os jogos com as melhores dicas da melhor Revista de Games do planeta e seu nome seria SuperGameBox.
Décio Molina. São Paulo-SP

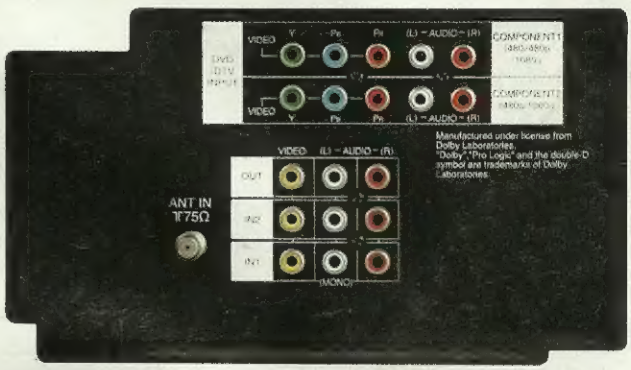
REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 01/09/2003 e 10/11/2004.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo: escale seu time de craques com personagens de videogames. E enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à *Promoção Superando Winning Eleven* – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/11/04, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 117 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 25/02/05.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

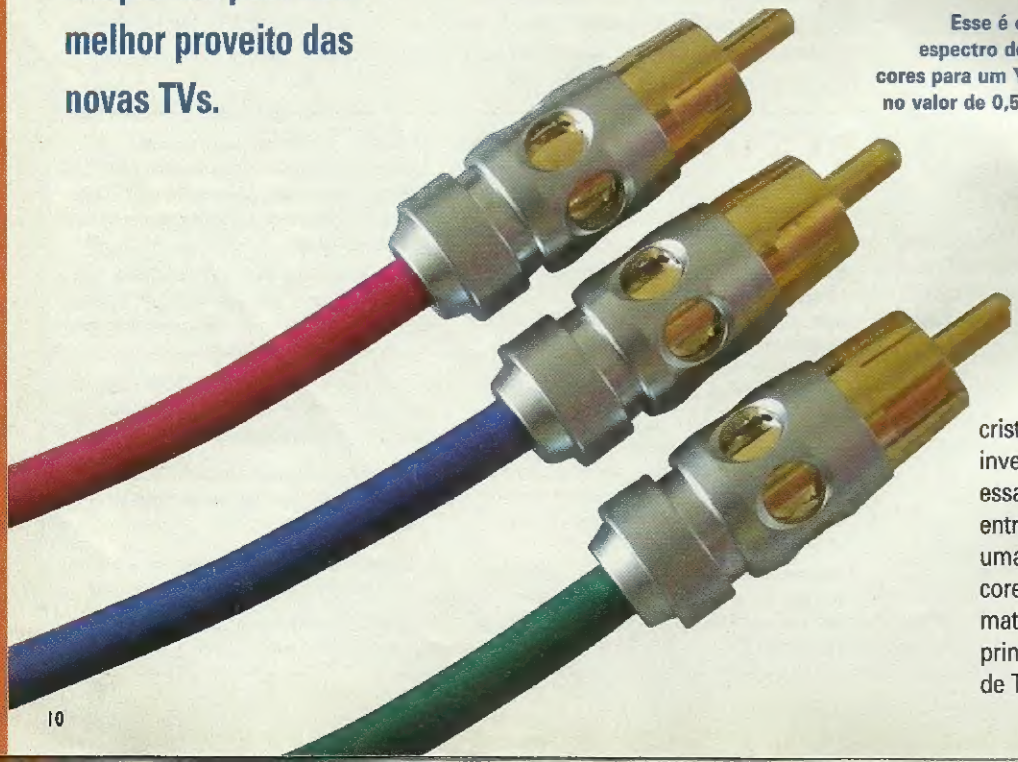
A imagem diz TUDO

Desde a invenção do DVD, os televisores evoluíram, incorporando novas tecnologias e ficando cada vez mais próximos aos monitores de computador. Os videogames, é claro, se adaptaram para tirar melhor proveito das novas TVs.

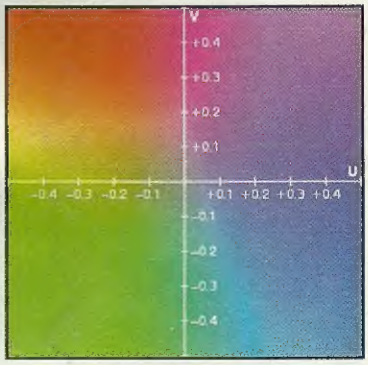
Quando os primeiros videogames surgiram, entre eles, o popular Atari, a conexão do aparelho com a TV era feita via cabo de antena, usando uma caixa comutativa, um sistema muito rudimentar, vulnerável a todo tipo de interferência. De lá para cá, muito se evoluiu nesse quesito e, depois da invenção do DVD, o salto de qualidade foi imenso. Devido à imagem do DVD, que é digital e cristalina, os fabricantes de TVs inventaram um jeito de aproveitar melhor essas características. Assim surgiu a entrada de vídeo componente, que traz uma alta qualidade de imagem, com cores vivas e nitidez de formas. Essa matéria mostrará a diferença entre as principais entradas de vídeo e as opções de TV existentes no mercado nacional.



As entradas Y, Pb e Pr são as de vídeo componente. As inscrições 480p, 480i e 1080i mostram as resoluções de linha e o tipo de alimentação: entrelaçado (i) ou progresivo (p).



Esse é o espectro de cores para um Y no valor de 0,5.



Questão de imagem

Para se entender as diferença entre os diversos sistemas é necessário, antes, se conhecer o funcionamento do sinal de vídeo emitido pelos videogames. O sistema usado é o analógico, diferente do computador, que usa o digital. Depois de processados pelo videogame, os gráficos são emitidos separadamente pelas três cores primárias: vermelho, verde e azul, RGB na abreviação em inglês. Depois, o sinal é convertido para o sistema analógico, em três sinais básicos conhecidos como Y, U e V. O Y carrega os dados de luminância (brilho), ou seja, forma uma imagem em preto-e-branco. O U e V detém os dados de cores, azul e vermelho, respectivamente. Um dos primeiros sistemas de saída inventado foi o de vídeo composto, em que os sinais YUV são integrados em um só e levados à TV por um cabo RCA, identificado universalmente pela cor amarela, ou de antena, que, nesse caso, a interferência é muito maior. Na TV ocorre o processo inverso: o sinal é separado, para formar os dados Y, U e V novamente. Nessas operações, de junção na fonte e na separação no destino, ocorrem perdas de informação, o que faz diminuir a qualidade de imagem do sistema de vídeo composto. Daí a origem do termo composto: a junção dos sinais YUV em um só. O sistema de s-vídeo veio para diminuir as perdas de sinal. Nesse caso a luminância e as cores são carregadas em pinos diferentes dentro do cabo. Com banda mais larga, também contribui para diminuir a imprecisão de cores, e o resultado é uma imagem mais nítida. Esse sistema veio na mesma época dos vídeo-cassetes S-VHS, com maior qualidade de imagem.

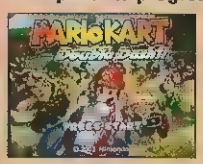
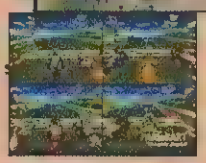
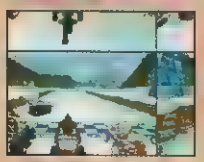
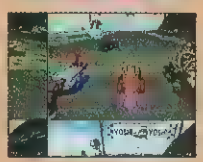
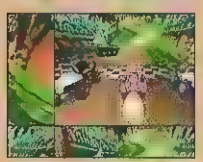
DVD revoluciona as TVs

Com o invento do DVD e, particularmente, do jeito que o aparelho decodifica as informações contidas na mídia, foi inventada a entrada/saída de vídeo componente. Agora são usados três cabos RCA, verde, vermelho e azul, para carregar cada um dos componentes - daí o nome do sistema - YUV. Assim, as perdas são ainda menores, e as cores ganham vivacidade. O vídeo componente pode ser de dois tipos: entrelaçado ou de varredura progressiva (progressive scan). No primeiro sistema, as imagens da TV são exibidas alternando-se as linhas de resolução. Um quadro é feito pelas linhas pares e a seguinte, pelas ímpares, e assim, sucessivamente. O efeito prático disso são as imagens "tremidas", perceptíveis quando a imagem está parada. Todas as saídas anteriores, vídeo composto e s-vídeo, funcionam de modo entrelaçado. Na varredura progressiva, usada em monitores, o quadro é formado com a informação completa: linhas pares e ímpares. Resultado: mais qualidade e sem trepidação das telas estáticas. Algumas TV conseguem interpolar sinais entrelaçados, tentando "adivinhar" as imagens entre as linhas de resolução. Como efeito, a imagem deixa de tremer, mas, em alguns casos, a adivinhação pode causar efeitos colaterais, mostrando imagens não existentes.

Quadro comparativo

Veja como as imagens variam conforme a saída de vídeo

As imagens abaixo foram fotografadas diretamente da mesma TV, para que se obtenha o máximo de fidelidade. Obviamente, o resultado varia conforme a qualidade da TV e dos cabos usados no sistema.

Imagem/Saída de vídeo	Vídeo composto	S-vídeo	Componente entrelaçado	Componente progressive scan
Tela de abertura				
Detalhe				
Tela de jogo				
Detalhe				
Observações	A imagem está com baixa nitidez e com "borrões" nas cores, típicas de um sistema analógico.	Aqui, como as informações de brilho e de croma transitam por pinos diferentes, as cores não interferem tanto na nitidez.	As informações de azul e vermelho são passadas em diferentes cabos e isso garante uma fidelidade nas cores. Os "borrões" diminuem.	A qualidade da imagem é quase a mesma, mas não há as "trepidações" típicas de um sistema entrelaçado.

DIVULGANDO O SUPOSTO CONTROLE DO XBOX NEXT

Apareceu no fórum do site Spong uma foto do suposto controle do Xbox Next, um dos nomes do próximo Xbox. Segundo o tópico, o controle será menor e abolirá os botões preto e branco. O Start e o Back estão em posições mais confortáveis e terá dois novos botões L e R. Enfim, muito parecido com o esquema do PlayStation.

Esta mensagem foi verificada pelo E-mail Protegido Terra.
Scan engine: VirusScan / Atualizado em 01/09/2004 / Versão: 1.5.2
Proteja o seu e-mail Terra: http://www.emailprotegido.terra.com.br/

Microsoft Urgente

Microsoft compraria a Nintendo, diz Bill Gates

Em entrevista à revista alemã Wirtschafts Woche, o presidente da Microsoft Bill Gates disse que, se o ex-presidente da Nintendo, Hiroshi Yamauchi, se dispusesse a vender, compraria a empresa japonesa. Em resposta às declarações de Gates, o departamento de relações públicas se limitou a dizer que está fora de cogitação a venda da Nintendo. Em 2000, a Microsoft já tentou negociar a compra do fabricante do GameCube, sem sucesso, evidentemente.

Microsoft fecha XSN Sports

Encarregado de abastecer o Xbox com jogos de esporte, a divisão XSN Sports encerrou as atividades depois que o acordo com a Electronic Arts para usar a Xbox Live foi concretizada.

Festa do Xbox não será realizada

A festa anual da Microsoft na Europa, que se realizou em 2002 e 2003, não será repetida este ano. No lugar, serão feitos pequenos eventos em diversos países, promovendo jogos estratégicos do Xbox, como Halo 2, Fable Jade Empire e Forza Mortorsport. No que seria a X04 havia expectativa do anúncio do sucessor do Xbox 2. Agora, o anúncio poderá acontecer na CES2005, onde Bill Gates confirmou presença.

Copa do Mundo dos videogames

O Xbox será o videogame oficial da Copa de Mundo de 2006. A Microsoft e a Electronic Arts organizarão um torneio mundial de FIFA Soccer 2005, via Xbox Live, que começa em outubro. Os torneios serão realizados somente nas regiões onde o serviço Xbox Live está implantado. No final da apresentação, foram homenageados compositores importantes do mundo dos games, como Nobuo Uematsu (Final Fantasy) e Yuzo Koshiro (Actraiser, The Super Shinobi).

Notícias da Nintendo

Redução de preço para o GBA SP

O Game Boy Advance SP sofreu uma redução de preço, de 100 para 80 dólares. O intuito da Nintendo é melhorar as vendas tanto do portátil assim como os novos Pokémons, o Green Leaf e o Fire Red, além de pavimentar o caminho para o DS, que, segundo fontes próximas à Nintendo japonesa, chegará em 11 de novembro, para o feriado do Dia de Ação de Graças. O preço estimado do portátil de duas telas é de 149 a 179 dólares. No Japão, o GBA SP será negociado, a partir de 16 de setembro, a cerca de 90 dólares, uma redução de quase 30 dólares. Segundo Perrin Kaplan, da filial americana, um novo modelo de SP está sendo desenvolvido.

Lista de jogos do DS

A Nintendo divulgou a lista dos jogos que estão sendo desenvolvidos para o mercado ocidental, com destaque para GoldenEye, Need for Speed Underground e The Urbz da Electronic Arts; Dragon Booster, Boktai, Castlevania, Winning Eleven e WINX da Konami; Rayman da Ubisoft; e Robots da Vivendi Universal. Na lista japonesa aparecem games como Secret of Mana da Square-Enix; Sonic DS e Project Rub da Sega; Dragon Ball Z da Banpresto; e Harvest Moon da Marvelous Interactive.

Mario Party 6 usará microfone

O mais ovo jogo da série Mario Party fará uso do microfone em algumas situações, como a de uma gincana de perguntas e respostas. Mario Party 6 contará com 75 novos minigames, sendo que cada um deles mudam radicalmente dependendo se for dia ou noite. São seis mesas no total e conta com os tradicionais personagens, como Mario, Luigi e Yoshi.

GameCube com demo de Metroid Prime 2

A Nintendo está vendendo, nos EUA, um pacote composto por um GameCube, Metroid Prime e um disco-bônus contendo um demo jogável, trailers e artes de Metroid Prime 2: Echoes, além de arquivos que contam a história da série Metroid.

FEIRAS INUNDAM LONDRES

A capital inglesa foi invadida por nada menos que três feiras de games simultaneamente no início de setembro. A ECTS, a maior feira européia do setor, é similar à E3, em que somente pessoas ligadas ao setor participam, como lojas, desenvolvedores e mídia. A European Games Network (EGN) também é voltado para o setor, enquanto a Game Stars Live visa o consumidor final, como a Tokyo Game Show. A Game Stars Live teve o privilégio de contar com a Nintendo, que participa só da E3 e de eventos próprios. A Big N mostrou o mesmo repertório da GC2004 alemã. O Nintendo DS e o novo Zelda foram mostrados em vídeo. A Microsoft veio de Halo 2 e os mesmos jogos da GC2004. A Ubisoft apresentou com destaque o Splinter Cell: Chaos Theory, com gráficos super detalhados e inimigos inteligentes. Ainda tinha Prince of Persia: Warrior Within, nome oficial de Prince of Persia 2, Playboy: The Mansion, Ghost Recon 2, Brothers in Arms e Rocky Legends, baseado no personagem do filme.

NOVO RPG DA SQUARE

A Square vai lançar um novo RPG, chamado Radiata Stories. O sistema de batalha será em tempo real com até quatro personagens. Há mais de 150 personagens que podem se juntar a seu grupo. O tempo será importante no game, inimigos diurnos podem estar dormindo à noite. O desenvolvimento está a cargo da Tri-Ace, de série Star Ocean.

CURTAS

- Mortal Kombat: Deception será lançado para GameCube também, mas será lançado só em 2005.
- Sega Superstars incluirá os minigames de Nights, Giant Egg, Crazy Taxi e Virtua Striker.
- Kingdom Hearts: Chains of Memory de GBA será lançado em 11 de novembro.
- A LucasArts desligou provisoriamente 31 empregados. Assim, os trabalhos de Knights of the Old Republic 3 ficam parados.
- A Warner Brothers comprou a softhouse Monolith, criadora de Matrix Online.
- GoldenEye: Rogue Agent contará com as vozes dos atores Christopher Lee e Judi Dench, além do DJ Paul Oakenfold, que fará a trilha sonora.
- A Electronic Arts converterá mais dois filmes em jogos. Trata-se de O Poderoso Chefão e Batman Begins.
- A trilha sonora de FIFA 2005 contará com música de Ivete Sangalo (Sorte grande), Marcelo D2 (Profissão MC) e Inverga + Num Kebra (Eu perdi você).
- A Mist Walker, do criador de Final Fantasy Hironobu Sakaguchi, está trabalhando em dois RPGs no momento.
- O próximo Mortal Kombat, o que vem depois do Deception, será lançado para as novas gerações de videogames.
- A francesa Ubisoft quer comprar a inglesa Eidos. A Electronic Arts e a Activision também estão atrás da Eidos.
- A Electronic Arts comprou a Criterion, empresa que faz o Render Ware, um software de criação de jogos.
- Resident Evil virou comic nos EUA.
- Viewtiful Joe em animê estréia em outubro no Japão.
- A Bandai e Namco se juntam para fazer o game de Gundam. Com o nome provisório de Project Pegasus, pretendem vender um milhão de cópias.
- A Acclaim pediu falência.

Por dentro da Sony

Sony lança TVs com processador do PlayStation 2

Seguindo a linha adotada com o PSX, a Sony está usando a tecnologia do seu videogame em outros produtos. Desta vez, a empresa anunciou oito novas TVs, seis da série Wega e dois Qualia, que usam a mesma interface do PSX. Os modelos são todos HDTV, finos, de plasma ou cristal líquido. Custam de 3600 a 10 mil dólares, no Japão.

PSP terá textura de alta definição

A Sony afirmou que o PSP usará uma tecnologia que comprime dados de textura e o mantém em alta qualidade. O resultado disso são texturas mais detalhadas. Conhecido como S3TC, a tecnologia é usada nos PC, GameCube e Xbox.

Sony quer a MGM

Depois de comprar a Columbia Tristar, a Sony está de olho em outra produtora de cinema, a MGM. A empresa japonesa teria oferecido cerca de 450 milhões de dólares pela compra.

Socom 2 é o game online mais jogado do PS2

A Sony divulgou os números de Socom 2, game mais jogado de forma online no PlayStation 2. Por dia se joga, no total, 370.300 horas do game de tiro, somando, até agora, 94 milhões de horas, o equivalente a 1853 anos. Por dia, logam 103 mil contas. Os números são superiores aos da Xbox Live, que se joga 265.549 horas por dia.

Tecnologia Blu-Ray usará codec da Microsoft

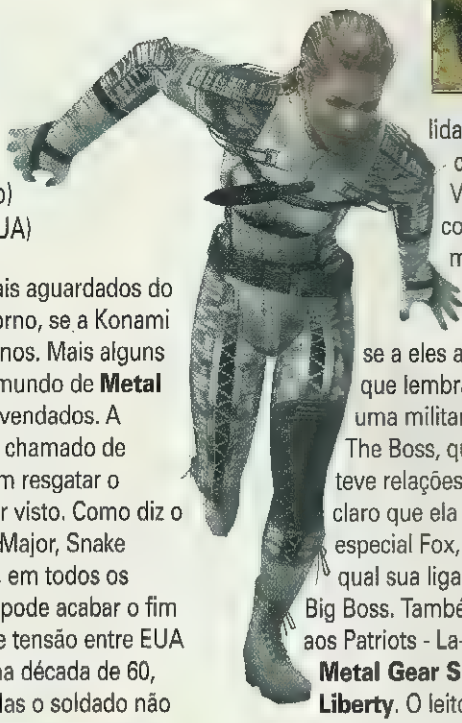
Os DVD de nova geração, do grupo liderado pela Sony, usará um codec, que é um software de descompressão, da Microsoft, o VC-9 Video Codec, além dos padrões MPEG2 e MPEG4. Assim, todos os aparelhos de Blu-Ray deverão pagar licença a Microsoft, inclusive a própria Sony. O Blu-Ray é a tecnologia de mídia mais provável do PlayStation 3.

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

KONAMI

Ação

Outubro de 2004 (Japão) / Novembro de 2004 (EUA)



Um dos lançamentos mais aguardados do ano já está na boca do forno, se a Konami não resolver adiar os planos. Mais alguns mistérios que cercam o mundo de **Metal Gear Solid 3** foram desvendados. A operação de Snake, aqui chamado de Naked Snake, consiste em resgatar o cientista Sokolov sem ser visto. Como diz o chefe da operação, Tom Major, Snake deverá ser um fantasma, em todos os sentidos. Essa operação pode acabar o fim da Guerra Fria, estado de tensão entre EUA e União Soviética, que, na década de 60, não era assim tão frio. Mas o soldado não terá vida fácil, vai ter de lidar com inimigos como o camarada Volgin, um gigante com o rosto todo marcado, e Ocelot, já velho conhecido da série. Somam-se a eles a sensual espiã Eva, que lembra Sniper Wolf, e uma militar conhecida como The Boss, que, pelo jeito já teve relações com Snake. Fica claro que ela fundou o grupo especial Fox, mas resta saber qual sua ligação com o lendário Big Boss. Também se faz menção aos Patriots - La-Li-Lu-Le-Lo - de **Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty**. O leitor de SGP já deve saber que uma das características marcantes do novo **Metal Gear Solid**, é que o personagem precisa comer para sobreviver. Para isso vale caçar animais silvestres e procurar por vegetais comestíveis. Também, o tipo de camuflagem que se usa faz aumentar ou diminuir a eficiência conforme o cenário. Se Snake começar a sangrar, a camuflagem fica comprometida. Faltam poucos meses para que esta obra-prima chegue ao PlayStation 2.

The Regiment

KONAMI/KUJU

Tiro em primeira pessoa

Disponível em 2005

Trata-se de **The Regiment** é outro jogo online de tiro em primeira pessoa. Nos moldes do Rainbow Six, o jogador deverá lidar com as mais diversas situações de terrorismo. Muitas missões são baseadas em fatos reais como a invasão da embaixada do Irã em 1980. O jogador faz parte de um grupo de quatro militares da SAS grupo de elite do exército inglês. Usando o headset, os jogadores poderão conversar durante a partida para trocar informações, como numa operação de verdade.

Dragon Quest VIII

SQUARE-ENIX

RPG

Final de 2004

A série Dragon Quest era a mais famosa no Japão, até perder o posto para Final Fantasy. Agora, **Dragon Quest VIII** sai com o know-how da Square. Como se pode notar, os personagens foram criados, como de costume, por Akira Toriyama, de **Dragon Ball Z**. Durante a aventura, cada personagem encontra conhecidos e podem detalhar mais o enredo de cada um deles. Nesse RPG foi criado um novo sistema, o de tensão. Consiste em acumular forças por alguns turnos para, depois, soltar ataques mais poderosos e, de quebra, ganhar mais pontos de experiência. Os companheiros que são controlados pelo computador também podem acumular tensão, se fizer parte do plano de batalha. Mas cuidado: os inimigos também usam desse recurso. **Dragon Quest VIII** deve dar as caras no final do ano.

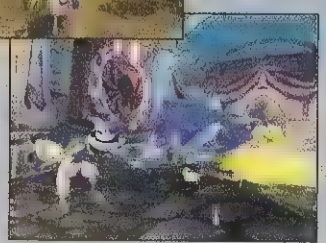
Sly 2: Band of Thieves

SONY/SUCKER PUNCH

Ação

Setembro de 2004

O ladrão Sly está novamente em ação. Junto com seus comparsas Bentley e Murray, deverá dar dor de cabeça a muitos vilões. O trio deverá se ajudar uns aos outros para completar as missões. Cada um deles possui características diferentes. A tartaruga é mestra em hackear computadores enquanto o rinoceronte é pura força física. E Sly, possui habilidades como destravar fechaduras. Os gráficos se mostram bem detalhados sem perder a limpeza. As fases são bem agitadas, com animações de qualidade. Por exemplo, nas cidades, há muitos carros transitando. E a movimentação dos personagens são típicas de desenhos animados. Assim, Sly e sua turma são candidatos a mascote no PlayStation 2.



Enthusia Profissional Racing

KONAMI

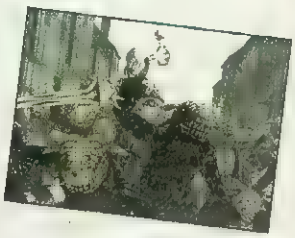
Corrida

Disponível em 2005

A Konami esquenta os motores para competir no mundo das corridas, hoje dominado pela série Gran Turismo. Assim como Forza Motorsport do Xbox, **Enthusia Professional Racing** quer captar a mesma fatia do público: os aficcionados por jogos de corrida com estilo mais real, que se aproxima da dirigibilidade de um carro de verdade. Nesse game da Konami, foi dado especial atenção à força G, que será visível na tela. São complicados cálculos físicos que irão reger como o carro deve se comportar nas mais diversas pistas e principalmente, nas curvas. Os gráficos são de alto nível, não devendo em nada à **Gran Turismo**. Como não poderia deixar de ser, os carros são todos reais, de marcas famosas como Volkswagen. Agora falta saber quem vai chegar primeiro às lojas.

Berserk

SAMMY
Ação/adventure
Outubro de 2004



Outro mangá vai parar nos videogames. O título da vez é Berserk, uma obra bem violenta. É a segunda aparição de Guts nos consoles, depois de estrear no Dreamcast em 2000. Apesar de jogo ter sido classificado para o público adulto, o nível de violência física e psicológica foi diminuído. Mesmo assim, espere por muito sangue e decapitações. Um dos personagens principais é Guts, que tem uma espada de fazer inveja a Cloud de **Final Fantasy VII**. Ele possui inúmeros golpes e seqüências, além de movimentos que ajudam a se posicionar melhor nos combates. Agora o PlayStation 2 terá seu jogo sangrento como **Ninja Gaiden**.

Scaler

GLOBAL STAR/A2M
Ação
Outubro de 2004

Scaler faz o gênero "plataforma com bichos estranhos" como em **Banjo & Kazooie**. Neste jogo você é uma espécie de lagarto, azul, e deverá salvar seus pares, que foram seqüestrados e transformados num exército mutante. Nos dez mundos que Scaler possui, Bobby deverá coletar itens, entre eles um conhecido como gemas de cristal, que revelam novos poderes para o personagem. Ele também pode se transformar em cinco diferentes tipos de seres, cada um com formato, habilidade e armas. Além disso, Bobby pode grudar em paredes e tetos. Pensa que acabou? O réptil ainda tem algumas habilidades ninja, como se camuflar com as cores do meio ambiente e ficar invisível aos inimigos. Ufa!

Armored Core: Nine Breaker

FROM SOFTWARE
Ação
Outubro de 2004

A batalha de robôs está pegando fogo. É um festival de **Armored Core** este mês. A versão **Nine Breaker** é mais fiel à série original, com ação em tempo real. Os jogadores escolhem suas máquinas, fazem o tunning e vão para a rena enfrentar os adversários. São dois modos de jogo principais: treino e arena. A pontuação conseguida no treino pode ser incluída no ranking do site da produtora. No modo arena ocorrem as missões de fato. No jogo você é um mercenário conhecido com Raven, e luta para destruir a organização Enterprise. Eles possuem um dos mechs mais poderosos de todos os tempos, o Nine Ball, que apareceu no jogo **Armored Core: Master of Arena**, de 2000.

Twilight of Lareleth

SPINNING REALITY
RPG
Disponível em 2005

O videogame da Microsoft está começado a ficar populado de RPGs. Depois do sucesso de **Knights of the Old Republic** e do lançamento de **Sudeki**, agora é **Twilight of Lareleth** que vai se juntar ao grupo. No mundo que dá nome ao título, elfos e gnolls estão em pé de guerra. Os seres de orelha comprida se refugiaram num continente flutuante. O jogador escolhe entre quatro elfos e nove diferentes classes. São mais de 40 fases e, garante a produtora, 60 horas de jogo. O esquema de jogo lembra o famoso **Baldur's Gate** ou **Diablo** e permite a cooperação entre até quatro jogadores via Xbox Live ou no próprio console, com divisão de tela. Não vai faltar ação para os adoradores da raça do Legolas.

Fullmetal Alchemist 2

SQUARE-ENIX

Ação

Setembro de 2004

A Square-Enix resolveu entrar no mundo dos animes com **Fullmetal Alchemist** e está dando tudo certo. O desenho é um sucesso e vários jogos já foram lançados. Nesta segunda aventura dos irmãos Elric para o PlayStation 2, eles perseguirão um ser misterioso conhecido como o "demônio do elixir vermelho". Nessa jornada Edward e Alphonse Elric enfrentarão uma penca de inimigos. Claro que para um alquimista do metais e uma armadura viva as coisas ficam um pouco mais fáceis. O irmão mais velho, o loiro, pode transformar metais em objetos úteis, como armas e outras ferramentas. As lutas foram melhoradas para dar maior fluência e emoção. Os gráficos, como não poderiam deixar de ser, são em cell shading e são bem fiéis ao desenho original.

Cluib Football 2005 Formula Front

CODEMASTERS

Esporte

Outubro de 2004

A Codemasters é o novo desafiante à hegemonia da Konami nos gramados virtuais. O ponto forte de **Club Football 2005** são os esforços que a Codemasters fez para que cada clube tivesse o máximo de detalhes. Os estádios e todos os jogadores dos principais times estão presentes. Cada um deles tem uma abertura exclusiva, filmada no próprio clube. Assim, o boleiro virtual poderá se identificar mais com o time do coração. Os controles foram pensados para que se ficasse o mais próximo do real. Passes, fintas, dribles e chutes poderosos estão à disposição. Falta saber se clubes brasileiros estão representados também.

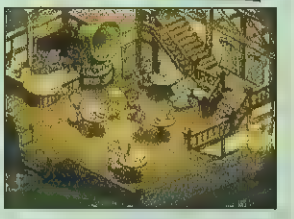
Shining Tears

SEGA

RPG/ação

Disponível do final do ano

A Sega está com planos de revitalizar a sua série de RPG mais famosa depois de Phantasy Star. O primeiro jogo desse projeto é **Ressurrection of the Dark Dragon** do Game Boy Advance. Agora é a vez do PlayStation 2 receber **Shining Tears**. Nesse RPG/ação você controla uma dupla de heróis. O personagem principal é Xion e você pode escolher entre vários parceiros para compor a dupla. O parceiro possui inteligência própria, mas o jogador pode lhe dar instruções. O jogo é baseado em missões e há um item fundamental: dois anéis. Um deles está com Xion e o outro pode ser passado ao parceiro. Dependendo do temperamento dele, a característica de Xion muda e pode mudar os rumos da história.

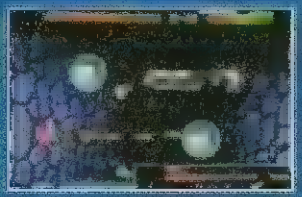


Custom Robo

NINTENDO

RPG/ação

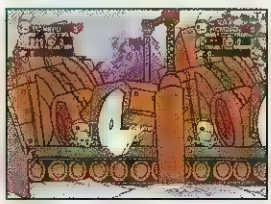
Sem data definida



Depois de fazer sucesso no Nintendo 64 e GameCube, os robôs da Nintendo vão tentar repetir a dose no Game Boy Advance. Os jogadores podem escolher entre três tipos de robôs: N, S e F. O primeiro é um formato equilibrado, com performance estável em todos os setores. O tipo S tem na velocidade seu ponto forte, em detrimento a outros departamentos. E os robôs F possuem força maior, um modelo excepcional para o combate corpo a corpo. O esquema de jogo lembra um pouco os antigos jogos de **Mega Man**, com muitos tiros. Também há uma parte de RPG, em que permite fortalecer e montar como bem entender a sua máquina. Prepare-se para descobrir muitos segredos e peças secretas.

Alien Hominid

POWER AND MAGIC
Esporte
Setembro de 2004

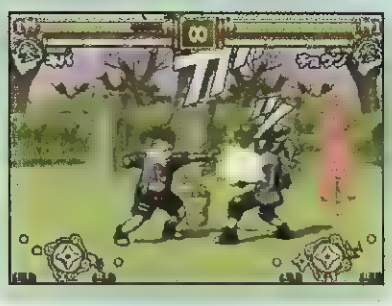


Alien Hominid é o resumo de uma história de sucesso. Originalmente, o jogo foi desenvolvido usando a tecnologia Flash, para ser jogado no site Newgrounds.com. Agora, usando os poderes do PS2 e do Cube, ele ficará ainda mais furioso. O jogo segue a linha de games de tiro para todos os lados. Mas as características que marcaram o jogo continuam intactas, como os gráficos tipicamente de Flash. Agora, é só ajudar o pequeno alienígena voltar para casa. Não sem antes de deixar um rastro de destruição.

Naruto: Narutimate Hero 2

BANDAI/CYBERCONNECT2
Luta
Setembro de 2004

O personagem principal do jogo é Naruto Uzumaki, que almeja ser o melhor ninja de todos os tempo. Ele fará de tudo para passar na escola de ninjas. **Narutimate Hero 2** segue a linha do antecessor, um jogo de luta com vários golpes, magias e especiais matadores. Essa tradição continua e foi reforçada. Os especiais estão ainda mais exagerados. Além de outros, também foi acrescentado o arremesso aéreo. E, agora, é possível cancelar um combo para ligar com especiais.



Lupin the 3rd: Treasure of Columbus

BANPRESTO
Ação/adventure
Novembro de 2004

Game baseado no animê de mesmo nome, cujo protagonista é um ladrão. Lupin the 3rd está de olho no diário de Cristóvão Colombo, que está num leilão e o lance mínimo é de 10 milhões de dólares. Claro, ele não tem essa grana toda e, portanto, dará um jeito de surrupiar as cobiçadas anotações do navegador italiano com as localizações de vários tesouros. Para tal, Lupin e sua turma, que inclui uma espiã sensual, um expert de pistola e um exímio espadachim irão usar de todos os artifícios para roubar o tesouro. O protagonista é mestre dos disfarces. Para conseguir as roupas é necessário pegá-las de algum desavisado. Mas se necessitar lutar,

Lupin possui várias técnicas para se livrar dos inimigos.

The Story of Hero Yoshitsune

KONAMI
Ação
Janeiro de 2005

O sucesso de vendas como **Dynasty Warriors** e **Samurai Warriors** fizeram outras softhouses crescerem os olhos para o gênero "personagem histórico detonando uma legião de inimigos". O herói no caso é Minamoto no Yoshitsune, que viveu de 1159 a 1189 e foi o responsável pelo fim da era Heian. É um personagem lendário no Japão. O esquema do jogo é similar aos da Koei: o jogador controla Ushiwakamaru, nome de Yoshitsune antes de virar adulto, e dá ordens à seu exército e generais como o gigante Benkei. As batalhas ocorrem em muitos pontos do mapa, então o jogador deverá traçar uma estratégia para não desguarnecer sua área de defesa. Cavalos podem ser usados para melhorar a mobilidade dos personagens. Pelo jeito, a onda de games de guerra na Japão feudal vai continuar a todo vapor.

Shenmue Online

SEGA/JOY

RPG

Disponível em 2005

Há muito tempo havia rumores de um Shenmue em versão online com grande quantidade de jogadores. O desenvolvimento está a cargo da Sega com a coreana Joy City Entertainment, que tem experiência com jogos online. Tudo isso está sob supervisão de Yu Suzuki, o criador da série. Shenmue começou sua carreira no Dreamcast e assombrou o mercado com o tamanho de seus cenários. Agora, isso tudo acontecerá no mundo online. Shenmue Online acontece na China dos anos 80 e o personagem se envolverá em várias brigas, situação em que usará suas técnicas de kung fu, além de armas e poderes espirituais envolvendo o ki. Há muitas aventuras acontecendo no misterioso território chinês. Por enquanto o jogo será para os mercados da Coréia do Sul e China. Ainda não há planos de funcionamento para outras regiões.

Armored Core Formula Front

FROM SOFTWARE

Simulação

Final de 2004

Vem aí um **Armored Core** meio diferente. Tradicionalmente, o game é de ação com combates, tipo **MechWarriors**. Agora, nesta versão para PlayStation 2 e para PSP, a From Software resolveu mudar o esquema. Os robôs não são mais diretamente controlados pelo jogador. Este deverá, agora, passar instruções de como as máquinas devem agir e elas combatem com sua própria inteligência, mas respeitando as linhas gerais passadas pelo jogador. Sendo assim, a estratégia passa a ter maior peso para se dar bem na batalha. Além disso, há um sem número de equipamento que os robôs podem usar. **Armored Core Formula Front** fará uso das funções conectivas de ambos os consoles, mas ainda não se sabe se haverá integração entre o PS2 e o PSP.

Pride of the Dragon Peace

SONY

RPG

Outubro de 2004

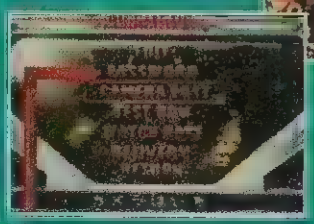
Esse é um projeto liderado por Shoji Massuda, responsável por games como **Far East of Eden II** e **Linda3**. O ponto principal do RPG é que o jogador, na pele de personagens conhecidos como Dragon Peace, cria, cada um deles, um dragão de estimação. Como Pokémons, eles entram nos combates e evoluem. Essa evolução depende da condução do jogador no desenvolvimento de seus dragões. Mas os bichinhos possuem consciência própria e podem não seguir as instruções do treinador. Por isso é necessário alimentar a amizade com os seres místicos. Há várias missões, além de torneios para fortalecer os dragões. Os jogadores podem trocar dados e fazer suas crias se digladiarem via Memory Card.

F-Zero Climax

NINTENDO

Corrida

Final de 2004



O Game Boy Advance recebera mais um jogo da série **F-Zero**, clássico de corrida futurista que estreou no Super NES. O sistema básico de jogo não muda muito, com velocidade alucinante devido ao turbo, pistas de enlouquecer e encontrão com o carro para tirar os inimigos da jogada. **F-Zero** Climax contará com 34 personagens, cada um em seu veículo característico. Entre as figuras que participam do campeonato está o indefectível capitão Falcon. O jogo terá suporte ao adaptador de rede sem fio e os pegas entre GBAs irão pegar fogo. Mas a maior característica do novo **F-Zero** é o editor de pistas, em que você poderá exercitar seu lado engenheiro e criar os mais loucos circuitos que sua mente puder imaginar.

Pré-Estréia

Kengo 3

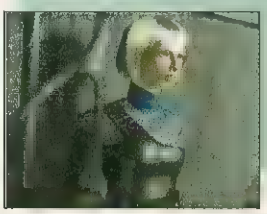
GENKI
Ação
Setembro de 2004

Como um legítimo samurai, em **Kengo 3**, o jogador deverá se desenvolver física e mentalmente, lutando contra os melhores guerreiros japoneses. Assim como em **Way of the Samurai**, o jogador é livre para escolher o caminho. O sistema de luta é baseado no equilíbrio de forças entre os três movimentos principais: ataque, defesa e passagem de guarda. Além desses, há mais dois tipos de esquivas. De oponentes lendários, o seu personagem poderá aprender suas técnicas de lutas, além de ficar com a espada ao vencê-lo. São mais de 200 espadas, das mais fuleiras até as feitas pelos grandes mestres. Os inimigos também podem aparecer com outras armas, como lanças e foices.

Shin Megami Tensei Online: Imagine

ATLUS
MMORPG
Disponível em 2004

A Atlus resolveu transformar seu RPG carro-chefe em um jogo online com múltiplos jogadores. **Shin Megami Tensei Online: Imagine** inclui vários modos de jogo como a aventura livre, o de missão e o de tática em tempo real. A empresa promete acabar com o problema entre servidores e todos os jogadores poderão coexistir no mesmo mundo. Sendo um jogo da série **Megami Tensei**, o cenário é um Tóquio pós-apocalipse e há elementos como negociar com os demônios e torná-los aliados. Também se pode juntar dois monstros em um. Depois do cancelamento de **True Fantasy Live Online** e **Shin Megami Tensei Nine Online**, ambos de Xbox, o Japão tenta retomar o terreno perdido dos RPG em rede.



Time Crisis: Crisis Zone

NAMCO
Tiro
Outubro de 2004

No campo dos games de tiros, a Sega sempre levou vantagem, com seu **Virtua Cop** e **The House of the Dead**. **Time Crisis** vem tentando superar os clássicos da Sega há algum tempo, mas até agora não conseguiu. **Crisis Zone** é a nova candidata da Namco. O sistema continua o mesmo. Atire nos terroristas que aparecerem na tela, salve eventuais reféns e esconda-se das investidas dos inimigos. Essa é a característica de **Time Crisis**: o jogador pode ficar escondido em locais seguros para se livrar dos perigos. Mas, como há um tempo limite, não é possível ficar escondido o tempo todo. Desta vez, o jogador poderá usar dois CamCon ao mesmo tempo. As fases possuem inúmeros elementos destrutíveis, o que aumenta a satisfação. Como sempre, **Time Crisis** sairá somente para PlayStation 2.

Front Mission Online

Ação/Estratégia
Disponível em 2005

A tradicional série **Front Mission**, um jogo de estratégia com robôs, vai estrear no mundo online. O esquema do game será parecido com a série **Mechwarrior**, misturando ação e estratégia. Em **Front Mission Online** os jogadores pertencerão a um dos grupos que dominam as ilhas Huffman, local militarmente estratégico. Os grupo são a OCN, formado pela Ásia e Oceania, e a USN, junção de todas as Américas. Os batalhões devem ser equilibrados, tendo unidades em várias especializações, como o combatente corpo-a-corpo, os de curta e média cobertura e os de apoio à longa distância. Além disso, é necessário ter alguns mecânicos, que consertam unidades avariadas. À medida que ganha experiência nas batalhas, seu robô aumenta de level e assim fica mais forte. Na sala de espera, as diversas áreas são restringidas por level, o que aproxima os jogadores de mesma capacidade. Pronto para dominar Huffman?

Agenda

SETEMBRO

PlayStation 2

Asterix & Obelix
Black 9
Blood Will Tell
Burnout 3: Crash and Burn
Conflict Vietnam
Crash Bandicoot: TwinSanity
Dance Dance Revolution Extreme
Def Jam Fight For NY
Digimon Rumble Arena 2
Driven to Destruction
Dukes of Hazzard
Dynasty Warriors 4: Empires
ESPN NHL 2005
Fairly Odd Parents Shadow
Forgotten Realms: Demon Stone
Growlanser: Generations
Growlanser: Generations Deluxe Pack
Headhunter: Redemption
Jimmy Neutron Attack Twonk
Juiced
King of Fighters 3D Max
Megaman X Command Mission
Mortifilia
NHL 2005
Power Rangers Dino Thunder
Rocky Legends
Second Sight
Shadow Hearts Covenant
Shaman King Master Spirits
Shark Tale
Shin Megami Tensei: Nocturne
Silent Hill 4: The Room
Sly 2: Band of Thieves
Star Wars Battlefront
TT Moto Honda
Tales of Symphonia
Tiger Woods PGA Tour 2005
Time Crisis: Crisis Zone
Trigger Man
X-Men: Legends

GameCube

Advance Wars: Under Fire
Asterix & Obelix
Def Jam Fight For NY
Digimon Rumble Arena 2
Donkey Konga
Fairly Odd Parents Showdown
Geist
Jimmy Neutron Attack Twonk
Megaman X Command Mission
NHL 2005
Power Rangers Dino Thunder
Second Sight
Shark Tale
Tiger Woods PGA Tour 2005
Trigger Man
X-Men: Legends

GameBoyAdvance

Backyard Basketball
Barbie Princess and Pauper
Def Jam Fight For NY
Dragon Ball Z Buu's Fury
F-Zero: GP Legend
Fairly Odd Parents Showdown
Finding Nemo Continuing Adventures
Jimmy Neutron Attack Twonk
Lilo & Stitch 2
Lizzie McGuire 2
Nicktoons
Pokemon: Leaf Green/Fire Red
Shaman King Master Spirits
Shark Tale

Xbox

Advent Rising
Burnout 3: Crash and Burn
Conflict Vietnam
Crash Bandicoot: Twinsanity
Def Jam Fight For NY
Digimon Rumble Arena 2
Dukes of Hazzard
ESPN NHL 2005
Guilty Gear X2 Live
Headhunter: Redemption
Juiced
Men of Valor
Mortifilia
NHL 2005
Pool Paradise
Rocky Legends
Second Sight
Shark Tale
Silent Hill 4: The Room
Star Wars Battlefront
Street Fighter Anniversary Collection
Syberia 2
Test Drive Eve of Destruction
Tiger Woods PGA Tour 2005
Trigger Man
X-Men: Legends

PC

A&E Cold Case Files
Age of Mythology Gold
Armies of Exigo
Atlantis Evolution
Backyard Hockey 2005
Call of Duty: United Offensive
Codename: Panzers
Conquerors Collection
Deer Hunter 2005
Driv3r
EA Games Collection
Evil Genius
Fairly Odd Parents
Final Fantasy XI: Chains of Promathia Expansion
Full Spectrum Warrior
Half-Life 2 Collectors Edition
Harry Potter Collection
Hoyes Casino 3D
Hoyles Card Games 2005
Hoyles Puzzle/Table Games 2005
Juiced
Madden NFL 2005
Mall Tycoon 2 Deluxe
Medal of Honor: Pacific Assault
Myst: Revelation
Rise of Nations Gold Edition
Rome: Total War
Saga of Ryzom
Shark Tale
Sid Meier's Civilization III
Silent Hunter III
Star Wars Battlefront
Superpower 2
The Sims 2 DVD
Tiger Woods PGA Tour 2005
Warhammer 40,000: Dawn of War
World at War
World of Warcraft Collector Edition

OUTUBRO

PlayStation 2

Ace Combat 5
American Chopper
Backyard Wrestling 2: There Goes The Neighborhood
Battle Assault 3
Blood Rayne 2
Call of Duty: Finest Hour
Choro Q
Chulip
Cowboy Bebop
Crash 'N' Burn
Death by Degrees
ESPN NBA 2005
FIFA Soccer 2005
Fight Club
Hot Wheels Stunt Track Challenge
Incredibles
Kill Zone
Kuon
Leisure Suit Larry
Midway Arcade Treasures 2
Mortal Kombat: Deception
NBA Live 2005
NBA Starting Five 2005
Nicktoons Eyetoy
Nightmare Before Christmas
Outlaw Golf 2
Polar Express
Robotech Invasion
SD Gundam Force
Scaler 2
Sega Ages Classic Collection
SpongeBob Squarepants the Movie
Taiko Drum Master
Tak 2: The Staff of Dreams
Teenage Mutant Ninja Turtles 2
The Bard's Tale
Tony Hawk's Underground 2
Under the Skin
Virtua Quest
Virtual Pool Tournament
WWE Smackdown vs Raw
World Championship Rugby

GameCube

Call of Duty: Finest Hour
FIFA Soccer 2005
Midway Arcade Treasures 2
NBA Live 2005
Paper Mario 2
Pinball Hall of Fame
Polar Express
Puzzle Trouble
SpongeBob the Movie
Tak 2: Staff of Dreams
Teenage Mutant Ninja Turtles 2
The Incredibles
The Legend of Zelda
Tony Hawk's Underground 2

GameBoyAdvance

Beyblade Greyvolution
Boktai 2
FIFA Soccer 2005
Hot Wheels Stunt Track
Incredibles
Kirby 2
Lego Knights Kingdom
Mario Pinball
Mega Man Zero 3
Nightmare Before Christmas
Polar Express
Rave Master
Rugrats All Grown Up
SD Gundam Force
Shrek 2 Part 2
Sponge Bob the Movie
TRON 2.0
Tak 2: Staff of Dreams
Teenage Mutant Ninja Turtles 2
That's So Raven
Tony Hawk's Underground 2
Toyko Xtreme Racer Advance
WWE Survivor Series

Xbox

American Chopper
Backyard Wrestling 2: There Goes The Neighborhood
Bards Tale: Song of the Bard
Bicycle
Black 9
Blood Rayne 2
Call of Duty: Finest Hour
Chessmaster
Close Combat First Fight
Colin McRae Rally 2005
Crash 'N' Burn
DOOM III
ESPN NBA 2005
FIFA Soccer 2005
Far Cry Instincts
Fatal Frame 2
Fight Club
Hot Wheels Stunt Track
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Midway Arcade Treasures 2
Monster Garage
Mortal Kombat: Deception Collector's Edition
NBA Live 2005
Otogi 2
Outlaw Golf 2
Outrun 2
Red Ninja: End of Honor
Robotech Invasion
Scaler
Shayde: Monsters vs. Humans
Tak 2: The Staff of Dreams
Teenage Mutant Ninja Turtles 2
The Incredibles
Tony Hawk's Underground 2
Tron 2.0 Killer App
Ty the Tasmanian Tiger 2
Ultra Bust A Move
Unreal Championship 2
Virtual Pool: Tournament Edition
World Championship Rugby

PC

Brothers in Arms
Close Combat: First to Fight
Conflict Vietnam
Dungeon Lords
ER
FIFA Soccer 2005
Incredibles
Incredibles Save the Day
Law and Order 3
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Men of Valor
NBA Live 2005
Nancy Drew: Curse of Blackmoor

Por Lord Mathias

Winning Eleven 8

Winning Eleven 8

Konami
Esporte
8 jogadores

10

Controle 10

O controle de costume dos jogos da série com alguns comandos a mais, que servem para dribles e jogadas ensaiadas. Nada que atrapalhe o jogo.

Diversão 10

O melhor jogo de futebol que existe, muito real. Com ótimas inovações, essa série fica cada vez mais próxima da perfeição.

Gráfico 10

Os gráficos são perfeitos, os jogadores são tão reais que ao jogar, você tem a sensação de estar assistindo a uma partida pela televisão.

Som 10

O som ideal para um jogo de futebol. Gritos de torcidas, os barulhos nas partidas, tudo do bom e do melhor para a galera que curte o esporte

E os outros times? Por Kamikaze

O jogo só conta com Santos e Cruzeiro. E os São Paulo, Corinthians, Palmeiras, Grêmio e outros bons times brasileiros? Não teriam um espacinho nesse jogo?

O que esperar de um jogo que em apenas um dia, 5 de agosto, data oficial de lançamento, vendeu um milhão de cópias no Japão? Tudo o que você espera está nesse jogo. Diferente das outras versões, os jogadores não são Super-Humanos, que conseguem fazer gols em apenas 3 segundos e podem correr muito rápido e sem se cansar (isso inclui os fenômenos Ronaldo e Henry). O juiz agora está presente durante o jogo todo, correndo de um lado para o outro e acompanhando de perto todas as jogadas. Os jogadores sujam suas roupas, ao contrário das outras versões, nas quais os jogadores literalmente rolavam pelos campos e sujos e terminavam o jogo limpinhos. Os gráficos são incrivelmente reais, parecem os jogadores de verdade, você joga e parece que está assistindo aos craques na televisão, e além do mais, eles até piscam os olhos e abrem a boca. Muito detalhado esse jogo não é? Nas cobranças de falta você pode realizar jogadas ensaiadas, com dois jogadores na bola. Pode rolar para um companheiro bater, ou passar por cima da bola para o outro jogador bater. O modo Master League foi melhorado, com a diferença entre as divisões acentuada e uma maior dificuldade para negociação de jogadores. O jogo conta com diversos times e seleções, com suas escalações oficiais. O modo de edição conta com diversas opções, de personalizar o rosto do jogador até escolher o tipo de comemoração nos gols. Os jogadores estão muito mais inteligentes e os goleiros não ficam mais observando os atacantes cabecearem ou dribla-los. Foram acrescentados alguns dribles e o jogo está mais equilibrado e difícil, por isso não será tão fácil vencer campeonatos ou mesmo jogos amistosos. Winning Eleven superou nossas expectativas, e com certeza, irá superar as suas também. Vale a pena conferir esse que é o melhor jogo de futebol da atualidade.

BOM E BARATO

Veja na lista abaixo bons jogadores para se comprar na Master League no início.

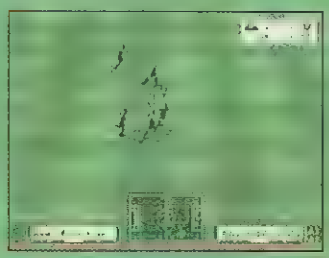
GK (goleiros)	
デ・フリーガー	Bélgica
ヴァデルレウス	Holanda
CB (zagueiros)	
ディアワラ	Senegal
中澤佑二	Japão
コントレーラス	Chile
ジェペス	Colômbia
ペライ	Colômbia
アビダル	França
ブーマ	Holanda
SB (laterais)	
ファン・ダンメ	Bélgica
ネウマキニー	Ucrânia
ダガカ	Irã
キュードルー	França
ベルトード	França
エブラ	França
アルマン	França
マンディ	França
マクシーニョ	Brasil
ボーン	Inglaterra
DMF (volantes)	
ヒディスベルガー	Alemanha
トラド	México
ファエ	França
レデスマ	Argentina
ブラージ	Itália
パレド	Paraguai
モッタ	Brasil
CMF (meios-de-campo)	
グレラ	Austrália
エムバミ	República de Camarões
トム・デイヴィス	Inglaterra
マツザレム	Brasil
SMF (alas)	
カスンドロ	Equador
ウィッティンガム	Inglaterra
ミルナー	Inglaterra
ソン・ジョング	Coréia do Sul
フレドソン	Brasil
ドゥダ	Portugal
フランシスコ・ガジャルド	Argentina
ルイス・ガルシア	Espanha
コムラ	República Tcheca
OMF (meia-atacantes)	
ロレンツガンズ	Dinamarca
ガジェッティ	Argentina
モヌレトレコ	Argentina
CF (atacantes)	
ボドルスキ	Alemanha
田中 達也	Japão
大久保 嘉人	Japão
ダニ	Espanha
スヴェルコシュ	República Tcheca
ビジャ	Espanha
カリステアス	Grécia
モリソン	Irlanda
ディエゴ・ミリート	Argentina

DICA: ao tentar pegar um tiro de meta ou escoradas, mova-se com o botão R2 pressionado para garantir uma boa posição. Se o adversário estiver no local, empurre-o. Assim ele desequilibra na cabeçada e perde a bola.

BONIFICAÇÃO POR CAMPEONATO

Veja na lista abaixo a sua bonificação em Wens por ser campeão em cada um dos torneios.

Campeonato	Bonificação (Wen)
Masters Cup	5000
Liga D1	5000
Copa D1	3000
Liga/Copa D2	1000
Artilheiro/Melhor assistente/MVP da liga D2	1000
Copa Internacional	3000
Copa da Ásia/Oceania	1500
Copa da Europa	1500
Copa da África	1500
Copa da América	1500
Copa da Konami	0



DICA: se quiser cancelar um carrinho troque de jogador imediatamente.

DICA: se o tiro livre for a menos de 23 metros do gol, mire um pouco fora da cabeça do último homem na barreira e dê um toque no botão ○, com uma curva para dentro do gol.

DICA: nos lances livres, pode-se usar um segundo homem para ater a falta. Na tela de falta, pressione Select para definir quantos jogadores ficarão perto da cobrança e use L1 + ○, □ ou △ para chutar. Pode-se usar o botão R3 também, a bola é rolada para o companheiro.

GOLS DE GRAÇA

Se você já passou pela situação de precisar de dois gols em um jogo mas não conseguir marcar duas vezes, e perder o jogo por 2 x 1, seu problema está resolvido. Esta dica requer muita atenção e um pouco de treino também. Ela consite em marcar dois gols a seu favor no placar, sendo que você apenas marcou um gol no jogo. Quer saber como se faz? Então siga as instruções: A dica é simples, mas requer muita atenção. Você tem que pausar o jogo no momento em que você fizer o gol. Calma, não é tão simples assim. Você tem que pausar o jogo exatamente quando a bola passar da linha do gol, mas antes de seu jogador comemorar o gol. Quer dizer, você tem uma fração de segundos para pausar o jogo. Quando conseguir pausar, escolha a opção Replay e assista a jogada do seu gol, depois aperte Start para voltar ao jogo. Pronto, observe o placar, ao invés de somar apenas o gol que você marcou, o jogo irá somar também o gol do Replay, portanto você irá fazer um gol e ganhará outro. Agora seus gols valem o dobro.

Winning Eleven 8

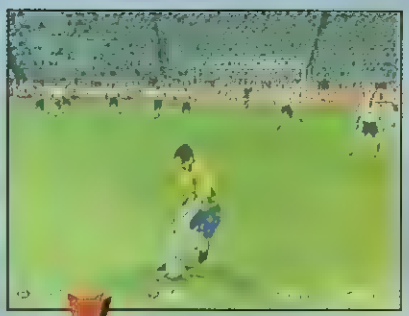
DICA: DICA: cara a cara com o goleiro você pode usar a embaixada para tirar o arqueiro da jogada. Faça baixo, cima no direcional R3.

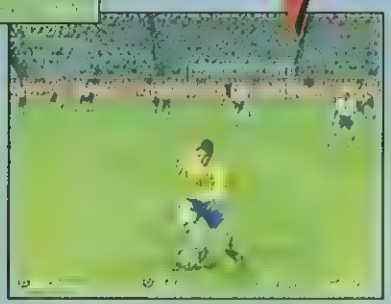
DICA: para dar um chute forte, pressione L1, solte e imediatamente aperte o botão □.

DICA: na hora do cruzamento aperte o botão círculo duas vezes. Assim o lançamento é mais rápido e fácil de o atacante finalizar. Fazendo o cruzamento com o botão R2 pressionado deixa o chute ainda mais rápido.

SUPERJOGADAS

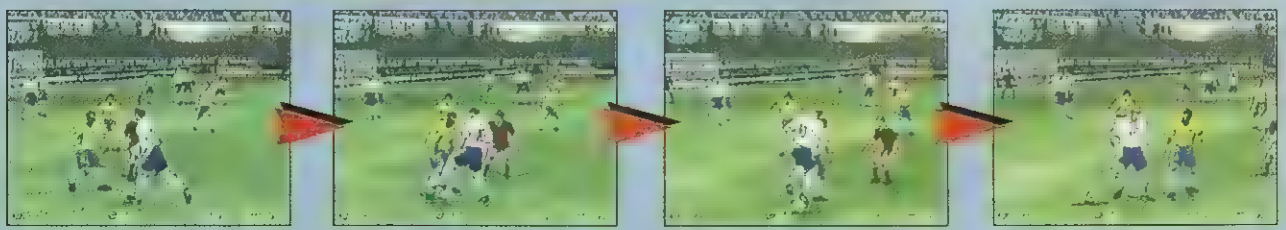
Cruyff Turn: devagar (ou parado) dê um giro de 180 graus (botão R2). Tente a técnica com Raul e Cruyff.





Elástico: com um jogador destro, drible para a direita, coloque o direcional R3 duas vezes para baixo e corte para a diagonal esquerda com R1 pressionado. Ronaldinho Gaúcho é especialista na jogada.

Santana Turn (chapéuzinho): com a bola no alto, pressione R2 e coloque o direcional para o lado oposto do jogador.



Roleta Marselhesa: gire o direcional R3. É o famoso giro do Zidane.

AVALIAÇÃO DE EQUIPES E SELEÇÕES

Nessa edição escolhemos uma equipe e uma seleção para serem avaliadas.

BRASIL:
o melhor poder Ofensivo

PRINCIPAIS JOGADORES:

Ronaldo - um dos melhores atacantes do jogo. Velocidade e finalização são seus pontos fortes.

Ronaldinho - O jogador mais habilidoso de todo o jogo, muito bom para realizar dribles, além de bater faltas e escanteios.

Roberto Carlos - O melhor jogador para a ala esquerda. Chute forte e velocidade são seus pontos fortes.

MELHOR TÁTICA: 3-5-2
-Goleiro, três zagueiros, um médio defensivo, dois alas, dois médios ofensivos e dois atacantes.

ESTRATÉGIA:
A seleção brasileira possui o melhor poder ofensivo do jogo, por isso deve dominar o meio de campo. Toque de bola, jogadas pelas alas e jogadas individuais.

REAL MADRID-
Uma reunião de craques.

MELHOR TÁTICA: 4-4-2
Goleiro, dois zagueiros, dois laterais, um médio defensivo, três médios ofensivos e dois atacantes.

ESTRATÉGIA: toque de bola entre os médios ofensivos, passes na área para finalização dos atacantes e jogadas de bola parada.

PRINCIPAIS JOGADORES:

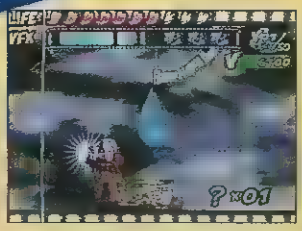
Zinedine Zidane - O melhor jogador de meio de campo do jogo. Habilidoso, com ótimos passes, chutes e dribles.

David Beckhan - Melhor cobrador de faltas e escanteios. Ótimos chutes, cruzamentos e passes.

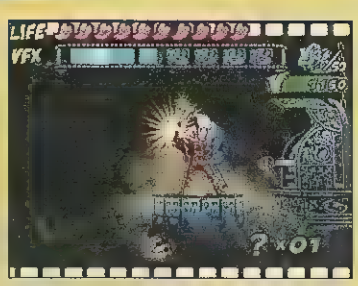
Ronaldo - Como já foi citado na análise da seleção brasileira, um dos melhores atacantes do jogo.

DICA: parado, use o botão de passe longo para realizar um passe que amortece a velocidade quando toca o chão.

Por Marjorie Bros



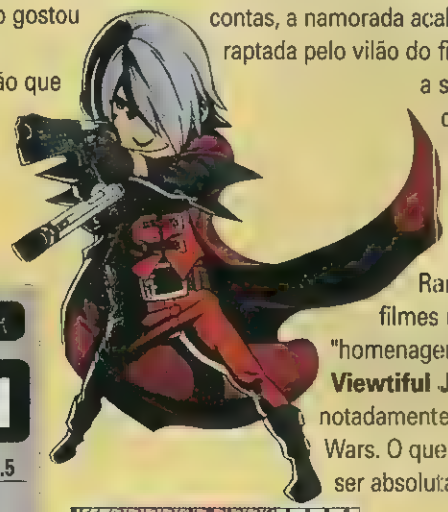
DICA: use o Slow para fazer a gota aumentar e acionar o interruptor.



DICA: use o Slow (L1) para fazer baixar as plataformas e o Fast Forward (R1) para fazer elevá-las.

Viewtiful Joe

Um dos heróis mais malucos da Capcom chega para fazer a alegria dos donos de PlayStation 2. Isso poderia ter acontecido mais cedo, mas quando o projeto do game foi apresentado pela primeira vez à Sony, não foi aprovado. A Nintendo gostou e **Viewtiful Joe** fez enorme sucesso no GameCube, versão que detonamos na edição 107. Vendo a burrada, a Sony voltou atrás na decisão e pediu alguns extras para compensar a demora. E assim Dante faz uma participação especial nesta versão. Ele é ligeiramente melhor que Joe, pois possui armas de fogo. Joe é um cara fanático por filmes de heróis, principalmente o Captain Blue. No fim das contas, a namorada acaba sendo raptada pelo vilão do filme e ele passa a ser o novo herói das telas. Sua aparência faz paródia com séries no estilo de Power Rangers. E muitos filmes rendem uma "homenagem" de **Viewtiful Joe**, notadamente Matrix e Star Wars. O que faz do game ser absolutamente original são seus gráficos, com estilo similar a de um comic americano a seu sistema de jogo. Lembra aqueles velhos games de plataforma em 2D, mas os heróis possuem os poderes de fazer diminuir ou avançar a velocidade do tempo, se assim podemos dizer. E assim, controlado o tempo, a mais o Zoom, o jogador deverá analisar cada situação para usar melhor os poderes. Por exemplo, Joe pode usar o Slow para fazer a pá da hélice de um helicóptero diminuir a velocidade e, assim, fazê-lo abaixar. E assim, com uma proposta inovadora, a Capcom dá um sopro de novidade num mercado onde se privilegia o estabelecido, a marca já consagrada. Com isso, espera-se que **Viewtiful Joe 2** seja um novo tipo de continuação. Veremos.



Viewtiful Joe

Capcom/Clover
Ação
1 jogador

9.1

Controle 9.5

Os comandos são absolutamente precisos, mesmo quando a situação requer a combinação de vários botões.

Diversão 9.0

O jogo traz a velha jogabilidade 2D para a nova era. O conceito dos poderes VFX é inteligente e as animações são hilárias.

Gráfico 9.0

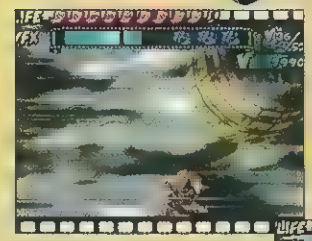
A Capcom inovou no Cel Shading, usando alto contraste e, assim, parecer um gibi americano. O design geral é de muito bom gosto.

Som 9.0

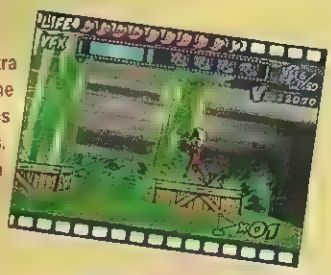
A trilha sonora segue o estilo cômico também e estão inspiradas. Um dos raros games em que a música fica na cabeça depois de jogar.

Do inferno! - Por Baby Betinho

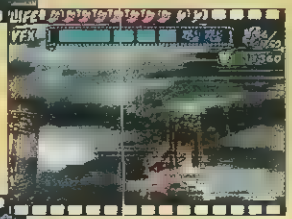
Cara, esse Dante é dos meus, que gosta dos inimigos bem mortinhos. Os gráficos e cores ficaram um tiquinho inferiores aos do GameCube.



DICA: em Fast Forward, use o Uppercut e corra por baixo para passar por barris e mísseis.



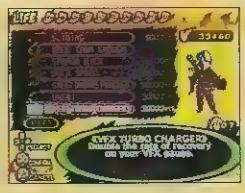
DICA:contra Charles the Third, use as estalactites. Assim ele fica tonto e aberto a ataques.



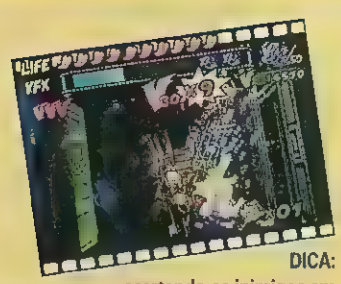
DICA: use uma seqüência em Fast Forward para fazer bombas e pilares pegarem fogo.

DICA: ao acionar a máquina de caça-níqueis use o Slow para facilitar. Nesse caso, use também o Zoom.

DICA: contra Charles the Third, use as estalactites. Assim ele fica tonto e aberto a ataques.

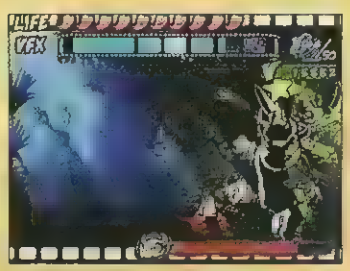


DICA: o VFX Turbo Charger faz aumentar a velocidade de recuperação da barra VFX. É um dos itens mais importantes do game.

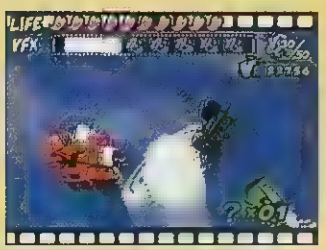


DICA: acertando os inimigos em seqüência durante o Slow faz aumentar os multiplicadores. Tente acertar ■ máximo de inimigos. Durante o Slow, use o Fast Forward para andar na velocidade normal.

DICA: nesse lugar, acione o Slow e mande Uppercuts para levar a bomba para o alto. Depois de acendê-la, dê um chute e detone ■ porta, tudo em Slow.



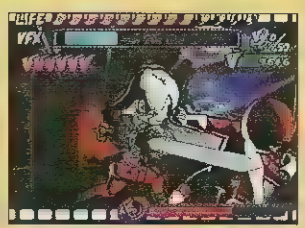
DICA: contra Hulk Davidson, desvie de seus golpes de machado, em Slow, ■ mande a Super Slow Punch (durante o Zoom, acione ■ Slow e mande socos). Pare quando ele começar a se defender. Fique longe e espere por outra oportunidade.



DICA: na fase do avião, deixe ■ Slow acionado para aumentar o poder dos tiros e bombas

DICA: contra o Gerby, espere-o acionar um golpe ■ vá para suas costas e mande o Super Slow Punch.

DICA: faça um mergulho no ponto indicado pelos itens. Você ganhará uma vida. Na parte de cima tem uma plataforma que leva a uma sala com itens.



DICA: contra o falso Joe, detona as cópias com o chute giratório (durante ■ Zoom, use chute). Espere o Joe chegar, desvie de seu golpe ■ use o Super Slow Punch.

DICA: use o chute giratório para acionar os dois pilares ao mesmo tempo.

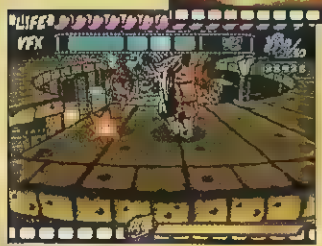
DICA: contra Gran Bruce, cuidado com as suas mordidas. Use o Slow para desviar desse golpe e, se possível, faça o engolir uma mina. Deixe o Slow ativado para aumentar o poder da explosão.

DICA: nesse lugar consiga, na máquina, três bombas. Jogue uma delas no buraco da direita ■ fique em cima da máquina.

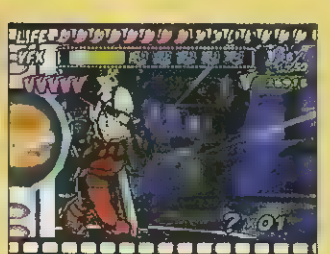
DICA: use o Slow para fazer acionar o jato do míssil e do ônibus.

DICA: use uma seqüência de golpe em Fast Forward para detonar esse dispositivo.

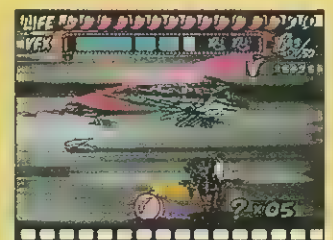
DICA: mande inimigos e obstáculo para cima dos itens, em Slow, para pegá-los. Assim é possível obter itens que não podem ser alcançados normalmente.



DICA: contra Fire Leo, use socos em Fast Forward para pegar fogo. Assim você fica imune ao bafo de fogo. Depois, mande socos em Fast Forward para apagar ■ fogo de Fire Leo. Depois, desvie do golpe dele e mande ■ Super Slow Punch.



DICA: para acionar esses interruptores dê um salto duplo ■ quando começar a cair acione o Zoom, para dar um mergulho bem forte.



DICA: coloque uma bomba e faça uma seqüência de socos com Fast Forward. Assim, suas cópias atacam as naves do fundo.

DICA: contra o último chefe, espere-o chegar para frente da tela e mande um Super Slow Punch.

Por Marcelo Kamikaze

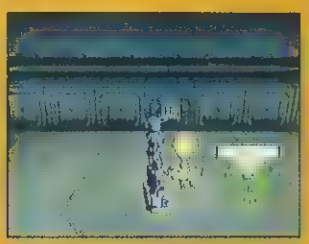
RockMan X Command Mission

Mega Man agora ao estilo RPG tradicional, do tipo **Final Fantasy**. Neste jogo está presente a turma de **Mega Man X7**, além de Zero, X e o novato Axl. Nesta aventura você enfrentará desde pequenos robôs até grandes inimigos e chefes fortíssimos, por isso adquira bastante experiência derrotando todos inimigos que cruzarem seu caminho, isso facilitará muito o jogo. Você também contará com a ajuda de Zero e de Axl para derrotar alguns inimigos, juntando as forças para combater os inimigos mais fortes. Mega Man já participou desse estilo de jogo duas vezes, no playstation em Mega Man Legends e no GBA na série **Battle Network** e agora chega arrepiando no Game Cube e no playstation 2. Jogaço para quem curte o estilo RPG e também para quem não conhece começar a gostar. Vale a pena conferir.

DICA: use os computadores para se comunicar e receber informações de Zero e Axl.

DICA: tome cuidado com esse robô,ele é muito forte, por isso, atire sem parar.

DICA: rockman2-Para destruir esse robô,atire nos misseis dele com Mega Man e acerte ele com Zero.

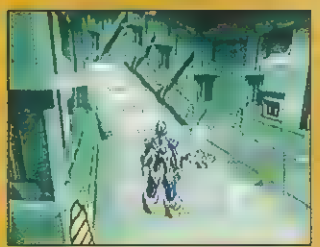


DICA: não destrua os cristais amarelos, você perde dinheiro.

DICA: converse com todos os robôs para poder comprar itens.

DICA: para derrotar esse robô, espere ele retirar a proteção de cartas e atire nele sem parar.

DICA: use essa máquina para salvar seu jogo.



DICA: use o Dsh para destruir os cristais e ganhar itens.

RockMan X Command Mission

Capcom
RPG/Adventure
1 jogador

8.3

Controle 8.0
Simples,com poucos comandos e boa movimentação.

Diversão 9.0
Jogo muito bom e história legal. Diversão garantida.

Gráfico 8.0
Personagens e cenários bem coloridos e detalhados.

Som 8.0
Diálogos e barulhos de jogo bem feitos e músicas legais.

Cadê os inimigos? - Por B. Betinho

Por muitas vezes no jogo, os inimigos se repetem, fora os chefes, os inimigos são sempre os mesmos.

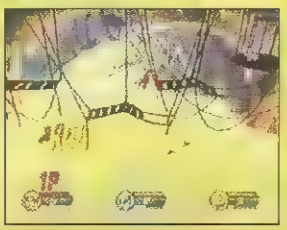
Digimon Battle Chronicle

Por Baby Betinho

Desta vez os Digimons estão livres para lutarem entre si, brigando até a morte, para se tornarem os campeões do jogo. Em vários cenários como florestas, vulcões e cachoeiras, você irá batalhar contra até três monstrinhos adversários, cada um por si, cuspindo fogo, soltando raios ou cuspindo gelo, dependendo das características de cada monstro. Você pode jogar sozinho, enfrentando vários digimons em diferentes fases, podendo liberar monstrinhos secretos e também pode jogar no modo multiplayer com até quatro jogadores. Seu digimon começa pequeno e fraco, mais conforme a luta passa, ele pode digivolver para formas mais fortes e com poderes maiores. Esse game lembra o jogo **Smash Bros** e tem diversão garantida para se jogar entre amigos ou também sozinho.

DICA: nessa fase acerte o barril para causar uma explosão e acerter o adversário.

Digimon Battle chronicle	
Bandai Luta 4 jogadores	7.4
Controle	7.0
Diversão	8.5
Gráfico	7.0
Som	7.0



DICA: cuidado para não cair da ponte, você pode morrer.

DICA: as bolinhas azuis ajudam a encher a barra de digievolução.

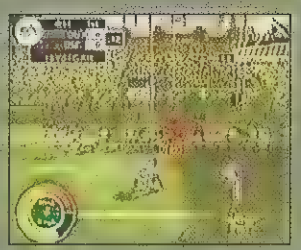
DICA: suba nas árvores para pegar itens especiais.

NCAA Football 2005

Por Lord Masthias

Jogaço da EA Sports para levar qualquer fã do esporte ao delírio. Você escolhe seu time favorito e manda a ver no campo, sai trombando, faz passes, intercepta, bloqueia, defende e ataca em busca de um Touch Down. Você pode reviver antigos clássicos colegiais como o jogo entre Boston e Miami em 1984. Pode também criar sua universidade de futebol americano, os jogadores, o nome da universidade e muito mais. No "Dinasty Mode", você vive uma temporada completa como treinador e jogador do time que você escolher. Outro modo legal é o de jogo entre mascotes, nada de jogadores, apenas mascotes. Como pode ver, esse jogo está repleto de opções. Muito bom para quem gosta do esporte.

DICA: provoque a torcida,a pressão no estádio atrapalha o adversário.

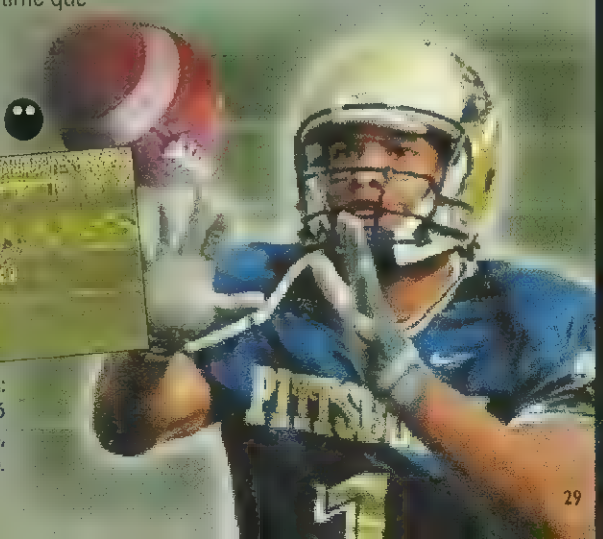


DICA: quando estiver perto da linha final, chute a bola entre as traves para somar pontos.

NCAA Football 2005	
EA Sports Esporte 2 jogadores	8.0
Controle	8.0
Diversão	8.5
Gráfico	7.5
Som	8.0

DICA: faça o passe para o jogador que estiver mais longe e menos marcado.

DICA: não tenha dó do adversário, derrube-o.



DICA: acerte o inimigo por trás para matá-lo com apenas um golpe.

Por Marcelo Kamikaze

Tenchu Kurenai

Jogo ao estilo de aventura japonesa, passado em vilarejos desertos com inimigos à espreita esperando você passar para acabar com você. Portanto seja um ninja, caminhe devagar, não seja visto e mate todos que cruzarem seu caminho. **Tenchu** é um ótimo jogo e segue a série que fez sucesso no PlayStation, sempre ao estilo ninja e com golpes em animação como espadadas, enforcamentos e muito mais. Com cenários escuros e repletos de inimigos escondidos você segue a aventura para enfrentar os grandes mestres, que possuem grande habilidade na luta japonesa e isso exige esforço e estratégia do jogador. Você enfrentará vários inimigos como arqueiros, ninjas, espadachins e até animais como ursos. Os inimigos possuem uma inteligência incrível, muitas vezes, quando estão perto da morte, eles param de lutar e começam a corrrer em busca de ajuda e se você deixar algum escapar, com certeza ele voltará com ajuda e isso te causará problemas. O jogo te coloca no clima japonês, pois os cenários e as músicas são totalmente orientais, vale a pena conferir esse ótimo jogo de ninjas.

DICA: no começo da primeira fase vire à direita e suba a escada para pegar alguns itens.

Tenchu Kurenai

From Software. INc.
Ação/ Adventure
1 jogador

8.0

Controle 7.5

Poucos comandos e boa movimentação dos personagens.

Diversão 8.5

Diversão garantida,você entra no clima do jogo.

Gráfico 7.0

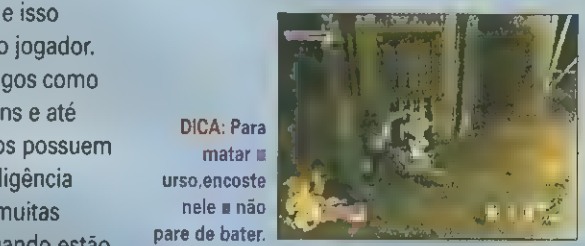
Você entra no clima do jogo com as músicas e os sons.

Som 8.5

O direcionamento sonoro costuma mudar a cada jogo. Nesta versão optou-se por um arranjo eletrônico. Tem algumas músicas do passado.

Muito escuro! Por Marjorie Bros

Nossa, que escuridão. Tudo bem que a escuridão faz parte do jogo, mas em alguns lugares não se enxerga quase nada.



DICA: Para matar o urso,encoste nele e não pare de bater.

DICA: cuidado com o guarda da lança,ele pode matá-lo com apenas um golpe.

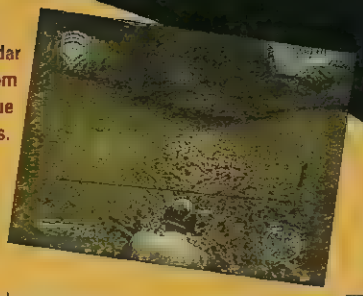
DICA: para não levar algumas flechadas,fique bem perto dos arqueiros.

DICA: segure R1 para passar abaixado pelo buraco.

DICA: no começo da quarta fase mire a corda na madeira para passar pelo buraco.

DICA: quando os inimigos morrem, alguns deixam itens no chã.

DICA: cuidado ao andar em fases com armadilhas. Chegue devagar e desative-as.



Por Lord Mathias

ShellShock: Nam '67

Seguindo a onda de jogos de guerra **Shellshock: 'Nam 67** põe o jogador na guerra do Vietnã. Ele, acompanhado de sua tropa, realiza diversas missões ao longo das fases. Com viés realista, o soldado pode carregar um número bem limitado de armamento. Também não é possível usar munição de uma arma em outra. O jogo foi produzido para que o jogador tivesse muita variedade de situações e esse é o forte desse game. As missões possuem objetivos secundários e isso ajuda a obter vantagens. O sistema de mira é inteligente, dando a opção de terceira pessoa e visão sobre os ombros. Trata-se de um jogo bastante violento, com decapitações e sangue. A Eidos colocou um filtro com ruídos, para parecer um filme antigo. O som também é da época da guerra. Resumindo, é um bom game sobre o tema.

DICA: procure um lugar para se proteger e mande ver tiro nos inimigos. Tente fazer o máximo de headshots (tiros na cabeça).

DICA: para atingir inimigos entrincheirados, mande ver a granada.

DICA: procure por itens em todos os cantos. Você poderá encontrar inclusive armas secretas.

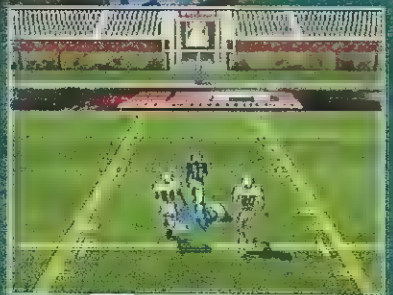
DICA: os inimigos podem carregar itens extras que ajudam na pontuação.

Shellshock: Nam '67	
Eidos/Guerilla Ação 1 jogador	8.6
Controle	8.5
Diversão	8.5
Gráfico	8.5
Som	8.5

NFL ESPN 2005

NFL ESPN 2005	
Sega Esporte 2 jogadores	8.0
Controle	7.0
Diversão	9.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

Mais um jogo para levar os fãs do futebol americano ao delírio, e dessa vez, com um modo treino que ajuda quem não conhece o esporte. Entre os modos, pode-se jogar em primeira pessoa, com a sensação de estar no campo correndo para um Touch Down. No modo Cribs você cuida da sua mansão, compra móveis, guarda seus prêmios em estantes, e pode até receber convites para jogos especiais. Ganhando campeonatos você melhora seu status. Os gráficos são ótimos e, com certeza, é diversão garantida.



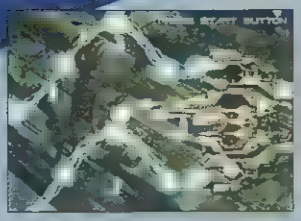
DICA: no modo treino você aprende todas as manhas do jogo.

DICA: fique atento ao telefone, não perca nenhum telefonema e não recuse nenhum convite para jogos.

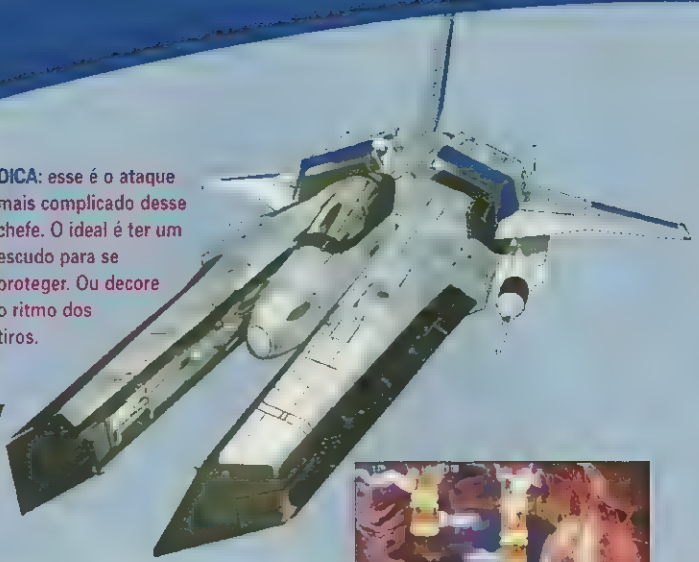
DICA: você pode fazer uma playlist na Jukebox que já começa na mansão e curtir as músicas do jogo.

DICA: o melhor time do jogo é o Patriots.

Por Marcelo Kamikaze



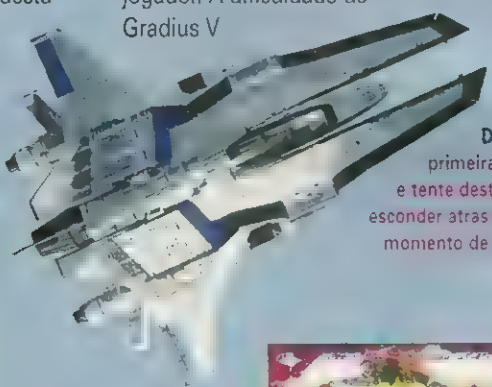
DICA: esse é o ataque mais complicado desse chefe. O ideal é ter um escudo para se proteger. Ou decore o ritmo dos tiros.



Gradius V

Assim como o Baby tem saudades dos jogos de luta, eu sinto o mesmo em relação aos jogos de tiro, dominavam na década de 80. Aliás, o primeiro **Gradius** é dessa época e tornou-se um marco. Quase 20 anos depois, chega o primeiro game da série totalmente original para o PlayStation 2. E quanta evolução. Os gráficos são em 3D e estão detalhados. Ângulos de câmera puderam ser trabalhados em várias cenas, dando impressão de filme. O sistema segue rigorosamente a tradição. E desta vez, nada de armas malucas, pelo menos no início. São 6 tipos de power-up: velocidade, míssil, double, laser, Option e escudo. A configuração de algumas armas muda conforme o tipo da nave escolhida. O Option, uma espécie de sombra, é a chave para vencer no game. O comportamento dele muda ao pressionar o botão R1. Por exemplo, no tipo 1, os Option seguem a nave e ficam congeladas quando se pressiona o botão. Com o tipo 2 é possível atirar em todas as direções, o 3 é do tipo fixo e o 4 gira em torno do jogador. A dificuldade de Gradius V não é para qualquer um. Mas, com o passar do tempo, se pega a manha e ganha-se mais Continues. Para quem jogou os games da série vai se identificar com muitos chefes, que vieram de episódios anteriores. Finalmente um jogo de tiro de primeira linha!

DICA: aqui, fique na parte de baixo para escapar desse ataque. Depois, acerte a parte que brilha para retirar o escudo e mande bala.



Gradius V

Konami
Tiro
2 jogadores

8.9

Controle 9.0

Os comandos são os mais simples possíveis, usa apenas três botões na configuração inicial.

Diversão 9.0

As fases possuem desafios variados e de alta dificuldade, no ponto certo. É necessário pensar um pouco para usar a arma Option.

Gráfico 8.5

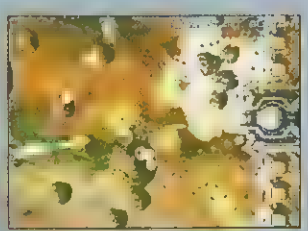
Sendo o primeiro Gradius tradicional totalmente em 3D, os modelos das naves são detalhados e com cores vivas.

Som 8.5

O direcionamento sonoro costuma mudar a cada jogo. Nesta versão optou-se por um arranjo eletrônico. Tem algumas músicas do passado.

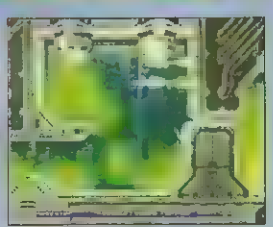
Chuva de Tiros! Por Marjorie Bros

A Konami está pensando que todo mundo é da década de 80, experimentado em jogos de tiro. Caramba, a dificuldade é muito alta.



DICA: contra esse chefe, na primeira parte, fique por trás dele e tente destruir as minas. Os tente-se esconder atras dos meteoritos. O melhor momento de atacar e quando ele usa o laser vermelho.

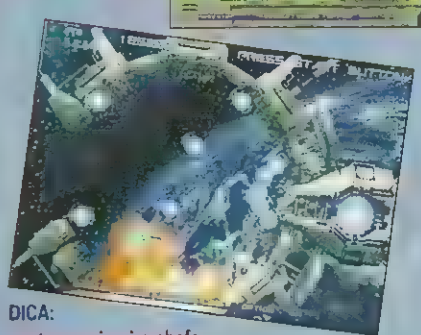
DICA: atenção aos locais de onde verme saem. Ele só podem ser destruído ao atirar na cauda.



DICA: posicione os Option e evite o derramamento do líquido. Muito cuidado ao passar de um compartimento a outro.

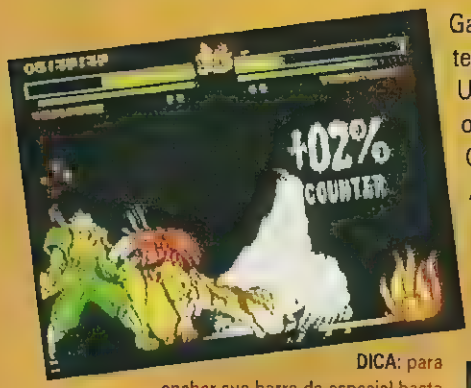
DICA: nesta parte fique bem na frente para não ser esmagado pelas células que se regeneram.

DICA: use os obstáculos para se livrar o laser desse chefe. Coloque os Option na parte central para causar danos.



DICA: contra o primeiro chefe, tente detonar todas as artilharias até o momento do laser vermelho. Senão fica difícil desviar. Posicione os Option para que fiquem em cima dos canhões.

Samurai Spirits Zero

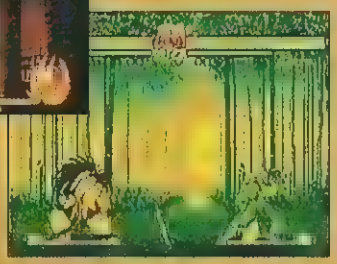


DICA: para encher sua barra de especial,basta levar alguns golpes de seu oponente.

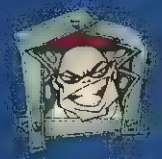
DICA: use golpes variados com Yumego para se transformar em diferentes personagens.

Game da boa série de luta **Samurai Shodown**. Cada lutador tem uma arma, podendo perdê-la ou arrancar a de seu adversário. Um lutador sem sua arma, perde mais do que a metade de seu poder ofensivo e defensivo. Você pode escolher personagens clássicos como Galford e seu fiel cachorro, Tan-Tan e sua máscara, como também os novos. Ao fim das batalhas você irá enfrentar o último desafio, Gaoh, que além de possuir uma grande e poderosa arma, não pode perdê-la e ainda usará uma armadura especial no fim da batalha, o que dificultará muito a luta. Por isso, treine bastante contra os outros lutadores, para conseguir derrotar Gaoh e terminar o jogo.

DICA: acerte um especial em seu adversário para arrancar sua arma.



DICA: aperte START três vezes para largar sua arma.



Por Baby Betinho

Samurai Spirits Zero	
SNK Luta 2 jogadores	7.3
Controle	6.5
Diversão	8.0
Gráfico	7.0
Som	7.5

PLANETA'S PRESENTES

Despachamos para todo o Brasil

Aparelhos novos, jogos e acessórios para:

SHOPPING MUNDO ORIENTAL

NINTENDO 64

PS2

Dreamcast.

GAME BOY ADVANCE SP

PS one

NINTENDO GAMECUBE.

XBOX LIVE

Produtos Originais com Garantia

Destravamento e Assistência Técnica de Video Games

Fone: (11) 3311-0427 / 9648-0908

e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

Por Marjorie Bros

Under The Skin

A Capcom tem sido uma das empresas que mais investem nos jogos originais. Essa política originou games fantásticos como Viewtiful Joe. Under the Skin é mais um resultado dessa nova mentalidade. Neste game o objetivo é fazer pirraça com as pessoas e conseguir juntar o máximo de moedas. Você é um alienígena e possui uma arma capaz de sugar as pessoas. Depois, você pode transformar nelas e usar os itens. E todos são muitos cômicos: tem um aparelho de karaokê que faz os cidadãos taparem os ouvidos e uma luva de boxe que põem todos à nocaute. Compreender o funcionamento de cada item é a chave para o sucesso da missão. As fases são todas temáticas; tem até um estágio inspirado em Resident Evil. No fim das contas, *Under the Skin* diverte por algum tempo, mas, infelizmente, fica repetitivo depois de algum tempo. Uma pena isso acontecer nesse game original da Capcom.

under The Skin

Capcom
Ação
2 jogadores

7.9

Controle	8.0
Diversão	7.5
Gráfico	8.5
Som	8.0

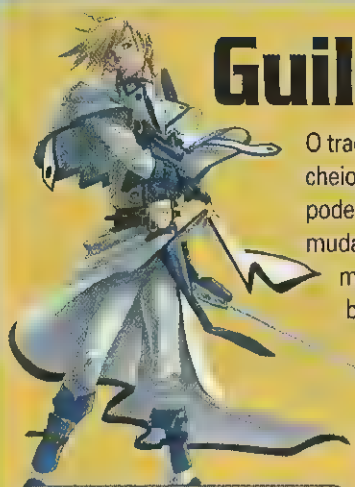
DICA: antes de capturar um ser humano, verifique os itens que ela possui. Na fase do Velho Oeste, os xerifes possuem a espingarda, boa para fazer combos.

DICA: o item Super Alien é bom para atropelar quem estiver pela frente. Serve de salvaguarda para a fuga também.

DICA: cuidado! No modo Panic Time o mapa some. Procure rapidamente pelos círculos de UFO.

DICA: contra Nemesis o lance é usar o tanque, um dos itens mais eficientes da fase.

DICA: na fase do cassino, use o martelo e arrebente mais de duas pessoas ao mesmo tempo fazendo combo. Uma enormidade de moedas surgirão.



Guilty Gear Isuka

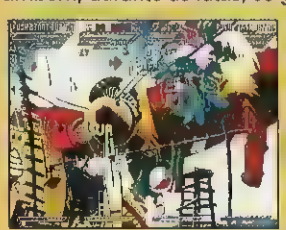
O tradicional jogo de luta da Sammy chega agora na versão Isuka, cheio de mudanças. A principal delas é que até quatro pessoas podem entrar no combate. Sendo assim, os personagens não mudam de direção automaticamente, é necessário fazê-lo manualmente. **Guilty Gear Isuka** é cheio de detalhes, tendo barras de tudo quanto é tipo. Alguns elementos da versão Reload foram retirados, como os golpes que matam instantaneamente. Em **Isuka** há diversos modos originais. É possível criar um novo personagem, ou melhor, customizar o Robo Ky com golpes que escolher. Também, durante as lutas, se ganha o Survival Level, e isso faz aumentar sua graduação. O ponto alto do game são novamente os gráficos, bem desenhados e coloridos. Mas pena que a mecânica de jogo em si seja tão desequilibrada.

Guilty Gear Isuka

Sammy/Arc Systems
Luta - Multitap
4 jogadores

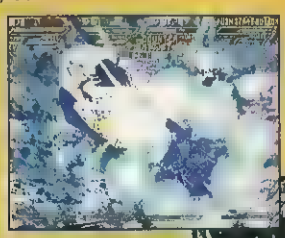
7.9

Controle	7.5
Diversão	7.5
Gráfico	8.5
Som	8.0



DICA: nos combos aéreos, tente ser breve. Use golpes mais fortes e termine logo o combo. Quanto mais arrastar, menor será o dano.

DICA:
os golpes Dust são meio lentos, mas garantem um combo aéreo. Apertando os quatro botões de ataque se realiza um Psych-Burst.



DICA: use os especiais depois de agarrar o oponente ou depois de derrubá-lo.

DICA: neste game é necessário usar um botão para virar seu personagem. Use X + △ para atacar para trás.

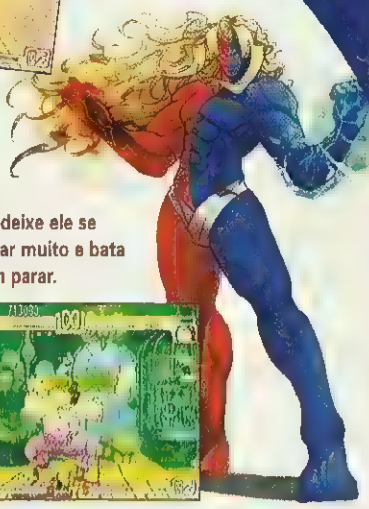
Street Fighter III

3RD Strike - Fight for the Future

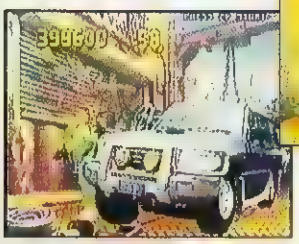
Por Baby Betinho

Outro jogaço da série que há anos vem conquistando cada vez mais fãs, agora com ótimos graficos, uma boa trilha sonora, personagens e cenários muito bem feitos e um bom grau de dificuldade.
O jogo conta com uma boa variedade de personagens, entre eles os clássicos Ryu e Ken e os mais recentes como os irmãos Yun e Yang entre outros. A grande dificuldade é enfrentar o chefe Gill, que possui poderes de fogo e de gelo. Mais uma vez a Capcom está de parabéns por dar continuação a esse incrivel jogo de luta.

DICA: terminar a luta com especial vale pontos extra.

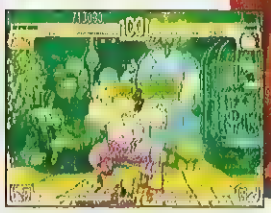


Street Fighter III 3RD Strike - Fight for future	
Capcom Luta 2 jogadores	7.9
Controle	7.5
Diversão	7.0
Gráfico	9.0
Som	8.0



DICA: para vencer o bônus do carro, destrua os dois lados e depois a parte debaixo.

DICA: para derrotar Gill não deixe ele se aproximar muito e bata nele sem parar.



DICA: não vacile na frente de Hugo,ele é muito forte e provavelmente irá te agarrar.

PP Games

VISA · VISA Electron · Diners Club International · REDE SHOP

Locação e Venda
Somente Originais
Aparelhos • Jogos • Acessórios

Av. Geremário Dantas, 1.400
Lj.109 Térreo (Quality Shopping)
Rio de Janeiro - RJ
Tel.: (021) 3415 8268

KOF Maximum Impact

Por Baby Betinho

Finalmente o PS2 ganha um **The King of Fighters** totalmente original. O sistema de trios foi eliminado, agora só há possibilidade de jogar no modo um contra um. Para quem é experimentado em King não vai sentir dificuldades em comandar os lutadores. Os golpes são quase os mesmo de sempre. Como o jogo é em 3D, foram incluídos movimentos que levam o personagem para o fundo e frente da tela. O "cast" de lutadores é bem conhecido, a começar pelos rivais Kyo Kusanagi e Iori Yagami. Os novatos incluem os irmãos Alba e Soirée; e a assassina Lien Neville. Para matar saudades de **The King of Fighters**.

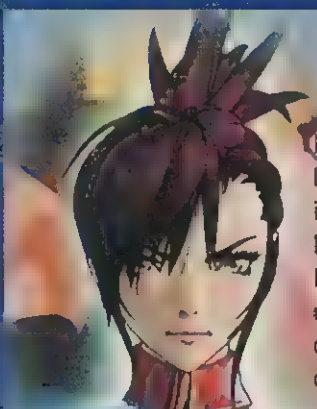
DICA: cada lutador possui sua série de Stylish Arts, que são combos pré-programados.

KOF: Maximum Impact	
SNK-Playmore Luta 2 jogadores	8.4
Controle	9.0
Diversão	8.5
Gráfico	8.5
Som	8.0

DICA: o especial de Iori pode ser extendido, mas isso custa mais uma barra de especial. Pressionado R1 os personagens vao para o funo da tela. Coloque para ↓ + R1 pressionados para vir para a frente.

DICA: contra Duke, fique colado nele e tente atacar antes de ele usar seu especial. Se estiver caido, so levante depois de o golpe passar por você.

DICA: usando as paredes, é possivel realizar combos maiores. O jogador pode sair da defesa de um combo pressionando R2. Mas isso gasta uma barra de especial.



Crimson Tears USA

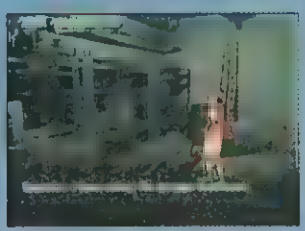
No ano de 2004 uma empresa constrói uma base espacial. Seu Presidente vai para lá pesquisar biotecnologia e consegue resultados incríveis. A partir daí, é criada uma nova raça, denominada Super-Humanos, desenvolvidos com engenharia genética. Os seres humanos normais consideravam esses Super Humanos apenas monstros e tentaram combatê-los, sem sucesso, é assim que começa a revolta. Você segue com três personagens, podendo usar qualquer um deles a qualquer momento do jogo, são eles: Tokio, Amber e Kadie, cada um com suas armas e habilidades. O jogo é bem divertido, mas deixa a desejar nos gráficos e no som. Destruaos Super-Humanos e encontre quem está por trás da empresa e assim salvar o mundo dessa ameaça.

DICA: passe longe da fumaça rosa para não se envenenar.

DICA: no começo do jogo, saia da garagem e compre itens das pessoas na rua.

Crimson Tears USA	
Codemasters Corrida 1/4 jogadores	7.2
Controle	8.0
Diversão	7.5
Gráfico	6.0
Som	7.0

DICA: faça combos misturando chutes e socos para derrotar os inimigos.



DICA: quando estiver carregando muitos itens, guarde-os na estante dentro da garagem.

Yu-Gi-Oh Capsule Monster Colosseum

Por Lord Mathias

Yugi se prepara para mais uma aventura com seu baralho de cartas Yu-Gi-Oh, só que dessa vez é uma mistura da batalha entre cartas de monstros e magias com uma espécie de estratégia em jogo de tabuleiro. Você coloca suas criaturas estrategicamente no terreno e avança para derrotar o adversário. Existem dois jeitos para derrotá-lo: acabando com todas as suas criaturas normais, ou chegando até a sua criatura principal, que é a única diferente. Os terrenos são diferenciados e cada um com algumas ações como alagar alguns caminhos e dificultar o combate. Bole uma boa estratégia, seja inteligente e vença!

DICA: não deixe sua criatura principal desprotegida.

DICA: antes do duelo escolha as cartas com melhor poder de ataque.

DICA: coloque sua criatura principal no lugar mais protegido do cenário.

DICA: nunca ataque o adversário com menos criaturas do que ele.

Yu-Go-Oh Capsule Monster Colloseum

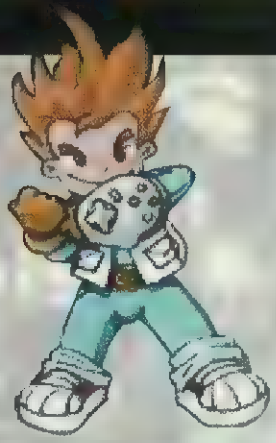
Konami
Estratégia
2 jogadores

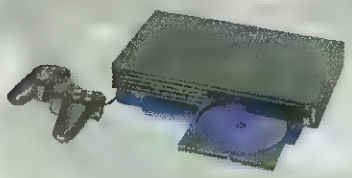
6.6

Controle	7.0
Diversão	7.0
Gráfico	6.0
Som	6.5

J&C Games

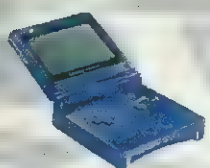
Venda de videogames, acessórios, jogos, destravamentos e manutenção.





PlayStation 2

GameBoy Advance



GameBoy SP.

XBox

GameCube

Despachamos para todo o Brasil. (Sedex á cobrar)
Parcelamos em 5 vezes. Para outros estados somente em depósito bancário.

Tel./Fax: (011) 6605-5081

Rua Siqueira Bueno, 2181 - cj. 4 - Moóca
www.jcgames.com.br
contato@jcgames.com.br

Silent Hill 4: The Room

DICA: depois de dar pancada nas criaturas, chegue perto e de pisadas para acabar com a vida deles.

DICA: depois de conseguir a pá, use-a neste local para desenterrar a chave. Volte ao buraco e deixe a chave no baú para poder sair desse lugar.

Silent Hill 4: The Room	
Konami Ação/Adventure 1 jogador	8.8
Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	9.0
Som	9.0

DICA: na Wish House, leia as escrituras para prosseguir.

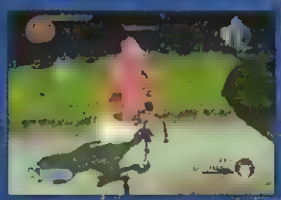
Fantasmas são um novo tipo de inimigo que sugam energia só de chegar perto e não podem ser mortos. Afinal, são fantasmas.

DICA: use a moeda na catraca para poder atravessá-la.

Sudeki

O pessoal do Xbox que estava reclamando um RPG para o console já podem ficar sossegados. À primeira vista, *Sudeki* parece ser um RPG bastante completo e bons gráficos. De fato, os cenários são muito bem feitos, mas, quanto aos personagens, fica a desejar. Pode-se controlar entre quatro personagens, cada um com estilo diferente. Parece tudo muito variado, mas os controles são um pouco travados. Não se tem aquela sensação de destruição como em um Devil May Cry. As magias são bonitas. No final das contas, é um game divertido. Também não existem muitas outras opções de RPG no console tirando o Knights of the Old Republic.

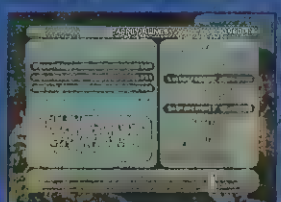
Sudeki	
Microsoft/Climax Rpg 1 jogador	8.2
Controle	7.5
Diversão	8.5
Gráfico	8.5
Som	8.0



DICA: contra o ogro, espere por seu ataque e desvie rapidamente com R direcional. Depois, mande o combo mais poderoso que tiver como o X, A, A e mande A o quanto conseguir.

DICA: [illegible] revelar baus secretos. Em ambos os casos há luzes amarelas nesses locais.

DICA: ofereça os totens nos locais indicados para ganhar itens.



DICA: as armas podem ser melhoradas colocando-se runas. Algumas espadas tem mais espaço para upgrades.

DICA: pressione o botão e desça rapidamente as escadas para pegar o tesouro.

ARY VICTOR ELETRÔNICA-LTDA

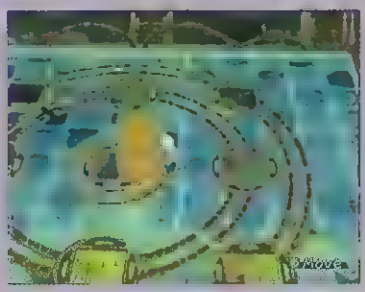
Vendemos, Consertamos e Trocamos Aparelhos

Aceitamos Cheque -pré

R. Mariano Sendras dos Santos s/n
(Edificio Shopping Center, Quadra 05 e Lj. 02)
Cep. 25010-080 - Duque de Caxias - RJ
Tel.: (21) 2671-8601 / 2782-2068

Por Marcelo Kamikaze

DICA: fale com a pai de Colette para conseguir energia sem gastar um tostão.

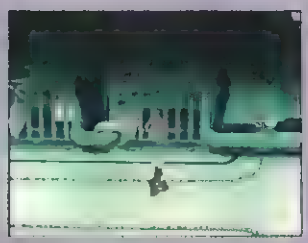


DICA: depois de derrotar o demônio de pedra, jogue os blocos no meio, em cima e nos lados. Embaixo, arraste a pedra do meio para criar uma ponte.

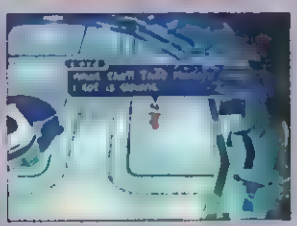
Tales of Symphonia

A tradicional série de RPG da Namco aterrissa no campo do GameCube. Depois, o game vem para o PS2. A série Tales fez sua estréia no Super NES, com **Tales of Phantasia**. Depois, o título foi crescendo até se tornar uma da principais forças do RPG. O estilo infantil está mais que refinado nessa nova versão. A Namco chamou o artista Kôsuke Fujishima e o resultado é o que se vê na belíssima apresentação. Os personagens se mostram bem cômicos, principalmente Colette, que, com seu jeito meio trapalhão, proporciona boas risadas. Outra característica de **Tales of Symphonia** é o sistema de batalha, que tem muito de um jogo de ação. Na hora do combate o estilo é puro "hack 'n slash", como se fosse um Zelda, ou quase. Só na hora de usar itens o estilo fica mais tradicional. Os inimigos são visíveis no mapa, então, é possível evitar, até certo ponto, os combates. O seu grupo possui até quatro integrantes, que podem ser controlados pelo computador ou pelo jogador. O sistema é bastante complexo, além de uma infinidade de estratégias que podem ser atribuídos aos personagens controlados pelo computador. Enfim, um RPG que o GameCube merecia há muito tempo.

DICA: não descuide da defesa durante as batalhas. Depois, mande ver golpes normais seguidos de especiais. Sempre tente fazer um combo bem grande.

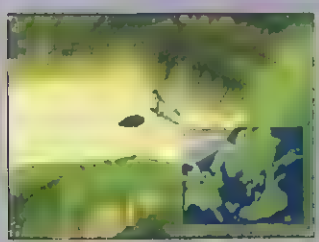


DICA: use a Sorcerer's Ring para pôr o guarda a nocaute. Depois, acione o mecanismo para trocar a função do anel e paralisar os robôs.

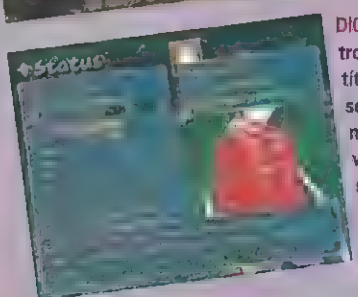


DICA: em posse da Memory Gem, é possível liberar save points não ativos.

DICA: use a Sorcerer's Ring nessa porta para abri-la.

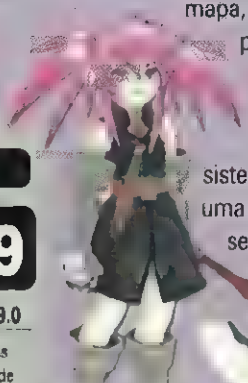


DICA: achando essas pedras é possível andar no modo de visão de pássaro, mais abrangente e de menos riscos. Mas não é possível coletar tesouros.



DICA: troque de título para se adaptar melhor à várias situações.

DICA: toda vez que vir um buraco como esse traga Colette. Assim, ela pode ganhar títulos, que podem ser usados para melhorar as características dos personagens.



Tales of Symphonia

Namco
RPG
4 jogadores

8.9

Controle 9.0

Durante as batalhas os golpes e as defesas saem fáceis. O esquema de botões são bem inteligentes.

Diversão 9.0

São muitos desafios, bom enredo e batalhas muito divertidas. E as magias e técnicas especiais são um show a parte.

Gráfico 9.0

A apresentação em animê é sensacional. Os gráficos do mapa são o ponto fraco, mas dentro das cavernas e cidades é bem bonito.

Som 8.5

Apesar do nome do jogo, a qualidade da sinfonia também não é espetacular. Fica a impressão de que poderia ser melhor.

Muito infantil! Por Baby Betinho

Os personagens batem como gente grande, mas esse estilo infantil não é minha praia. Prefiro o estilo de Sudeki.

Catwoman

Catwoman entrará para a extensa lista dos games ruins vindos de filmes. Assim como o Homem-Aranha, a inimiga do Batman se sai mal num jogo sem inspiração nem graça. O game é de ação de plataformas com a chamada visão isonômica, meio de diagonal. Assim, a Mulher-Gato pode mostrar todas as suas habilidades atléticas, como escalar e correr pelas paredes e fazer piruetas de fazer inveja a ginastas olímpicas. Mas nem só de pernas vive a alter ego de Patience Philips. Quando precisa combates quem aparece em seu caminho entra em cena a sua habilidade com o chicote. À media que o jogo avança, novos poderes são habilitados. São truques como o Power Mode, que aumenta o poder ofensivo da Mulher-Gato. Mas tudo isso fica confinando num jogo repetitivo e de pouca dinâmica. Nem as curvas da atriz Halle Berry consegue levantar a cotação.

DICA: pressionando contra a parede com o botão R pressionado permite a Mulher-Gato andar pelo teto.

DICA: as paredes servem de apoio para você poder pular mais alto.

DICA: se o combate ficar muito apertado, use o Power Mode para acabar com os inimigos mais rápido.

DICA: nas plataformas, segure o botão B para saltar mais longe ou alto.

Por Lord Mathias

Catwoman	
Eletronic Arts Ação 1jogador	7.1
Controle	7.5
Diversão	6.5
Gráfico	7.0
Som	7.0

Hamtaro: Ham-Ham Games

Hamtaro: Ham-Ham Games	
Nintendo/Alphadream Esporte/Link 1 jogador	8.2
Controle	8.5
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

Mais games fofuchos para eu me deliciar. Depois de Kirby, que adorei, agora é a vez desses hamsters lindinhos pararem na telinha de meu GBA SP. O pessoal da Alfadream acertou em fazer bonequinhos bem grandes, para dar todos os detalhes e animações dessas gracinhas. Mas para competir nas provas de fato há uma parte assim meio RPG, que não traz muitas adições ao game. Está mais para enrolação. Os roedores se lançam em provas como corrida, saltos ornamentais, tênis, enfim, uma série de eventos esportivos. O funcionamento de cada prova é bem pensado. Técnica e ritmo são imprescindíveis. Totalmente meiguinho!

DICA: no arremesso de martelo, aperte A no início do arco ■ solte no final do arco e, na sétima rodada pressione ■ botão ■ quando o martelo estiver no meio.

DICA: no salto ornamental é necessário apertar os botões na ordem em que aparecem, o mais rápido possível.

DICA: na corrida, aperte o botão quando o medidor estiver na parte vermelha.

DICA: não há muitos segredos no tênis. Apenas fique ligado nos locais em que a bolinha pinga e use bem a rebatida normal e o lob.

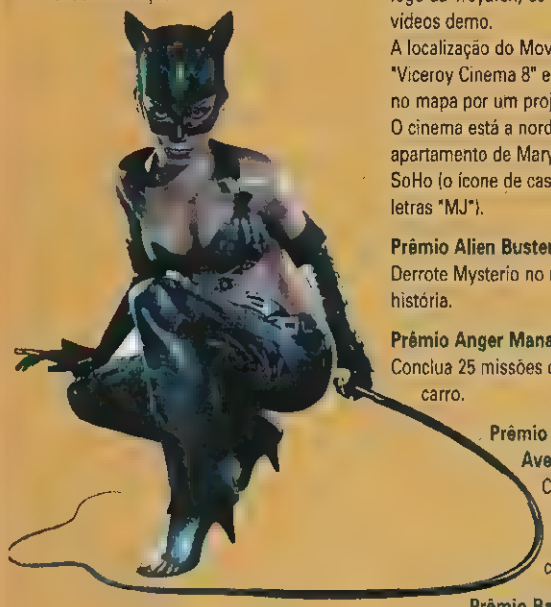
DICA: procure pelas nozes, que estão espalhadas em vários pontos. A cada dia, novas nozes são recolocadas.

Dicas

PlayStation 2
GameCube
Xbox

CATWOMAN

Modo Special Edition
Entre com o código 1940 no menu "Vault". Todas as galerias serão liberadas e o modo "Comic" terá novas mudanças.



SPIDER-MAN 2

Save do programador
Ao começar um jogo novo, entre com o nome HCRAYERT, volte e coloque o nome que você quiser. O jogo irá começar com progressos, 40% completo, 201.000 Hero Points, com o SwingSpeed e Web Zip upgrades, com os títulos "Big Game Hunter", "Alien Buster", "Shock Absorber" e "Tentacle Wrangler".
Esse código tem outro efeito se for usado em um jogo salvo. Carregue seu jogo salvo, selecione "New Game", e entre com o nome HCRAYERT. O jogo não vai permitir que você entre, mas quando você sair dessa tela, você terá 201.000 Hero Points, todos os objetivos feitos, na fase "First Day Of The Rest Of Your Life", mas você ainda terá os dados do seu jogo intactos.

Liberar Movie Theater
Depois que Doc Ock for derrotado e os créditos acabarem de passar, o capítulo 16 começará e o Upgrade Movie Theater poderá ser comprado. Esse upgrade custa 1.000 Hero Points. Depois de comprar o upgrade, saia do Home Theater e ative o ícone Change para ver o logo da Activision, o logo da Treyarch, os créditos ou 3 vídeos demo.
A localização do Movie Theater "Viceroy Cinema 8" está marcada no mapa por um projetor de filmes. O cinema está a nordeste do apartamento de Mary Jane em SoHo (o ícone de casa com as letras "MJ").

Prêmio Alien Buster
Derrote Mysterio no modo de história.

Prêmio Anger Manager
Conclua 25 missões de arrastão de carro.

Prêmio Automobile Avenger
Conclua 25 missões de roubo de carro.

Prêmio Balloon Popper
Estoure 25 balões.

Prêmio Bane Of Petty Thieves
Conclua 25 missões de roubo de bolsa.

Prêmio Big Game Hunter
Derrote Rhino no modo de história.

Prêmio Champ
Derrote 200 inimigos.

Prêmio Crime Stopper
Conclua 250 missões de crime de rua.

Prêmio Drenched Explorer
Colete todos os 130 ícones de bóia.

Prêmio Employee of the Month
Conclua as 20 entregas de pizza.

Prêmio Friend to Children
Retorne 25 balões para as crianças.

Prêmio Game Master
Complete o jogo com 100%.

Prêmio Gold Medalist
Vença os mega times em todos os desafios.

Prêmio Good Samaritan
Salve 250 cidadãos.

Prêmio Hardcore Gamer
Complete todos os jogos do arcade.

Prêmio Hero
Consiga 45 mil Hero Points.

Prêmio Hero in Training
Consiga 15 mil Hero Points.

Prêmio Honorary Deputy
Dê assistência a 25 policiais.

Prêmio Human Ambulance
Realize 25 emergências.

Prêmio Knowledge Seeker
Colete todos os 213 ícones Hint "?".

Prêmio Life Preserver
Resgate os tripulantes de 25 barcos.

Prêmio Lifter of Spirits
Resgate 25 cidadãos pendurado em prédios.

Prêmio Lover Not A Fighter
Termine as 10 missões de Mary Jane.

Prêmio Master Explorer
Colete todos os ícones de Exploration.

Prêmio Mega Champ
Derrote 500 inimigos.

Prêmio Mega Hero
Acumule 200 mil Hero Points.

Prêmio Partycrasher
Conclua 25 missões de arrastão.

Prêmio Shock Absorber
Derrote Shocker no modo de história.

Prêmio Shutterbug
Complete todas as missões da Daily Bugle.

Prêmio Silver Medalist
Complete todos os desafios.

Prêmio Speed Freak
Consiga Swing Speed máximo.

Prêmio Stick Up Artist
Conclua 25 missões de roubo.

Prêmio Sucker
Conclua 25 missões de emboscada.

Prêmio Superhero
Consiga 100 mil Hero Points.

Prêmio Tentacle Wrangler
Derrote Doc Ock no modo de história.

Prêmio Thug Mugger
Colete todos os 150 ícones de Skyscraper.

Prêmio Towering Explorer
Colete todos os 150 ícones de Skyscraper.

Prêmio Vigilant Explorer
Colete todos os ícones de Hideout.

Prêmio Watch Dog
Conclua 25 missões de break-in.

Prêmio Watchful Explorer
Colete todos os ícones de Secret.

Upgrade Wallsprint Level 2
Colete todos os 150 ícones de Skyscraper.

Upgrade Spider-Missile
Colete todos os 130 ícones de bóia.

Fight Arena
Depois que Doc Ock for derrotado e os créditos acabarem de passar, o capítulo 16 começará e o Fight Arena poderá ser comprado na Upgrade Store. O upgrade Fight Arena custa 5 mil Hero Points. Depois de comprar esse upgrade, vá para ■ Shocker Warehouse perto do Lower East Side. Entre no armazém pelas portas largas. Vá para a sala principal, onde foi a primeira luta com Shocker. Acesse o marcador para começar a luta. Na primeira luta, somente lutas por tempo estão disponíveis, mas vencendo os três Rounds desbloqueará o modo Endurance. Complete o esse modo para desbloquear as lutas com os chefões.

MADDEN NFL 2005

Código de Cards
Selecione a opção "My Madden" no menu principal. Depois, vá para a opção "Madden Cards" e selecione "Madden Codes" para entrar com o código.

Card	Código
T.J. Duckett Gold Card	P67E1I

Liberar Cards especiais
Alguns cards requerem um objetivo específico para serem liberados.

Card	Faça
2	Ganhe ouro no teste All-Madden Chase and Tackle
30	Ganhe ouro no teste All-Madden Coffin Corner
38	Ganhe ouro no teste All-Madden Ground Attack
42	Ganhe ouro no teste All-Madden Precision Passing
52	Ganhe ouro no teste All-Madden Swat Ball
99	Ganhe ouro no teste All-Madden Trench Fight
104	Ganhe ouro no teste All-Madden Clutch Kicking
147	Ganhe ouro no teste All-Madden Pocket Presence
195	Ganhe ouro no teste Ground Attack
197	Ganhe ouro no teste Clutch Kicking
199	Ganhe ouro no teste Swat Ball
208	Ganhe ouro no teste Pocket Presence
209	Ganhe ouro no teste Trench Fight
210	Ganhe ouro no teste Precision Passing
211	Ganhe ouro no teste Coffin Corner

NCAA FOOTBALL 2005

Modo Cheat
Selecione a opção "My NCAA". Selecione a opção "Pennant Collection" e a opção para entrar com códigos.

Efeito	Código
All-Americans pennant	FUMBLE
Time Alabama All-time	ROLL TIDE
Time Arizona mascot	BEAR DOWN
Time Arkansas All-time	WOOPIGSOOIE
Time Auburn All-time	WAR EAGLE
Time Badgers All-time	U RAH RAH
Melhora de qualificação para Baylor	SIC EM
Blink Pennant	FOR
Boing Pennant; oponente deixa cair mais passes	REGISTERING
Butter Fingers pennant	WITH EA
Time Clemson All-time	DEATH VALLEY
Time Colorado All-time	GLORY
Card Crossed The Line	TIBURON
Card Cuffed	EA SPORTS
Time Florida All-time	GREAT TO BE
Time Florida State All-time	UPRISING
Time Georgia All-time	HUNKER DOWN
Time Georgia Tech mascot	RAMBLINWRECK
Melhora de qualificação para Illinois	OSKEE WOW
Time Iowa All-time	ON IOWA
Time Iowa State mascot	RED AND GOLD
Jumbalaya Pennant	HIKE
Time Kansas mascot	ROCK CHALK
Time Kansas State All-time	VICTORY
Time Kentucky mascot	ON ON UK
Time LSU All-time	GEAUX TIGERS
Time Miami All-time	RAISING CANE
Time Michigan All-time	GO BLUE
Time Michigan State mascot	GO GREEN
Time Minnesota mascot	RAH RAH RAH
Time Mississippi State All-time	HAIL STATE
Time Mizzou mascot	MIZZOU RAH
Molasses	HOME FIELD
Time Nebraska All-time	GO BIG RED
Time North Carolina All-time	RAH RAH
Time North Carolina State mascot	GO PACK
Time Notre Dame All-time	GOLDEN DOMER
Time NU mascot	GO CATS
Time Ohio State All-time	KILLER NUTS
Time Oklahoma All-time	BOOMER
Time Oklahoma State All-time	GO POKES
Time Ole Miss Mascot	HOTTY TOTTY
Time Oregon All-time	QUACK ATTACK
Time Penn State All-time	WE ARE
Time Pittsburgh All-time	LETS GO PITT
Time Purdue All-time	BOILER UP
Quarterback Dud pennant	ELITE 11
Time South Carolina mascot	GO CAROLINA
Stiffed pennant	NCAA
Time Syracuse All-time	BIG ORANGE
Take Your Time pennant	FOOTBALL
Time Tennessee All-time	ORANGE CRUSH
Time Texas A&M All-time	GIG EM
Time Texas All-time	HOOK EM
Melhora de qualificação para Texas Tech	FIGHT
Thread The Needle pennant	2005
Time UCLA All-time	MIGHTY
Time USC All-time	FIGHT ON
Time Virginia All-time	WAHOOS
Time Virginia Tech All-time	TECH TRIUMPH
Time Wake Forest mascot	GO DEACS GO
Time Washington All-time	BOW DOWN
Time Washington Sate mascot	ALL HAIL
Time West Virginia mascot	HAIL WV
What A Hit pennant	BLITZ

Times All-Time
Consiga 48 pennants no modo campus challenge.

Times de Mascotes
Consiga 70 pennants no modo campus challenge.

Dicas

PlayStation 2
XBox

ESPN NFL 2K5

Mesa de Air hockey
Vença o Super Bowl.

Estádio Cheesesteak Dome
Derrote Jamie Kennedy.

Estádio Dream Superdome
Vença Steve-O.

Estádio Electra Coliseum
Vença Carmen Electra.

Estádio Funk Field
Vença Funkmaster Flex.

Estádio Loco Arena
Vença David Arquette.

PlayStation 2

ARMORED CORE: NEXUS

Bônus completos
Termine o jogo para desbloquear as opções "Free Arena" e "Free Missions".

ATHENS 2004

Viga que balança
Pressione ↑, X, □, △, ←, →, Select no menu principal.

CRIMSON TEARS

Modo EX
Termine o jogo. Carregue um jogo novo e fale com o velho. O modo EX é mais difícil e tem novas restrições em cada fase.

Trajes alternativos
Termine o jogo. Carregue um jogo novo. Observação: não entre no modo EX ainda. Fale com a mulher dos trajes e aceite ajudá-la. Você vai precisar de um item que permite sair dos labirintos quando quiser. Fale com o homem velho para entrar no modo EX. Existem vários tecidos que podem ser encontrados no modo EX. Pegue os tecidos e leve-os para a mulher dos trajes. Cada personagem tem três trajes diferentes que são baseados em Street Fighter e em Vampire Savior. Para conseguir os trajes finais de cada personagem, derrote o Chefão no level 100 no modo EX.

STREET FIGHTER 3: THIRD STRIKE

Escolha Gill
Complete o jogo com todos os lutadores no modo de direção "Normal". Gill irá aparecer entre Yun e Yang na tela de seleção de lutadores.

TREASURE PLANET

Invencibilidade
Pressione L2, □, L1, ○, R2, □, L1, ○ no menu principal.

Munição de Mosquete infinita
Pressione □, L1, R1, ↑, ○, L2, R2, ↓ no menu principal.

Escolher fase
Pressiones R2, ←, →, R1, L1, ↑, ↓, L2 no menu principal.

Opção Flycam
Pressione ↑, L1, ↓, R1, R2, ↓, L2, ↑ no menu principal.

Liberar os vídeos
Pressione ○, L2, ←, R1, R2, →, L1 no menu principal.

Assistir a todas as seqüências de intermissão
Pressione →, ○, □(2), R1, R2, ←, L2 no menu principal.

Recuperar energia
Na versão japonesa do jogo, pressione Start para pausar o jogo, segure L1 + R1 e pressione ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, □. Um som irá confirmar o código.

Recuperar resistência
Na versão japonesa do jogo, pressione Start para pausar o jogo, segure L2 + R2 e pressione →, ←, →, ←, ↓(2), □. Um som irá confirmar o código.

Dinheiro extra
Na versão japonesa do jogo, pressione Start para pausar o jogo, segure L1 + L2 e pressione ←, ←, ↑, ↓(2), ↑, □. Um som irá confirmar o código.

Mais itens de loja
Pressione L1, R1, L1, R1, R2(2), △ no mapa principal. Um som irá confirmar o código. Na versão japonesa do jogo, pressione L1, R1, L1, R1, L2, R2, — no mapa principal.

Todos personagens
Entre na tela para criar personagens e escolha a opção "Name". Pressione rapidamente L1, R2, R1, L2, L1, R2, R1, L2, □. Pressione ← ou → para selecionar um novo personagem. Na versão japonesa do jogo, Entre na tela para criar personagens e escolha a opção "Name". Pressione rapidamente L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2, □.

Dificuldade Hard
Complete o jogo na dificuldade easy e normal. Para desbloquear a dificuldade Hard. Você também pode desbloquear essa opção somando mais de mil pontos depois de completar o jogo.

Dificuldade Very Hard
Desbloqueie a dificuldade Hard e termine o jogo na dificuldade Normal ou Hard.

Modo Sudden Death
Some mais de 7.500 pontos depois de completar o jogo.

Trajes alternativos
Complete o jogo para desbloquear mais trajes. Seleções adicionais serão desbloqueadas cada vez que o jogo for completado.

Personagens bônus
Complete o jogo para desbloquear mais personagens na tela para criar personagens.

GameBoy Advande

CRASH BANDICOOT PURPLE: RIPTO'S RAMPAGE

Várias dicas
Pressione L + R no menu "Mode" e entre com os códigos para acionar os efeitos.

Efeito	Código
Mini-game Spyro Party USA*	SW1NGS3T
100 Wumpa**	CR4SH
200 Wumpa**	G3CK0
500 Wumpa**	C0FF33
Jogo laranja	L4MPP0ST
Crash jogando granadas***	STR4WB3RRY
Calças verdes	K1LL4Z
Ver os créditos	CR3D1TS

*Ou segure L + R e ligue o Game Boy Advanced.
**Os códigos podem ser feitos uma vez por save.
***Pressione R para Crash jogar granadas.

GUNDAM SEED: BATTLE ASSAULT

Efeito	Código
Todas histórias de personagens	WLJK7SD0S
História de Aegis	CL3RRSD0J
História de Astray e Forbidden	?DNWRSD0J
História de Blitz	DVNYRSD00
História de CGUE	XL4GRSD0J
História de Strike	C2KQRSD0J

SPYRO ORANGE: THE CORTEX CONSPIRACY

Várias dicas
Pressione L + R no menu "Mode" e entre com os códigos para acionar os efeitos.

Efeito	Código
100 Gems	V1S10NS
Inimigos ovelhas	SH33P
Jogo laranja	SP4RX
Jogo roxo	P0RT4L
Spyro laranja	SPYR0
Ovelhas voando ao contrário das chamas	B41S0KV

HAMTARO: HAM-HAM GAMES

Modo jogo livre
Termine o jogo.

Hamigo Card File
Termine o jogo.

Seqüência final alternativa
Colete todos os itens no Hamigo Card File.

Copa Silver Rainbow
Termine o jogo duas vezes.

POKÉMON: FIRE RED

Capturar Deoxys
É possível capturar Deoxys em uma ilha aonde você resolve um pequeno quebra-cabeça. Para capturá-lo vá para Island 9 ■ empurre o triângulo para frente. Deoxys irá aparecer.

Capturar Jirachi
Para capturar Jirachi, use o Pokemon Colosseum bonus disc e transfira-o, somente para Pokemon Ruby ou Sapphire.

National Dex
Tenha sessenta Pokemons em sua Pokedex e derrote a Elite Four. Volte para Pallet Town e visite o professor. Ele irá entregar a National Dex para Gary e para você. Com ela você pode ver os dados de todos os 386 Pokemon.

Mini-game Crash Party USA
Segure L + R e ligue o Game Boy Advanced.

Créditos alternativos
Complete ■ "Story Mode" ■ vá em "Credits" no menu principal.

THUNDERBIRDS

Fase	Código
2	BCD
3	THM
4	H3D
5	2DF

DIGIMON RACING

Jogar com Agunimon
Termine o "Cup Mode" em primeiro lugar.

Jogar com Guilmon
Complete todos os testes no modo "Time Trial".

Jogar com Veemon
Termine o "Grand Prix Mode" em primeiro lugar.

GameCube

STARSKY AND HUTCH

Código-mestre
Entre com o nome VADKRAM para liberar todos os bônus.

Câmera Trike
Pause o jogo e digite ↑(2), →(2), R, Z, L, Z. Nota: você não poderá coletar nenhuma insígnia com esse código ligado.

Várias dicas
Faça os códigos durante o jogo.

Efeito	Código
Invisibilidade	↑, →, ↓, ←, Z, ←, →, ←
Low rider	↑(2), ↓(2), A, X, Y, B
Carro engraçado	↑, A, ↓, Y, ←, X, →, B
Monster Truck	L(2), ←, →, Z(4)
Cabeção	Y, B, A, X(2), A, B, Y
Visão psicodélica	L, Z, R, Z, ←(2), ↑(2)
Visão baixa	↑(2), ←(2), R, Z, L, Z
Visão normal	Y, B, A, X(2), A, B, Y

XBOX

SAMURAI WARRIORS

Trajes alternativos
Complete o modo Story com algum lutador, vá sobre sua foto na tela de seleção e pressione B. Complete 100% com todos os quinze personagens do jogo e com um personagem criado. Agora, escolha os trajes alternativos para seu personagem e seus oponentes também vestirão trajes alternativos.

Modelos alternativos
Para liberar mais quatro modelos de um personagem criado treine um novo general e consiga ataque 55 com qualquer arma no quarto mês. Derrote os Strike Ninjas que desafiam sua escola e complete os treinamentos. Isso pode ser feito mais três vezes para liberar os quatro modelos para um personagem original.

Jogue como Keiji Maeda
No modo de história de Kenshin Uesugi, vá para a fase Siege of Gifu ■ complete a fase sem eliminar Keiji Maeda. No estágio seguinte, no castelo Gifu, Keiji Maeda e Nobunaga Oda estarão esperando. Mete Oda e passe a fase Showdown at Kawankajima e espere os créditos para ver a frase "You have unlocked Keiji Maeda."

Lute contra Keiji Maeda no modo New Officer
No modo New Officer, se seu ataque com qualquer arma for maior que 68, Keiji irá aparecer e desafiar o jogador se escolher a opção de treino Swordmanship. Se vencê-lo vai ganhar a habilidade Reach.

Lute contra Magoichi Saika no modo New Officer
No modo New Officer, se seu ataque com projéteis qualquer arma for maior que 65, Magoichi irá aparecer e desafiar o jogador se escolher a opção de treino Archery. Se vencê-lo vai ganhar ■ rifle.

Lute contra Hattori Hanzo no modo New Officer
No modo New Officer, se seu pulo for maior que 130, Hanzo irá aparecer e desafiar o jogador se escolher a opção de treino Combo. Se vencê-lo vai ganhar o Provisions.

Lute contra Lu Bu
Vá para a subfase 30 do Abyss no modo Survival e vá para a parte azul do mapa.

Use ■ elemento Death em suas armas
Colete todos os 5 volumes do livro "The Book of Five Rings" com um personagem criado.

Nomes especiais
Crie um general e entre com os nomes abaixo para aumentar um ou mais de suas estatísticas. **Observação:** alguns dos nomes só terão efeito na versão japonesa do jogo.

Nome	Bônus
Damascus	Aumenta estatísticas
Doji	Aumenta estatísticas
Guan Yu	Sword/Naginata/Horse/Archery
Honda	Ataque de espada
Kabuki	Spear/Naginata)
Kato	Ataque de espada e lança
Kojiro	Arma
Kondo	Ataque e defesa de lança
Kotarou	Ataque de espada e cavalo
Musashi	Aumenta estatísticas
Musashi	Defesa de lança em longa distância e ataque com cavalo
Musasibou	Ataque de espada, lança e cavalo
Okita	Ataque de espada ■ lança
Oyu	Spear/Horse/Archery
Sakamoto	Ataque de espada ■ lança
Sakon	Ataque de espada e lança
Sasaki	Ataque de lança e defesa de longa distância
Shizuna	Jump/Speed/Archery
Zhang Fei	Spear

Personagens secretos
Complete o jogo com os personagens para liberar outros.

Personagem	Complete o jogo com
Kunoichi	Hanzo Hattori e Shingen
Magoichi Saika	Um gurreiro
Masamune	Dois guerreiros
Noh	Ranmaru Mori
Nobunaga Oda	Oichi, Magoichi e Noh
Okuni	Keiji Maeda
Goemon	Okuni
Ranmaru Mori	Mitsuhide Akechi
Shingen	Sanada

PC

COLD WAR CONFLICTS

Modo Cheat
Pressione Enter durante o jogo, digite o código e pressione Enter novamente para ativar a dica.

Efeito	Código
Ganhar a fase	*blitzkrieg*

Dicas

PC

ANARCHY ONLINE

Modo Cheat

Entre com os seguitens códigos durante o jogo para ativar os efeitos.

Efeito	Código
Mirar em si mesmo	F1
Circular entre alvos inimigos mais próximos	Tab
Circular entre alvos amigos mais próximos	Ctrl + Tab
Mirar nos companheiros	F2 a F6
Mostrar informação para o personagem mirado	T
Mostrar taxa de frame	Ctrl + Alt + F
Enviar relatório de bug	Ctrl + Alt + Shift + F9
Tirar foto da tela	F12

CRUSADER KINGS

Modo Cheat

Pressione F12 para mostrar o console e digite os códigos para acionar os efeitos.

Efeito	Código
Mais 1000 de Gold	gold
Mais 1000 de Prestige	prestige
Mais 1000 de Piety	piety
Computador não declara guerra	nowar
Modo God	difrules
Controlar todas as tropas no modo God	fullcontrol

DOOM 3

Modo Cheat

Pressione Ctrl + Alt + "~" para mostrar a tela de console. Entre com os códigos para acionar os efeitos.

Efeito	Código
Salvar demo no formato AVI	avidemo
Benchmark do jogo	benchmark
Ir para a última fase	doomhell
Congelar tudo	freeze
Mostrar informações da placa de vídeo	gfxinfo
Modo God*	god
Sem Clipping	noclip
Ser ignorado pelos inimigoa	notarget
Mostrar taxa de frames	com_showfps 1
Todas as armas e munição	give all
Munição completa para arma atual	give ammo
Versão clássica de 1995	give doom95
Todas as chaves	give keys
Metralhadora	give weapon_machinegun
Espingarda	give weapon_shotgun
Plasmagun	give weapon_plasmagun
BFG	give weapon_bfg
Serra elétrica	give weapon_chainsaw
Lançador de foguetes	give weapon_rocketlauncher
Criar item	give <nome do item>
Mostrar status de item	status
Criar modelo	spawn <nome do objeto>
Jogar mapa	map <nome do mapa>
Teste de Benchmark	timedemo demo1.demo
Configurar gamma	r_gamma <0 a 3>
Configurar brilho	r_brightness <número>
Mostrar volume de dom	s_showlevelmeter 1
Configurar volume de som (0 é normal)	s_volume_db <número>
(Des)ligar visão de terceira pessoa	pm_thirdperson <0 ou 1>
Mostrar taxa de acerto no visor	g_showprojectilepct 1
Siar do jogo	quit

*O código precisa ser ativado ■ cada carregamento de mapa.

Nome do mapa

Use os seguintes nomes de mapa para o código de "Jogar mapa".

Fase	Nome do mapa
Administration	admin.map
Alpha Labs Sector 1	alpha1.map
Alpha Labs Sector 2	alpha2.map
Alpha Labs Sector 3	alpha3.map
Alpha Labs Sector 4	alpha4.map
Caverns Area 1	caverns1.map
Caverns Area 2	caverns2.map
Communications Transfer	commout.map
Communications	communications.map
CPU Complex	cpu1.map
Central Processing	cpuboss.map
Delta Labs Level 1	delta1.map
Delta Labs Level 2A	delta2a.map
Delta Labs Level 2B	delta2b.map
Delta Labs Level 3	delta3.map
Delta Labs Level 4	delta4.map
Delta Complex	delta5.map
EnPro Plant	enpro.map
Hell	hell.map
Primary Excavation	hellhole.map
Mars City 1	marscity1.map
Mars City 2	marscity2.map
Mars City Underground	mcunderground.map
Monorail	monorail.map
Monorail Skybridge	recycling1.map
Recycling Sector 2	recycling2.map
Site 3	site3.map

Mapas de testes podem ser extraídos do arquivo pak000.pk4 e ser jogador com os seguintes comandos:

map testmaps/testmaps_lotsaimps.map

map testmaps/test_box.map map testmaps/test_boxstack.map

Nome de objetos

Use os seguintes nomes de objeto (monstros e power-ups) para o código de "Criar objetos".

Monstro	Nome do objeto
Cyberdemon	monster_boss_cyberdemon
Guardian	monster_boss_guardian
Guardian's Seeker	monster_boss_guardian_seeker
Sabaoth	monster_boss_sabaoth
Vagary	monster_boss_vagary
Archvile	monster_demon_archvile
Cherub	monster_demon_cherub
Hellknight	monster_demon_hellknight
Imp	monster_demon_imp
Maggot	monster_demon_maggot
Mancubus	monster_demon_mancubus
Pinky	monster_demon_pinky
Revenant	monster_demon_revenant
Tick	monster_demon_tick
Trite	monster_demon_trite
Wraith	monster_demon_wraith

Zombie wth flashlight	monster_zombie_ maint_flashlight
Flaming Zombie	monster_zombie_bernie
Commando Zombie	monster_zombie_commando
Commando Zombie with chaingun	monster_zombie_commando_cgun
Fat Zombie with wrench	monster_zombie_fat_wrench
Fat Zombie	monster_zombie_fat2
Zombie in jumpsuit	monster_zombie_jumpsuit
Zombie eating	monster_zombie_jumpsuit_eating
Zombie in labcoat	monster_zombie_labcoat
Zombie missing limb	monster_zombie_limb
Zombie	monster_zombie_maint
Bald zombie	monster_zombie_maint_bald
Zombie with no jaw	monster_zombie_maint_nojaw
Skinny zombie	monster_zombie_maint_skinny
Zombie with Wrench	monster_zombie_maint_wrench
Zombie	monster_zombie_maint2
Zombie with a pipe	monster_zombie_pipe
Chainsaw zombie	monster_zombie_sawyer
Skinny zombie	monster_zombie_skinny
Bloody mouthed zombie	monster_zombie_suit_bloodymouth
Headless zombie	monster_zombie_suit_neckstump
Skinny zombie in suit	monster_zombie_suit_skinny
Bald Zombie in T-shirt	monster_zombie_tshirt_bald
Zombie in T-shirt	monster_zombie_tshirt_blown
Z-sec Zombie with machine gun	monster_zombie_zsec_machinegun
Z-sec Zombie with pistol	monster_zombie_zsec_pistol
Z-sec Zombie with shield	monster_zombie_zsec_shield
Z-sec Zombie with shotgun	monster_zombie_zsec_shotgun

Power-up	Nome de objeto
Adrenalina	powerup_adrenaline
Superkit médico	powerup_megahealth
Invisibilidade	powerup_invisibility

GROUND CONTROL 2

Modo Cheat

Pressione a tecla ~ duas vezes durante o jogo para msotrar a tela de console. Entre com os seguintes códigos para tivar os efeitos.

Efeito	Código
Modo God	godmassive
Liberar todas as missões	gomassive
Mostrar taxa de quadros	fps ou fps2

JOHN DEERE AMERICAN FARMER

Dinheiro extra

Nota: essa dica envolve editar arquivos de jogo. Faça uma cópia antes de realizar os procedimentos. Abra o arquivo de save em xml dentro da pasta "\john deere american farmer\data\games" com o Bloco de Notas. A primeira linha deve parecer algo como: <money>34500</money>
Mude o número para 99000000.

MARINE SHARPSHOOTER 2: JUNGLE WARFARE

Modo Cheat

Pressione 9 durante o jogo, entre com os seguintes códigos para ativar as funções. Um som confirma a dica.

Efeito	Código
(Des)ligar modo God	mpgod
Todas as armas e munição	mpguns

PERIMETER

Seleção de fases

Crie a pasta "Profile0" no diretório "\codemasters\perimeter\resource\saves\". Use o Bloco de Notas e cria um arquivo chamado "data" (sem extensão). Coloque as seguintes linhas e salve o arquivo.

[General] name=SUPERGAMPOWER lastMissionNumber=28 difficulty=1

GameShark

PlayStation 2

PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY

Código de ativação	94C11BE6 5DEA5E2E
Ganhar munição ao atirar*	24103588 1270455D
Sem necessidade de reload*	24903588 1270455D
Infinito de Health	2445AEB8 5A768009 24D5B6A8 4275C120 24D9B6AA 0654C119 2444BE3C 1E7E8930 24919768 30B6D304
Infinito de munição*	24903528 1670457C
Infinito de PSI	2490B668 3434D1EC
Liberar extras**	45561468 3260C308 3902D7E1 9FAB91E0

*Use apnas uma dessas dicas.

**Use o código, salve o jogo e desligue o jogo. Retome o jogo sem o código.

CATWOMAN

Código de ativação	94D115A2 1B664022
Infinito de Domination	24D453E8 46A5C4FC
Máximo de Domination	24D451E8 46A5C44C
Máximo de pontos	2411197E 9734DDCE
Máximo de diamantes	24511B7E 97B4DD7E

CRIMSON TEARS

Código de ativação	948595F2 92BE9128 24DAF70A 1675C108 24D8B7AA 1A44C128 249133AA 10B6C344
Infinito de HP	24813FAE 9C97857C 249137B8 1497C5CD
Baixo MT	24C1BEAC 9657C100 2450B628 1E7CC128 24DAF60A 1675C118 24D2B6AC 1A56C139 2491B0A8 32B6C580
Infinito de munição	2498B4CC B296D76C 2490B4F4 BFBCD7CD
Item	24901168 1634C7E8
Máximo de HP	248127AE 1DB6C4DF 24813DAE 9C97855D
Veja Status para...	
Máximo de LV	2441B4A8 1E74C11B 24D9B4AA 1E54C139
Máximo de EXP	24C9B4A8 1656C108 24D9B4AE 1E56C129
Máximo de AT	2441BCB8 9E74818B 24D9B4AC 1654C1A9
Máximo de DF	2441BCB8 9E74819B 24D9B4AE 1654C1B9
Máximo de dinheiro	2450A7AA 9266C18B 2450A79E 9A65C0AB 24DAF70A 1675C198 24D0BF8E 9A46C1B9 24D131AC 90B6D354
Máximo de Item - Weapon Slots	2441B5A8 1A64C10B 24DAF50A 1675C128 24D9B5A8 1A45C119 249110AE 10B6D5F4
Disligar relógio*	D4401B37 BFBC1840 249832E8 A67C51FA D4401B37 3FBC1842 241832E8 267C51F8
Liberar todas as fases	24001C36 9B3C9A37 24981C92 1214938D

*Pressione L3 para parar e R3 para retomar.

GHOST RECON: JUNGLE STORM

Código de ativação	94C11AA6 94E61EB4
Sem limite de energia	24003E2E BCB4437A
Sem limite de munição	24409E2E BC34C52E
Sem limite de Quick Saves	24D09388 30B4C109
Sem limite de Restarts	24D097C8 30B4C149

GameCube

TALES OF SYMPHONIA

Código de ativação	DRY6-X8CH-BW3WG E1Q3-P6WX-ZQFQG
Infinito de Gald	D4U6-64R7-W67UV RVD5-6ME0-BWHQM
Infinito de Grade	2WR2-GANC-JYMF4 UJ32-REHR-MX2X0
Salvar em qualquer lugar	TAMX-WQ9K-E1Q6D T28Q-9WU3-B1YQZ
Máximo de Encounters	5QWD-60XT-U6157 BNDH-D0AY-5732X
Máximo de Combo	9WRC-EP0P-PX1GW ZB3E-X48A-AC79M
Pouco tempo de jogo	XR0M-4248-Y3V8U 8V1Y-2YD3-AKYWX NRNM-D0JV-HVT6H

Menos monstros no mapa	0580-K44R-PDKX1 PFY0-R8CG-0MM8V
Mais monstros no mapa	HRG6-34A7-NRHWK BUYT-HRA9-XCEDB
Muitos itens e armas	YNAR-97U6-TG62Q RDGW-GQTD-3VKEM Q51B-P9QK-B7Y06
Todas as receitas	5JA2-MY7T-3E8Z0 56NF-UVDQ-R3136
Todos os itens (menos os itens-chave)	DW0H-MQKV-E0YBB U3BB-MUXB-HX6BM FB1U-D6D3-BDN9R PPJD-WFH4-XWK57 YR2E-3322-VCGRE NN5E-QYQH-557R5 9VRQ-4CQD-J96C5 H0AW-TAHE-BA5N1 A13V-FGR9-NHH76 BQF5-UZPB-UH6UU
Códigos de Lloyd	
HP cheio	HBDN-M29B-YCPF9 0VFU-J7VN-8PJY2
Máximo de HP	VTTY-N3Z1-P6ZG3 VCBJ-KCNK-CNQ7H
TP cheio	YNRG-TNPC-XATGB 4BVU-BDQ4-RWFCB
Máximo de TP	HBUT-QC9N-31KP7 P2TN-VYPA-A5F7Y
Parâmetros máximos	Z7VR-KV4K-MHRFD B0B1-7B98-9JYKB
Status sempre normal	CYJ8-WYXB-UFRAY 7YXC-URG7-1JU8B
Aumento rápido de level	PCY2-DXGF-3MUUC M03Z-WM4G-42PKY
Ter todos os títulos	15Y1-YD27-E9CK8 AMK7-61ZT-YUJYM
Códigos de Colette	
HP cheio	16PG-8GJY-X5CHB MA04-3P3C-FYTGA
Máximo de HP	0FVA-AP65-ZC1WQ XNZD-UQK2-KC8EK
TP cheio	3HPJ-4MDA-JR0RN U7UZ-18FT-VZ1GX

Máximo de TP	NFAY-A7DY-6YBV6
	F1W1-DZQ4-W118R
Parâmetros máximos	
	12K5-J3X7-6NWXH
	20CH-BE0N-ZX0M1
Status sempre normal	
	FG6Y-4Q9R-KZX3A
	X8FV-BNGR-N7VAQ
Aumento rápido de level	
	CBE1-XNA1-ATG38
	AGBN-67WB-9QVYH
Ter todos os títulos	
	7CMX-XM81-2A7QU
	RU67-DY0A-NJTTV
Códigos de Genis	
HP cheio	DT8G-EQAE-XNV38
	308A-P491-ZVNRR
Máximo de HP	0UMP-4VUX-T88Q2
	RZXM-HU07-KG82T
TP cheio	5YAZ-W0DE-DKDM4
	50E0-29KU-N7Z8M
Máximo de TP	FC21-4FFZ-G2ABU
	5DWQ-2EPF-0KCW7
Parâmetros máximos	
	UF4X-KQZ5-AMNY1
	P1ZG-PDBH-H1EZX
Status sempre normal	
	80WP-MN1J-KW4A0
	GCD2-2H95-XJAJH
Aumento rápido de level	
	2R65-7CA4-J16U8
	2GK7-P6RD-55N9P
Ter todos os títulos	
	X4WY-Z7F1-WD4YJ
	6F96-03BN-FMG85

Códigos de Raine	
HP cheio	ZNHW-MTNF-BNBR9
	1565-UGTP-715VZ
Máximo de HP	ZQ2H-7CU9-K6FJ4
	NR9N-DAZF-E040V
TP cheio	8R4V-3FJE-Q0P8X
	1MEB-R924-ZW7ET
Máximo de TP	
	X3EF-W59X-GUWHZ
	T6F3-MA0T-7CT55
Parâmetros máximos	
	90Z8-TFQ0-3VYE3
	KKM4-MARW-7PJ6H
Status sempre normal	
	QVBK-UMMV-TKP6Q
	QDU3-DCAX-XR65G
Aumento rápido de level	
	KRJJ-BZDF-THC7Y
	WEFM-TEAV-KADT1
Ter todos os títulos	
	3T1Z-QJUM-Z5KXY
	NNDU-MBRZ-Q5R0C
Códigos de Kratos	
HP cheio	E1XY-41NU-3WGFY
	T7UQ-GT69-G1UFH
Máximo de HP	W8CB-E93U-NHCXV
	DAUZ-A7TG-R2UQ6
TP cheio	G64N-6PCC-AD8AM
	Y40A-A4ZN-K2N1A
Máximo de TP	KBDJ-QF9N-Y7KTD
	ATER-TYXG-1NDZX
Parâmetros máximos	
	RRJP-A023-2E2EJ
	J9WJ-RK5T-NC0H0
Status sempre normal	
	ART8-JJ60-BA3XE
	2N6J-JA5H-XVQJR
Aumento rápido de level	
	P4Z6-NZFB-42VQH
	RYZG-8915-WPWYZ
Ter todos os títulos	
	7BB2-6PKK-MPYT1
	F8RY-4535-EKWA4
Códigos de Sheena	
HP cheio	A4H9-T98Z-1Y8XV
	1Q6A-P9C4-U8T0H
Máximo de HP	
	NRD9 HXKJ HWAQA
	ZJTP-U582-914BU
TP cheio	WCEX 9M53 YD25R
	W0G8-B425-DP3HC
Máximo de TP	MEAD-KC2C-9Q6DG
	U9F8-EQJP-8Y7Z1
Parâmetros máximos	
	78F6-35PA-HU0V5
	MXW1-26KZ-7W2PN
Status sempre normal	
	4F3H-EGRH-9W05A
	9V8E-KJPH-PTDRN
Aumento rápido de level	
	HKB4-PEEC-CGVZC
	DGTQ-MEXP-ZVZ46
Ter todos os títulos	
	KE41-N7PJ-1WWYX
	UCG7-J9M2-XHNU6
Códigos de Zelos	
HP cheio	5372-XKCJ-C2J6Q
	P9TV-3C7X-0Y6VU
Máximo de HP	X3BA-8P38-JEQQ8
	RA63-51GE-UN8BD
TP cheio	K1FX-FZYM-V5UVJ
	HJDM-EY3U-PCVUU
Máximo de TP	ZABD-JQP2-G43TH
	P21D-2GVA-YZ8EN
Parâmetros máximos	
	Y4XR-ZV4U-VNKNT
	FP1E-WCAB-0DDXD
Status sempre normal	
	K98B-BVR0-45ZAQ
	UY0H-904C-3B2D4
Aumento rápido de level	
	J30P-GP4J-P32V9
	TZ04-J3QE-Y51G0
Ter todos os títulos	
	RQ43-T3AN-V7UE0
	HY9A-C1Q4-Z9EKT
Códigos de Presea	
HP cheio	8AW6-MTCM-WB3XW
	G09R-7AU9-GTVK6
Máximo de HP	1U84-64C0-9NZ8A
	5V92-8H40-DUBA0
TP cheio	8YHJ-3ZZC-8F1G3
	EWQ1-MYTQ-6A0MF
Máximo de TP	PNHH-XFPH-E4W60
	XC58-BDVV-1RKF8
Parâmetros máximos	
	XFF2-BTAD-5EMW9
	M65T-QY5N-896DV
Status sempre normal	
	7ZZ4-Y0TC-DUY5Z
	UYCP-8FGJ-1BXB2
Aumento rápido de level	
	KVUR-51ZN-BWZG1
	X9HQ-JPHK-E9EUK
Ter todos os títulos	
	UKWM-1K6F-4A60F
	KMM6-N5X6-5PUKK
Códigos de Regal	
HP cheio	D651-2KWY-63VJG
	WX67-YNAE-M7KUG
Máximo de HP	TDPM-ATZ4-44FRQ
	1VY9-R48H-38EAW
TP cheio	JV1W-EX1P-KKZPN
	CMW5-4ED2-GUVA8
Máximo de TP	52AV-68A2-U2A75
	A0CG-52QT-69VT9
Parâmetros máximos	
	HZPJ-QP7J-MF3PP
	5PWU-1EQE-WD69C
Normal Status	
	4QEM-3RW6-3W2HW
	MU4A-HA4J-TF6KN
Máximo de Experience	
	R1EB-HG0G-F9CUY
	2UGM-YYH0-TRN9G
All Titles	7GY0-8KYD-8HACX
	296Z-TDXN-T1CHP

GameBoy Advande

CATWOMAN

Código de ativação	900177CAED61
	D631EBB47603
	DB6BC72231A3
Infinito de energia	AB9D925389C4
Infinito de power	2B9D121B89C0
	220E18CAB8E8
Ter o máximo de joias	
	AB97BA518CC4
	A316B0D19864
Ter todos os ataques	51E909ABA568
	5928021BB9C8

THUNDERBIRDS

Código de ativação	9106CF71A812
	F97B2FADBCBF
	F836365F6ABA
Infinito de vidas	D172252FBC13
Infinito de energia	724DF4A66007
Infinito de turbo	0CB27A1DC3FA
Infinito de boost	D8921A49A231
Ter Red Key	317AE582DF11
Ter Blue Key	276FE5925F50
Ter Green Key	266FF4924B50
Ter 19 ícones	CF072B197E70
Andar através das paredes (R + cima)	789E9FD40A32
	C5322D19EA50
	C5322D19CAD8
	7348EDA4C807
	2C7BDEE0D555
Desligar andar através das paredes (R + baixo)	38963F5D23BA
	E5302D1DEA46
	E5302D1DCACE
	717DEDA44807
	2C7BDEE0D555

DRAGONBALL Z: SUPERSONIC WARRIORS

Código de ativação	
	593F58A8 E594F1DA
	35C98E03 D004B013
Power em 100%	
	DC4B8E1A AF073E65
Máximo de energia	
	B8CE7B32 38AB9D94
Infinito de energia	
	3EDD7118 5A58A127
Infinito de Shop Points	
	B9298C5C 769EFDFB
Todos os personagens, fases e Options	87E8821E AFA7C528
	DD75C41C C9A6068F
	6859D0A4 4F1BBA6C
	59E98AA1 C64234A8
Jogador 1 é mais forte	
	CB1E748C 4A108A48
Pressione Select para vitória instantânea	4734D246 90FE8764
	9E69DA42 35B196E8

Por Marcelo Kamikaze

Final Fantasy I & II Advance

Final Fantasy I & II Advance

Square-Enix
RPG
1 jogador

8.9

Controle 9.0

Simplicidade e eficiência são as palavras de ordem. O sistema é unificado para os dois games.

Diversão 9.0

Os dois jogos possuem bons enredos e desafios empolgantes. Tudo que um bom RPG precisa.

Gráfico 8.5

As cenas de batalha estão muito boas, se aproximando do nível de Final Fantasy IV ou V do Super NES. O mapa poderia ser melhor.

Som 9.0

A qualidade sonora não é das melhores, mas é sempre bom relembrar a ótima trilha sonora de um game clássico.

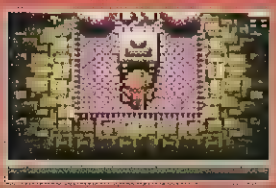
Muita batalha! · *Por Baby Betinho*

Eu sei que a Square deu um jeito de deixar o game original mais jogável. Mas, para meu gosto, ainda aparecem muitos inimigos. É um depois do outro!

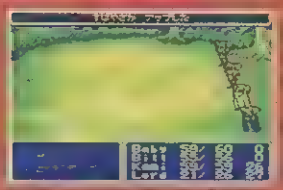
Prestes a chegar na obra de número 12, Final Fantasy se tornou na maior franquia que o RPG já criou. A saga começou em 1987, no NES, continuou a sua trajetória. Por muito tempo competiu ombro a ombro com a série Dragon Quest, pioneira, mas esta acabou ficando para trás. A história de Final Fantasy I conta a saga de quatro guerreiros, conhecidos como os cavaleiros da luz, que possuem as pedras e poderão purificar os cristais que regem o mundo. Eles foram dominados por entidades que se denominam Chaos. Derrotá-los é a missão do quarteto. Para a época já era um RPG bem completo, com inúmeras armas, transportes, classes e magias. O pessoal da Square melhorou onde foi possível para torná-lo similar a um Final Fantasy IV, por exemplo. Aliás, no GBA, há fases inéditas onde se enfrenta os chefes das versões IV, V e VI. Em Final Fantasy II, o conteúdo exclusivo se chama Soul of Rebirth, um capítulo extra que conta mais profundamente a história de cada um dos personagens e, de quebra, confere mais alguns equipamentos extras para o pessoal. Um sistema interessante de Final Fantasy II é o guarda de palavras chaves, importante para o progresso. Os jogadores podem evoluir os personagens como quiser, fazendo-os serem bons de magia ou de luta corpo-a-corpo, ou os dois, se tiver tempo e paciência para subir de nível. Os dois primeiros games de Final Fantasy também estão disponíveis para PlayStation, sob o nome de Final Fantasy Origins, de 2003.

Final Fantasy I

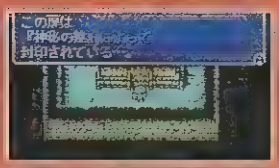
1 - Entre no castelo e fale com o rei. Ele vai pedir para salvar a sua filha, a princesa Sarah, das mãos de um terrível cavaleiro. Algumas portas estão trancadas e você não poderá acessá-las no momento.



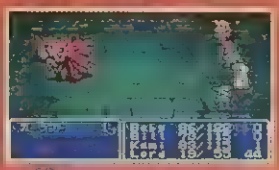
2 - Se quiser, entre na Cidade e compre as primeiras magias (como a Cure1 para o mago branco) e equipamentos. Lute um pouco do lado de fora para ganhar experiência e dinheiro.



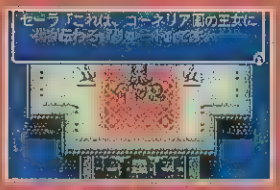
3 - Ao chegar no nível 5, é hora de ir para o norte seguindo o caminho da esquerda. Passe a caverna e entre no Temple of Chaos.



4 - Dentro do templo há portas trancadas. As salas oeste estão disponíveis. No centro do local há o primeiro chefe do jogo, Garland.



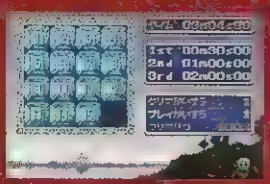
5 - Os guerreiros devem atacar, o mago branco encarrega-se de curar e o mago negro pode usar a Fire1. É um chefe fácil. Salve a princesa.



6 - Voltando ao castelo de Cornelia, fale com o rei e a princesa. Ela dá um item. A ponte é reconstruída. Atravesse-a e siga para leste e depois para o sul até chegar à cidade de Pravoca.

Desafio Soul of Chaos

Na versão de GBA foi incluído algumas cavernas com desafios. Eles são abertos ao detonar cada um dos quatro chefes Chaos do game. Por exemplo, matando o Chaos da terra, Lich, libera a passagem da caverna Soul of Chaos da terra, que fica perto de Cornelia.

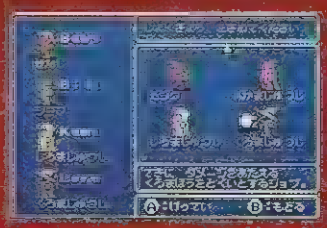


Minigame

No navio, pressione A e, sem soltá-lo, digite B 22 vezes para acessar um minigame.

Mapa - Pressione B + Baixo

As classes



São seis tipos de classes que os personagens podem assumir. Obviamente cada um tem suas vantagens e desvantagens. Cada um deles pode evoluir para uma classe superior ao chegar num determinado ponto do jogo. Um bom grupo deve conter um Warrior e um White Mage. O Black Mage ajuda com os inimigos normais e um outro atacante também é bem-vindo. A SGP jogou com Warrior, Monk, White Mage e Black Mage.

Warrior - Tem alto HP, ataque e defesa e pode usar a maioria dos equipamentos do game. Mas a sua velocidade é um pouco baixa. Pode evoluir para Knight e, assim, usar magias brancas até o nível 1.

Thief - Muito veloz, mas tem pouco HP, ataque e defesa para um atacante do corpo-a-corpo. Depois de evoluir para ninja, passa a usar armas mais fortes e magias negras até o nível 4. Em resumo, fica bem poderoso.

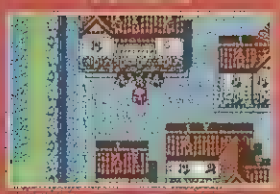
Monk - Especialista em lutas, possui alto ataque, mas pouca defesa e HP mediano. É melhor atacando sem armas, pois, assim, seus hits são dobrados. Pode usar poucas armaduras.

Red Mage - Um mago bom de ataque corpo-a-corpo e pode usar tanto magias brancas e negras até o nível 7. Mas possui pouco MP para um usuário de magia. Evolui para Red Wizard.

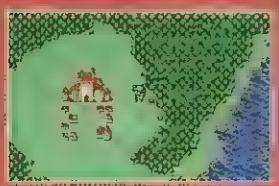
White Mage - Especialista em magias brancas, possui muito MP. Seu HP é até razoável. É um personagem útil para dar retaguarda, com várias magias de cura, de proteção e ressurreição. Suas magias de ataque fazem grande estrago contra mortos-vivos como zumbis e caveiras.

Black Mage - Além usar magias de ataque poderosas, possui encantos assistenciais fabulosos, como o Haste. Possui o menor HP das seis classes e é bom em varrer inimigos normais com suas magias que acertam todos os inimigos.

Final Fantasy I & II Advance



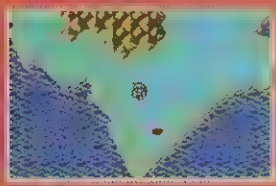
7 - Aqui tem mais armas e magias. Na cidade, fale com o pirata e enfrente seus capangas. Usando a Sleep do mago negro a batalha é ainda mais fácil. Ganhe o navio.



8 - Navegue e atraque no porto perto da cidade elfica de Elfheim.

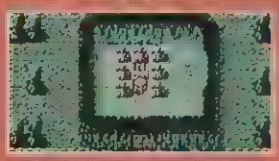
Elfheim

9 - Aqui há uma porção de magias úteis como a Heal1 e a Haste (mago negro nível 1). Agora vá para o castelo e fale com o elfo ao lado do príncipe, que está num sono eterno. Saia do castelo e siga para o oeste. Não esqueça de trazer alguns Tents ou Cottage para poder recuperar a energia do lado de fora.

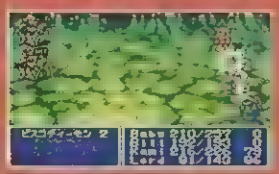


10 - Siga para o sul para chegar à Marsh Cave, cuja entrada é um buraco no chão.

Marsh Cave

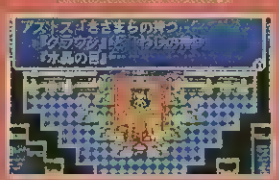


11 - O seu objetivo aqui é ir para o andar B3F, onde há 16 salas. Numa delas há um baú rodeado de estátuas. Ao chegar perto você enfrentará uma série de Piscodemons.

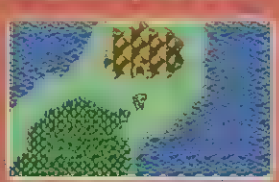


12 - Nesta batalha, use os guerreiros para atacar, o mago branco para recuperar HP e Bolt1 do mago negro. Pegue a coroa (Crown). Saia da caverna e siga para a Western Keep. Se quiser recuperar energia use a Tent ou Cottage ou volte para Elfheim. E bom ter algumas Phoenix Down, bem que faz reviver. O chefe usa magias de morte.

Western Keep



13 - Siga em frente e fale com Astos. Ele usa magias que matam na hora, portanto use o item Phoenix Down se isso acontecer. Se tiver, use a magia negra Haste nos guerreiros. Você pode tentar usar a magia Silence, se conseguir o inimigo não poderá usar magias. Use encantos de cura em quem estiver ferido. Vencendo Astos você ganhará a Crystal Eye.

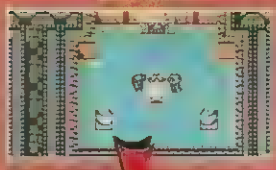


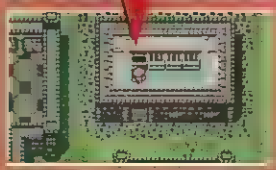
14 - Saia do local, e volte para perto da ponte que foi reconstruída pelo rei de Cornelia. Mais ao norte tem a caverna de Matoya.

Matoya Cave

15 - Entregue a Crystal Eye para Matoya e receba a Juli Tonic.

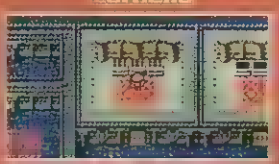
Elfheim





16A/16B - Vá para o castelo e entregue o remédio. O príncipe dos elfos vai acordar e entregará a Mystic Key. Use a para abrir as portas no próprio castelo. Agora, podem-se abrir as portas trancadas na Western Keep, Marsh Cave, Temple of Chaos e Cornelia.

Cornelia



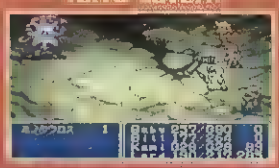
17 - Use a Mystic Keys nas portas trancadas e pegue o item Nitro Powder. Vá o navio e siga para a Mountain Duergar.

Mountain Duergar

18A/18B - Pegue os baús e fale com o anão mais ao sul. Ele pedirá pela Nitro Powder e explodirá o terreno, abrindo uma passagem no mapa. Assim seu navio navegará por outros mares. Siga para Melmond.

19 - Aqui tem magias úteis como a Life1, Cure3, Heal2 e Fire3. Siga para a Terra Cavern.

Terra Cavern



20 - Na parte da esquerda há um corredor onde se enfrentam gigantes a cada passo. Não passe por ali a não ser que queira aumentar o level. A maioria dos baús possui um guardião protegendo-os. No andar B2F há uma Coral Sword, boa para inimigos aquáticos.

21 - No andar B3F encontra-se o chefe, o vampiro. Use Fire2 ou 3, Dia2 e acabe logo com a batalha. O inimigo possui alto poder de ataque, mas tem pouco HP, 280 para ser exato. Pegue a Star Ruby. Saia da caverna e suja para Titan Cave.

Titan Cave

22 - Entregue a Star Ruby para gigante comer. Ele dará passagem. Para baixo tem alguns baús. Use a escada e saia. Vá para a Sage Cave.

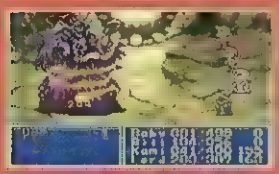
Sage Cave

23 - Basta falar com o sábio e receber a Earth Rod.

Terra Cavern

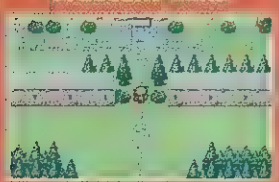
24 - Siga o local onde

enfrentou o vampiro e vá em frente. Agora você poderá seguir em frente, com a ajuda da Earth Rod. No andar B4F há uma Mithril Shield, um bom escudo. A escada para o B5F fica ao noroeste. Ao avistar o cristal da terra encha sua energia e prepare-se para a batalha contra Lich



25 - Use a NulIce e a NulBolt para diminuir os danos de magia. Mande Haste para os guerreiros e ataque com armas e magia Dia2. O mago negro fica responsável por encher a energia do grupo com itens. Purifique o cristal da terra e saia pela passagem por trás do cristal. Pegue o navio e vá para Crescent Lake

Crescent Lake



27 - Aqui há a coleção completa de equipamentos de Mithril. Também há magias como a Protect2, Exit, Stona, Bolt3 e Quake. Depois passe pela ponte da cidade na parte leste e vá para onde há uma rodinha de anões

27 - Fale com o anão e receba a canoa (Canoe). Agora é possível atravessar os rios (que tem água mais clara). Siga para a Mountain Gulg, o vulcão

Mountain Gulg

28 - Essa fase tem lavas, que tiram um ponto de seu HP a cada passo. Porém inimigos não aparecem aqui. Monstros só nos outros terrenos. No andar B1F não há nada, siga para a B2F, onde encontrará Great Sword, a melhor espada até aqui. Agora, já na segunda vez que avistar o andar B4F, há baús. Aqui há, entre outros, os equipamentos Flame Shield e Ice Brand. Na B5F há a Flame Mail

29 - Ao ver o cristal vermelho prepare-se para a batalha contra o chefe. Aplique Haste nos atacantes e defenda-se com a NulFire e a Shield2. Encha o HP se necessário e vá para cima da Manlith. Purifique o cristal do fogo, suba a montanha e vá para o barco, rume à Ice Cavern

Ice Cavern

30 - Esta caverna é ótima para o mago negro, pois ele pode acabar com a maioria dos inimigos usando a Fire2 ou 3. Só tome cuidado com a White Dragon. Aqui também tem terrenos que tiram a energia. Na segunda vez que chegar à B2F encontrará a Flame Sword. Pise nas rachaduras para cair e descer para o andar abaixo. Na B3F haverá Ice Armor, entre outros itens. Na B1F há a Ice Shield

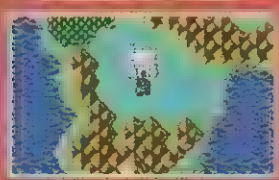
31 - Caia pela rachadura e enfrente o chefe Evil Eye. Ele possui uma magia temível, a Doom. Portanto ataque rapidamente antes que ele aplique a magia. O mago negro deve usar a Bolt3. Pegue a Levistone

Deserto

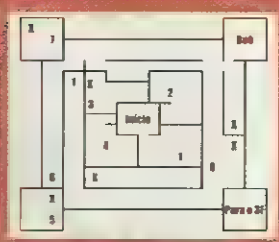
32 - Próximo a Crescent Lake há um deserto. Vá para lá e ganhe a máquina voadora. Se quiser você pode ir para as cidades. Em Gaia, por exemplo, há a Protect Ring e a Cat's Claw, bons equipamentos. Siga para a Citadel of Trials, pouse na grama e vá andando para o local

Opcional

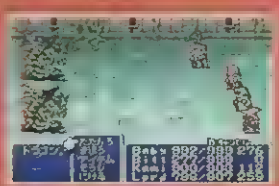
Citadel of Trials



33 - Antes de chegar ao local, cuidado com o verme que usa uma magia terrível chamada Quake. Salve antes de ir para lá. Na Citadel of Trials pode se obter a Healing Staff e a Gauntlet. Fale com o carinha no local. Agora vá para o trono e seja levado ao segundo andar, onde há uma série de pontos de teletransporte



Mapa - Use os teletransportes na ordem que aparecem no mapa acima. Os marcados em X fazem voltar



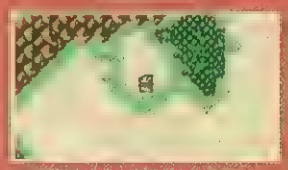
34 - No terceiro andar pegue os paus e no final enfrente uma série Dragon Zombies. Use Dia2 e magias de fogo, além de ataques com a Flame Sword. Pegue a Rat's Tail. Volte para o mapa e voe para as ilhas do dragão

The Dragon Caves

35 - Numa das cavernas você encontra o todo-poderoso Bahamut. Ele o fará evoluir [illegible]. Vá para a Caravan

Fim opcional

Caravan

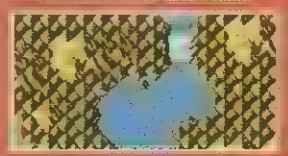


36 - Entre aqui, nesse deserto menor acima da maior. Compre o item [illegible] mil gil. Vá para Gaia

Gaia

37 - Vá para o pequeno lago e a fada lhe dará o item Oxyale. Saia da cidade e vá para Waterfall Cavern, atrás da cachoeira

Waterfall Cavern



38 - Na passagem sul há uma sala secreta com itens como Spellbinder, Ribbon (protege contra quase todas as anomalias como veneno e petrificação) e a Defender

39 - Ao norte, [illegible] o robô e ganhe a Warp Cube. Saia da caverna e siga para Onlak

Onlak

40 - Magias muito eficientes como a Heal3 e Saber estão à venda aqui. Fale com a pessoa próxima ao submarino. Entre nele e vá para o Sunken Shrine

Detonado

Final Fantasy I & II Advance

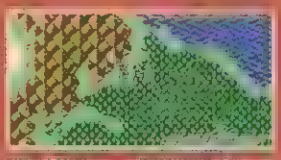
Sunken Shrine

41 - Neste lugar há a coleção completa de equipamentos Diamond, além da Mage's Staff e a Light Axe. Também tem a Giant's Glove que, se usado como item, aciona magia Saber. Use a escada para subir. No 4F procure pela Diamond Armor, Light Axe e a Mage's Staff. No 5F não tem inimigos; verifique todos os 13 baús e pegue a Rosetta Stone. Volte para o 2F e pegue as escadas para o andar de baixo. Ao chegar ao andar 2F, saia em busca da Giant's Glove, Light Axe e a Ribbon.

42 - Ao chegar ao cristal de sabe, encha sua energia para enfrentar o chefe. Entrente Kraken com os guerreiros usando a Giant's Glove como item e assim conseguir os efeitos da magia Saber. Aplique a Haste nos atacantes e parta para cima. Saia do templo e siga para Melmond.

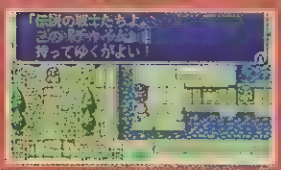
Melmond

43 - Fale com loiro perto das sepulturas e entregue a Rosetta Stone para ele. Agora você poderá entender os que os lufenianos falam.



44 - Siga para Lufenia. Ao norte desta cidade há um único ponto onde sua nave pode aterrissar.

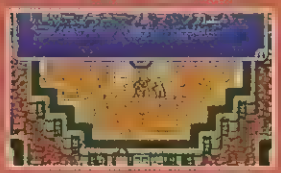
Lufenia



45 - Na parte direita da cidade (siga pelo mato) há duas lojas onde se vende os melhores magias nível 8, a Arise e a Flare. Fale com o lufeniano que está na parte direita, parado. Ele irá dizer a Hull, que permite entrar na torre do deserto.

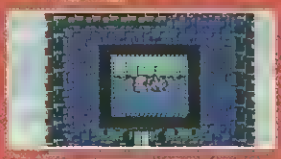
Tower of Mirage

46 - No primeiro andar há, além de outros itens, a Sharp Sword, Healing Helm e a Aegis Shield. No 2F tem a Thor's Hammer, Sunblade e a Dragon Mail.



47 - Derrote o Blue Dragon e coloque a Warp Cube no

Flying Fortress



48 - No primeiro andar com a Protect Ring, Healing Helm e a Raise Saber. Ao norte vai a escada. No 2F também tem muitas armas e equipamentos. Não se esqueça de pegar a Adamanite. A escada está ao sul.

No terceiro andar procure pela Protect Ring, Protect Cloak e a Sasuke. Escada a oeste. Passe pelo lande duas quadras para os lados e mais dois para cima) e no 5F enfrente Tiamat.

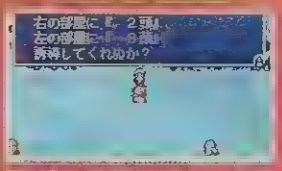
49 - Proteja-se com NulBlo e Shield2. Também mantenha o HP bem alto usando a Heal2. Mande Haste nos atacantes e use a Giant's Glove para obter o efeito Saber. A magia Break pode funcionar.

Opcional

Mountain Duergar

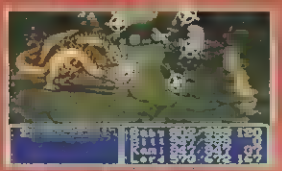
50 - Com a Adamanite nas mãos, fale com o anão para ele forjar a espada Excalibur.

Soul of Chaos



51 - Antes de seguir para o último templo, você pode se aventurar pelos desafios Soul of Chaos, exclusivo do Game Boy Advance. Cada vez que entrar nos desafios, os itens são recolocados e os mapas aparecerão aleatoriamente. Muitos chefes dos jogos Final Fantasy IV, V e VI estão presentes.

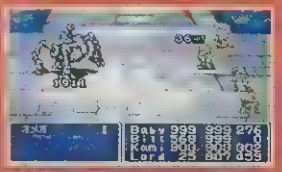
Earth Dungeon



52 - Possui cinco andares. Os quatro primeiros podem ter itens como Black Hood, Ninja Scroll e Elf's Mantle. No quinto andar tem uma Last Elixir no único pau de local. Escolhe entre quatro chefes (o item que eles oferecem estão entre parenteses): Echidna (X-Potion), Cerebrus (Small Steel), Abriman (Ether Dry) e a Headed Dragon (Poet's Clothes).

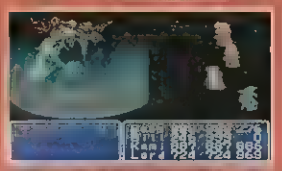
53 - Possui dez andares. Entre os itens podem surgir a Poet's Clothes, Priest's Robe, Thief's Cage, Headband, Priest's Hat e War Hammer. Na B5F escolha entre os chefes Scarmiglion (Moon Curtain) e Cagnazzo (Light Curtain). Na B10F há a Ribbon e os chefes Valvalicia (Brave Heart) e Rubicante (Kikuichimonji).

Water Dungeon



54 - Com 20 andares, pode ter os itens Badminton Hat, Genji Shield, Tiger Mask, Crystal Ring, Death Bringer, Oricahalon, Power Dasuki, Earth's Cloth, Asura, Ninja Scroll, Crystal Shield, Gigantic Axe e Priest's Hat. Na B5F você enfrenta Gilgamesh (Genji Glove). Na B10F derrote Atomos (Judgement Staff). Na B20F tem a Hero's Shield e mais dois chefes: Shinryu (Ragnarok) e Omega (Murasame).

Wind Dungeon

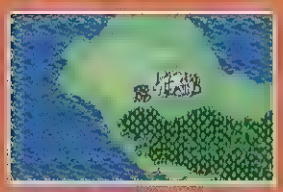


55 - Quarenta andares de puro desafio. Itens mais valiosos: Genji Helm, Crystal Mail, Ogrekiller, Dark Claymore, Poet's Clothes, Triangle Hat, Black Hood, Orihalcon, Light Robe, Crystal Helm, Thief's Bracelet, Elf's Mantle, Assassin Dagger, Gladius, Red Cape, Crystal Bracelet, Brave Heart, Genji Armor, Sage's Staff, Crystal Shield, Kotetsu, Black Clothes, Ninja Scroll, Red Jacket, Angel Ring, Rune Axe, Viking Axe, Priest's Hat, Duel Rapier, Zephyr Mantle, Asura e Kikuichimonji. A cada dez andares você enfrentará um chefe, que são: Chupon (Genji Helm), Ultross (Rune Staff),

Doom Train (Last Elixir) e Death Gaze (Light Bringer). O bau final é a Ultima Weapon, que varia de poder de ataque conforme o HP do personagem. Em alguns andares há lojas para comprar itens raros e todas as magias.

fim opcional

Temple of Chaos



56 - Antes de encarar o [illegible] desafio, venha [illegible] todos os itens que puder e as melhores armas e equipamentos. Vale a pena enfrentar os desafios da Soul [illegible] Chaos para isso. Dentro da Temple of Chaos, acesse o cristal e volte ao passado. Use a escada [illegible] sudeste para subir ao 2F e logo depois para o 3F.

57 - Verifique a inscrição de pedra e revele uma escada para baixo. Siga até a B1F onde enfrentará Lich novamente. Na B2F tem uma Protect Ring, Mantle Ring, Elixir e a Sasuke. Enfrente Marilith. Na B3F se enfrenta Kraken. Na B4F tem a Masamune, uma espada que todos podem usar. Entregue-a para o mago vermelho ou negro. Derrote Tiamat.

58 - Desça as escadas e prepare-se para enfrentar o chefe final, Chaos. Como sempre use a Giant's Glove para aumentar a força dos atacantes e aplique também a Haste neles. [illegible] a Steel, a NulAll e a Shield2 para se proteger. O mago branco deverá usar a Heal2 quase sempre. É boa sorte e paciência, pois o chefe pode usar a Cure4 em si mesmo e recomeçar tudo de novo.

[illegible] - Parabens! O mundo está a salvo... [illegible] Final Fantasy II.

Final Fantasy II

Mapa

Sistema de desenvolvimento dos personagens

Em Final Fantasy II não há o conceito genérico de level, mas sim um sistema que melhora cada característica dos personagens dependendo das ações tomadas ou que são tomadas contra ele. Não há evolução se o lutador estiver morto ou petrificado. Veja quais são essas ações:

HP - É a energia física dos personagens. Para aumentá-lo basta perder muito HP, quase 90%, durante a batalha. No GBA o HP evolui automaticamente a cada dez batalhas.

MP - É a energia necessária para usar as magias, que são adquiridas quando se lêem os livros. Magias nível 1 gastam 1 ponto de MP, nível 2, 2 pontos e assim por diante. Gaste muito, quase 90%, para aumentar o MP máximo.

Strength - Influencia no poder de ataque físico e na porcentagem de acerto do golpe. Para aumentar basta usar ataques físicos. Na versão de PlayStation pode fazer diminuir o Intelligence.

Agility - Aumenta as chances do grupo atacar primeiro, de desviar dos golpes e de fugir da batalha. Basta lutar com o Evasion alto, por isso sempre lute com 99% desse status, nem que tenha que usar equipamentos mais leves ou até mesmo dois escudos.

Endurance - Faz aumentar mais o HP máximo e de defender melhor as magias inimigas. Basta perder cerca de 90% do HP para ganhar essa característica.

Intelligence - Aumenta a eficiência das magias negras. Use-as para aumentar esse quesito. Na versão de PlayStation pode fazer diminuir o Endurance.

Spirit - Aumenta a eficiência das magias brancas. Use-as para aumentar esse quesito. Na versão de PlayStation pode fazer diminuir o Strength.

Magic - Faz aumentar mais o MP máximo e de defender melhor as magias inimigas. Basta perder cerca de 90% do MP para ganhar essa característica.

Evasion Level - Indica o número de vezes que será feito o desvio. Basta tomar golpes físicos ou desvia-los, sempre dos inimigos. Quer dizer, é necessário estar na frente para melhorar esse quesito. O Evasion é o quesito mais importante do jogo, pois permite desviar de quase todos os golpes físicos se estiver com level alto e com 99% de eficiência.

Weapon Level - Indica sua habilidade com cada tipo de arma, incluindo escudo. Use-as para aumentar essa característica.

Magic Level - Indica sua habilidade com cada uma das magias. Use-as para aumentar essa característica.

Final Fantasy I & II Advance

1 - O grupo começa numa batalha. Não há como ganhar. Ao ser eliminado, o grupo acorde na cidade de Altair, no QG dos rebeldes

Características de cada guerreiro

Apesar de os personagens poder desenvolver de forma livre, eles possuem, cada um, uma certa vocação. De modo geral, priorize proteções mais leves, que aumentem o Evasion, que faz melhorar as chances de desvios.

Firion - Possui características de luta corpo a corpo. Equipe-o com armas variadas em seu braço hábil e um escudo no outro. No final, as melhores armas são as espadas e, portanto, sempre desenvolva melhor a habilidade com essa arma. Equipe-o também com algumas magias brancas como Cure, Esuna e Blink.

Maria - será encarregada de usar as magias negras e algumas brancas. Use escudo nas duas mãos para aumentar o Evasion e deixe-a na frente para aumentar o Evasion Level. Não use armaduras muito pesadas, pois elas diminuem o poder das magias. Se quiser pode-se desenvolver os Weapon Level, pois eles contam para aumentar o poder da magia Ultima.

Guy - evolua-o como Firion, mas não é necessário colocar magias brancas neles. Só se quiser.

Quarto personagem: desenvolva-os como quiser, eles são temporários em seu grupo. Quanto a Mindu, Josef e Richard, é bom aumentar o nível de Evasion para entregá-los bem forte para o Soul of Rebirth.

Leon - aparece quase no fim do game. Ele possui agilidade alta. Se usar equipamentos que aumentem essa característica, Leon pode usar duas armas e manter o Evasion em 99%. Pode usar algumas magias também.

Técnicas de desenvolvimento

Há vários métodos para aumentar o poder dos personagens de maneira mais fácil.

Cancelamento

No PlayStation, use os comandos de atacar ou magia, selecione o inimigo e cancele a ação. Isso faz contar como um ataque realizado e faz aumentar o Weapon Level, Strength, caso use o comando Attack; Intelligence, Spirit e Magic Level, no caso do comando Magic. Repita-os cerca de 100 vezes para aumentar o level. Obviamente o recurso não funciona com o último personagem, que pode ser o terceiro ou o quarto.

Aumentando o HP máximo

O método mais fácil para isso é golpear a si mesmo ou o companheiro até que perca 90% da energia. Usando a espada Blood Sword ajuda nessa tarefa. Mas isso não faz aumentar o Evasion Level, pois, nesse caso, o ataque deve partir dos inimigos.

Aumentando o HP máximo

Use a Faze no companheiro ou Osmose em inimigos mortos-vivos, com caveiras e fantasmas. Fique sem 90% do MP.

Método supremo para HP e MP

Use Swap num oponente bem fraco.

Aumentando o Weapon Level e Evasion Level

Com menos de 200 HP, entre numa batalha com inimigos fracos, equipe-se com dois escudos, fique atacando por cerca de cinco minutos, troque a arma que queira aumentar o level. Assim o Weapon Level aumenta facilmente.

Magias

Todos os personagens podem aprender magias, basta ler os livros que são adquiridos de inimigos, baús e comprado nas cidades. Ao aprender uma magia, ela começa no nível 1. Ao usá-las o level aumenta assim como o gasto de MP dos mesmos. Todos podem ser aplicados a um único alvo ou para todo o grupo. Basta mover o cursor para fora do raio de ação, ou seja, para cima ou para baixo do último alvo.

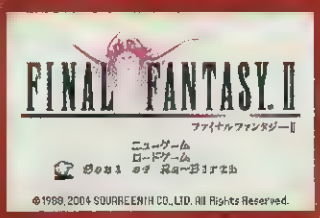
Palavras-chaves

Ao falar com personagens-chave ou locais especiais aparece um menu para memorizar e usar palavras-chave ou itens especiais. Essas palavras estão escritas em vermelho e, portanto, use o comando de memorizar. Ao encontrar um personagem especial use todas as palavras para que revele, quem sabe, outros textos em vermelho.

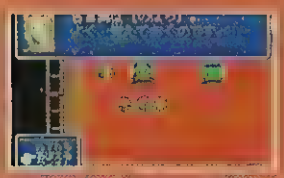
Jogo da memória

Montado no veículo Snowcraft, pressione o botão B e, sem soltá-lo, digite A por 22 vezes. Você poderá entrar no modo jogo da memória. Se alguém tiver a magia Toad 16, o jogo muda e os prêmios ficam melhores. Tem até a Masamune.

Soul of Rebirth



É um cenário especial com personagens secundários do jogo: Mindu, Scott, Josef e Richard. Possui itens exclusivos, mas os inimigos são bem fortes.

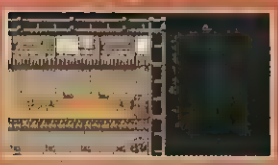


2 - Fale com a princesa Hilda e aprenda a primeira palavra-chave do game: Wild Rose. Use-a na própria princesa para descobrir o paradeiro de Leon.

3 - Compre a Knife e o livro Cure para Firion, dois Buckler e um Ice para Maria e um Buckler e Javelin para Gus. Lute um pouco nas redondezas para aumentar a força do grupo. Para aumentar o HP mais rápido fique atacando entre amigos. Maria deve usar magias para fortalecer o Ice. Muitos inimigos, como os que parecem geléia, são quase imunes a ataques físicos. É necessário usar magias para derrotá-los.

4 - Siga para a cidade de Fynn, sem desviar muito do caminho. [illegible]

[illegible]

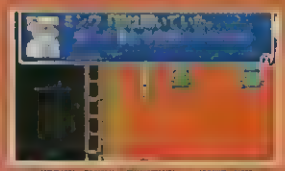


5 - Não fale por os soldados. Siga para o Pub, pelo lado de fora da cidade e fale com o barman. Use a palavra Wild Rose e entre na passagem secreta.

6 - Fale com Scott e use a palavra Wild Rose. Pegue o item anel. Ele permite ver o mapa-mundi (pressione B + Select).

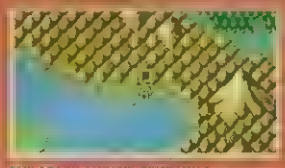
Altair

7 - Vá para o QG e mostre o anel para a princesa. Aprenda a palavra Mithril e use-a na princesa.



8 - Fale com Mindu e ela se juntará ao grupo. Junto com ela você ganha o item canoa. Hora das compras: Ice para Firion, Cure e Bolt para Maria, Cure e Ice para Gus e dois Buckler para Mindu. Tire toda armadura de Mindu para melhorar suas magias. A Warp é poderosíssima. Use a canoa para atravessar [illegible] e lagos.

Indo para Semitt Falls

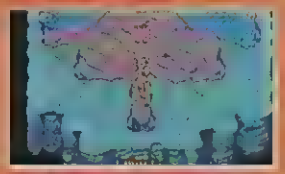


9 - Siga pelas cidades de Paloom, Pott, Salamand e finalmente para Semitt Falls.

Semitt Falls

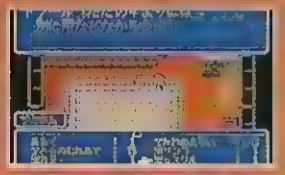
10 - Neste local começam a aparecer inimigos casca-grossas, em que é necessário usar magias para derrotá-los. A maioria sucumbe ao Ice. Maria deve ter MP alto para não ficar sem magia.

11 - [illegible] esquerda para avançar. Nesse lugar, fale com Pavel na B3F e pegue a Mithril na B4F. Na [illegible] a Fire e na B5F tem um Warp.



12 - Enfrente o chefe Sargent. A maneira mais fácil de derrotá-lo é usar o Warp de Mindu. Ou use a Faze para zerar o MP e use magias de ataque até derrotá-lo.

Altair



13 - Entregue a Mithril para o ferreiro que está na loja de armas. Assim você poderá comprar equipamentos desse metal, que são bem caros.

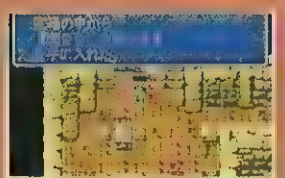
14 - Fale com Hilda e aprenda a palavra Dreadnought e pergunte sobre essa nave.

[illegible]

15 - Fale com o soldado que está numa passagem estreita no sudoeste da cidade e fale a palavra-chave Wild Rose. Ele deve passagem. Compre a Esuna para Firion. Entre na escada.

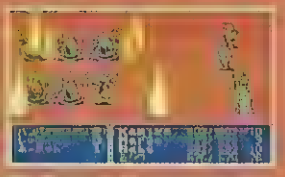
Bafsk Lave

16 - Aqui é um bom lugar para usar a Swap e aumentar o HP e MP. Siga para o 1F e fale com o cavaleiro negro. A Dreadnought está pronta e partirá. Volte para a caverna e vá para a direita.



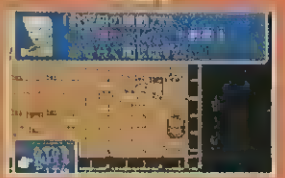
17 - Entre na porta e pegue a Pass. No caso do PlayStation é melhor não pegar para ter mais espaço na lista de itens. Use o portal.

[illegible]



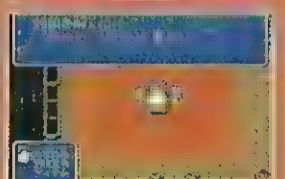
18 - [illegible] Firion [illegible] Mithril Sword, Mithril Shield e magia Blink; Maria [illegible] Mithril Shield e magias Blink e Esuna; [illegible] Mithril [illegible] Mithril Shield e magia Esuna; e Mindu [illegible] Mithril Shield. Todos devem aprender a Banish e a [illegible] exceto Mindu. Vá para o norte de Fynn e enfrente os magos e ogros para conseguir livros de Berserk, entre outros. Ao redor de Fynn [illegible] Captains, de quem se pode obter o livro de Toad. [illegible] Warp9 e escudo nível 9, Mindu [illegible] pronto [illegible] despedir.

[illegible]



19 - Vá para o Pub e fale com Cid. Memorize a palavra Airship. Pergunte sobre a nave e memorize a Sunfire.

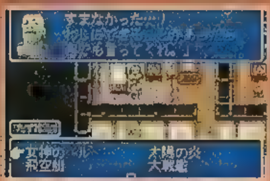
Altair



20 - [illegible] Hilda e depois [illegible] o rei, que está de cama. Pergunte sobre a Sunfire e memorize a Godess [illegible]. Tente manter seu HP em menos de 200, assim os inimigos não fogem e você estará sujeito a mais ataques, o que aumenta o Evasion Level.

Final Fantasy I & II Advance

[illegible]



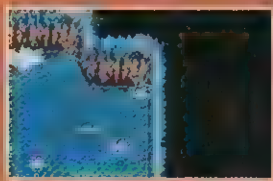
21 - [illegible] sobre a Goddess Bell. Ele se juntará à seu grupo. Vá para a Semitt Falls e verifique a passagem secreta. Abra o baú e pegue a Snowcraft. Use-a para atravessar os locais com neve.

[illegible]

22 - Aumente o Weapon Level dos punhos e do escudo para 16 e o Evasion Level para pelo menos 10. O HP deve ficar em torno de 1000. Faça isso antes de enfrentar o chefe da caverna, senão não terá oportunidade de elevar o status de Josef.

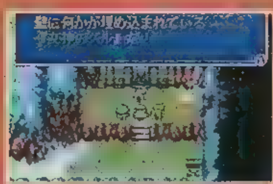
Snow Cavern

23 - [illegible] segredos [illegible] a B5F onde se pode conseguir a Ancient Sword, uma espada que pode amaldiçoar os inimigos, deixando-os com metade da ataque e defesa. Entre na porta do sudeste e chegue num lugar com castores. Fale com o animal solitário ao norte.



24 - Use a passagem secreta à direita e avance até encontrar o chefe do local: Adamantoise.

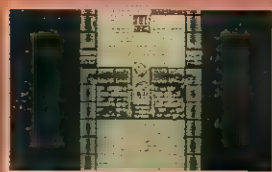
25 - Use duplo escudo em Firion e Gus para aumentar a evasão. Aplique Blink para melhorar ainda mais. Mande Ice até não poder mais. Ou mande a Ancient Sword até amaldiçoá-lo.



26 - Pegue a Goddess Bell. Volte para o início e enfrente Borghen. Esse oponente é bem fraco. O que pode complicar é sua habilidade de recuperar HP. Josef se despede.

Castle Kai'son

27 - [illegible] Mithril [illegible] a [illegible] e jogue-o [illegible] Golden Shield, [illegible] escudo. [illegible] tem a Golden Mail.

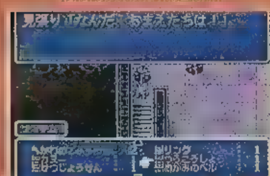


28 - Depois de muitas voltas, chega-se ao local onde Shrieker protege. Espere o chefe usar toda sua magia. Fique recuperando energia e não use ataques mágicos nos inimigos. Depois, ataque com armas. Com a Ancient Sword e ficando amaldiçoado, a coisa fica mais fácil.

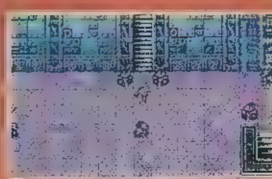
29 - [illegible] volte ao andar térreo e [illegible] o item no fogo. Obtenha a Sunfire. Logo ao sul desse local há a floresta dos Chocobos. Montado nesse animal, evita-se encontrarem inimigos.

30 - Desça deserto [illegible] para o local onde a Dreadnought está estacionada. Verifique no mapa. Se precisar recuperar as forças vá para alguma cidade.

Dreadnought

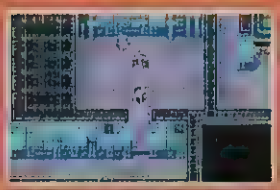


31 - Não se esqueça de levar bastantes itens ao local, pois depois de uma certa altura não é possível sair da nave sem derrubá-la. Mostre o Pass ou derrote o soldado usando a palavra Wild Rose.

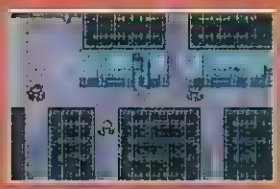


32 - É possível entrar na [illegible] vazia pela passagem secreta

é pegar a Crescent, uma espada que faz dormir os inimigos. Depois, na 2F, siga para a cela onde estão Cid e a princesa

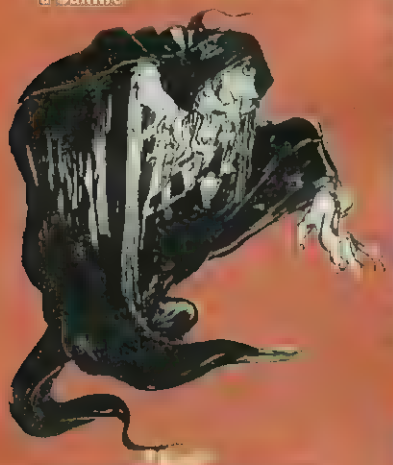


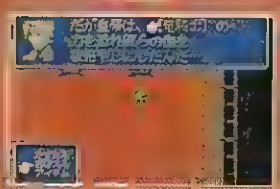
33 - Cuidado, falando com Cid, eles vão embora e você não poderá sair da fase até terminar a missão. Nesse mesmo andar, a 2F tem uma Thief's Glove e Shade Bow. Na 4F tem itens muito bons como a Trident, Main Gauche, Ice Shield e Titan's Helm



[illegible]

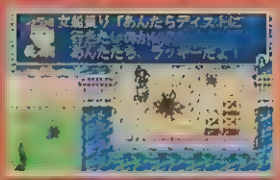
35 - Chegando ao reator, use a Sunfire





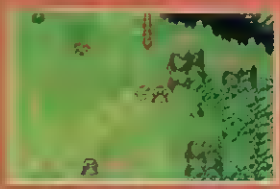
36 - Fale com o rei e Gordon sairá do grupo. Depois, fale com Gordon e memorize a palavra Dragoons. Pergunte sobre [illegible] e ele revelará outra palavra: Wind Drake. Memorize

Paloom

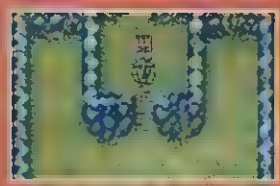


37 - Fale com Leila. Saia da cidade e entre no navio. Você enfrentará os capangas dela, muito fracos. Depois, Leila se junta ao grupo e o navio será seu

Tropical Island



[illegible]



39 - O objetivo na caverna é pegar a Black Mask na B5F, guardada por quatro Gigan Rhino, outro chefe bem fraquinho

Deist Castle

40 - Apenas pegue os itens do local

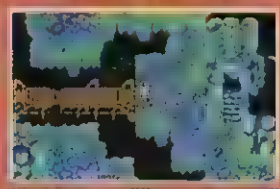
Deist Cavern

41 - Siga para a direita, pegue o item e siga pela escada. Verifique o capacete no Dragoon e ganhe o Pendant

Deist Castle

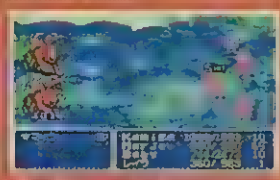
42 - Fale com o dragão e pergunte da Wind Drake. Você receberá o Dragon Egg

Deist Cavern



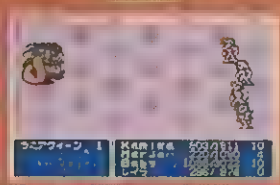
43 - Entrando na caverna use o caminho da esquerda para pegar os itens. Lá em cima tem itens como a Flame Bow e Knight's Armor. Use a Warp e volte à pé para o primeiro andar e pegue o caminho da direita

44 - No local onde tiver quatro portas escolha a terceira porta

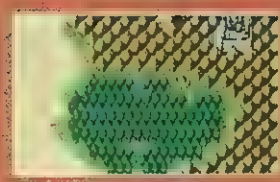


45 - Enfrente a Chimera. Coloque Ice Shield em quantos puder e ataque com Wing Sword e Demon Spear. Encha a energia do grupo frequentemente. Coloque a Dragon Egg na frente

Altair



46 - Fale com Hilda e ela revelará a distância. Enfrente Lamia Queen. Use Berserk e Blink nos atacantes. Com a Ancient Sword e a Crescent Sword, a chefe poderá ficar amaldiçoada ou dormir. Ela usa magias um pouco complicadoras como a Confusion. Gordon se junta ao grupo

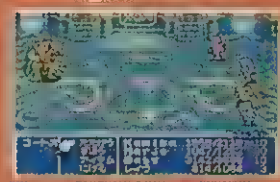


47 - Antes de ir para o coliseu compre muitos itens de recuperação ou eleve o level da Esuna

48 - Tente falar com a pessoa no trono e enfrente Behemoth, um chefe fraco. Basta ter bastante Evasion e ele dificilmente acertará o grupo

49 - Depois de ser preso, Pavel virá salvar o grupo. Pegue os itens encontrar e salve Hilda na B1F. Saia do local

Fynn Castle



50 - Vá direto para o chefe, seguindo reto até a sala do trono. Enfrente Gottos com magias. Use Blink em todos no grupo para não tomar o superataque desse inimigo. Depois, o castelo fica livre de inimigos. Nesse lugar há muitas passagens secretas, procure-os da 2F e 3F há magias como a Break, Aura e a Doom

51 - Fale com Hilda e Gordon para aprender as palavras Mysidia, Mask, Ultima Scroll e Ekmet Teloez. Vá para a cidade de Fynn, fale com Pavel sobre a palavra Ekmet Teloez

Final Fantasy I & II Advance

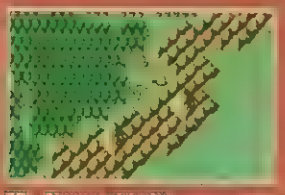
52a/52b - Na sala do trono, verifique essa parede e diga a palavra. Ao ir para o subsolo do castelo procure por passagens secretas e pegue alguns equipamentos da série Golden.

Fynn Castle - Subsolo

53 - Os itens bons nesse lugar são o Flame Armor e a Power Staff, a poderosíssima Blood Sword no PlayStation na B4F, e a Orichaldagger na B5F. Pegue a White Mask.

Mysidia

54 - Nas redondezas dessa cidade há muitos inimigos do tipo geléia, que praticamente só podem ser mortos com magias. É também tem muitos inimigos que usam a Blood Sword e ataques que fazem petrificar. Tenha o Evasion Level bem alto.

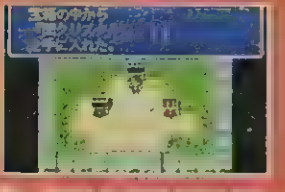


55 - Nessa cidade compre a Ogrekiller e a Ice Shield para Guy e a Ice Rod para Maria. Se quiser compre todas as outras armas também, que são muito boas. Há muitas magias também.

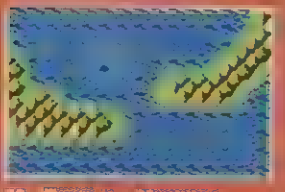
56 - Desça as escadas e coloque a White Mask na estátua.

Mysidian Cave

57 - Na B1F tem a Gold Hairpin e a Ninja Suit, ótimos equipamentos. Use a Black Mask na sua cópia. Os outros itens importantes aqui são Power Staff e a Flame Lance na B2F, Ice Bow e Ogrekiller na B3F, e magias Drain e Mini (boa magia) na B5F. Há muitas passagens secretas aqui.

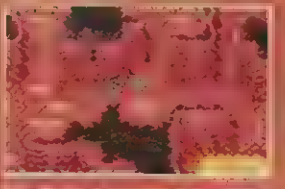


58 - Uma sala com uma Drain Osmose (bom para aumentar o Mp e zerar a magia dos oponentes; faça Maria aprender a magia) e a Crystal Rod. Saia do lugar.



59 - Tente ir a Mysidian Tower. Essa é a hora que Leila vai se despedir do grupo, se quiser arranque todos os seus itens.

Leviathan



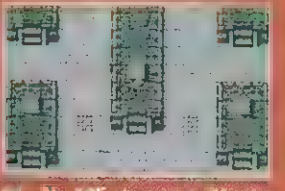
60 - Crystal Rod para Richard. Ele se juntará ao grupo. Todos os itens da fase são bons.

61 - Depois de enfrentar a Barrel Worm, Aumente o Evasion ao máximo e ele não será problema.

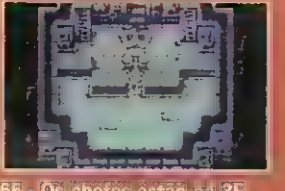
Mysidian Tower

62 - Aqui os inimigos começam a usar ataques mágicos bem fortes. Use os seguintes equipamentos para diminuir os danos: Firion vai de Ripper (ou Terra Sword), Ice Shield, Gold Hairpin, White Robe e Titan's Gloves. Maria usa duas Mithril Shields e Ribbon, se tiver. Gus segue com Ogrekiller, Ice Shiled, Headband, Ninja Suit e Power Armlet, e Richard vai de Flame Spear, Golden Shield e Gold Hairpin. Ele fica no 0lu de tras, errando os golpes para desenvolver o Weapon Level sem se expor.

63 - Na 1F tem uma passagem secreta que leva ao White Robe, que fica na parte norte. Até a 5F pode se obter a coleção de equipamentos Flame e Ice. Na 6F tem a Spellbinder, na 7F a Flame Scroll (use-a em Maria) e na 9F Black Robe (use-a em Maria), protegida por um dragão branco; use Fire nele.

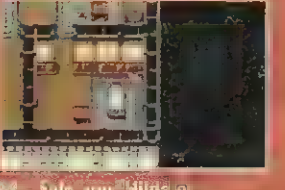


64 - Na 10F, depois de Mindu detonar o anel mágico, há cristais que aumentam a força de uma pessoa do grupo. Salve antes, assim você pode resetar só o aumento de status (ou para a pessoa indesejada). Pegue o livro do Ultima.

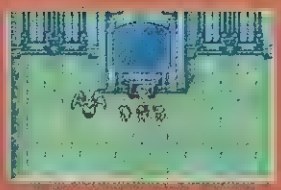


65 - Os chefes estão na 3F (Fire Gigas), 5F (Ice Gigas) e 7F (Thunder Gigas). Cada um deles pune a use Fire e Poison como pontos-fracos.

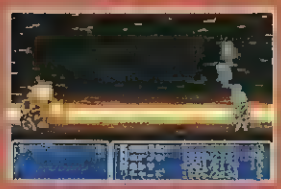
Fynn Castle



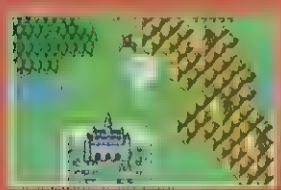
66 - Fale por Hilda e memorize a Cyclone. Use a palavra do Pavel e ele deixará usar a passagem secreta perto da cama que leva a uma sala cheio de itens, inclusive a Blood Sword.



67 - Agora siga para a sala do espelho e use a Pendant nele. Você receberá a Wind Drake. Siga para o ciclone



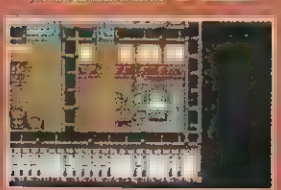
68 - Acrescente a Ninja Suit e a Titan's Glove em Richard. E troque a arma para um Ice Bow



69 - Entre no ciclone. Há itens muito bons nesse local com destaque para a Ripper, Poison Axe e Defender. Este último aumenta Evasion tanto quanto um escudo, apesar de ser uma espada

70 - Derrote o Emperor do 1F. Use a Fire no Golem e [illegible] Osmose no chefe até sugar todo seu MP. Nas salinhas do 5F e 6F, derrote os magos para tentar obter a Osmose Scroll, e fazer Richard levar essa magia para o Soul of Rebirth

Adquirindo a nave



71 - Fale com Hilda e memorize a Palamecia. Fale com Pavel e com Cid. Vá para Poft e obtenha a nave

Preparando Richard para o Soul of Rebirth

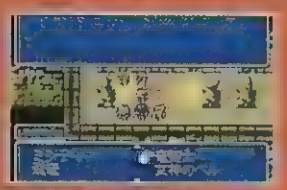
72 - Evolua Richard para 1000 HP, Evasion Level 10 e quanto puder de Weapon Level de espada e lança. O ideal é fazer dois saves: um para o Soul of Rebirth, e outro para o jogo principal. No save do Soul, deixe a Blood Sword, Defender ou a Masamune (ganhe no jogo da memória) para Richard. Coloque a magia Osmose nele também e as armaduras White Robe e Ribbon. E assim vá até fim do jogo para jogar o cenário extra

Palamecia

73 - Voe a nave e pouse no castelo. Há um local específico para pousar. Veja na foto. Os itens bons do lugar são a Thunder Spear (3F), Healing Staff (4F), Spellbinder (4F) e a Sun Blade (6F)

74 - Fale com o Dark Knight. Fale com Hilda e memorize a Jade

Deist Castle



75 - Fale com Elina e pergunte sobre os Dragoons. Você ganhará a Excalibur, use-a em Firion

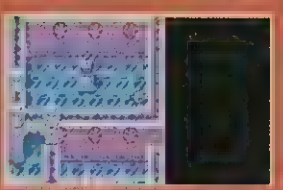
Jade Passage

76 - Confira o equipamento para encarar mais esse desafio. Firion: Excalibur, Ice Shield, Gold Hairpin, Power Sash e Titan's Glove. Maria: Mithril Shield nas duas mãos, Gold Hairpin e Black Robe. Gus: Rune Axe, Ice Shield, Headband, Ninja Suit e Power Armlet. Leon: Main Gauche, Sun Blade, Gold Hairpin, Ninja Suit e Thief's Glove

77 - Veja os melhores itens: Diamond Mace (B1F), Cat's Claws (B2F), Rune Axe (B3F, para Gus, se não tiver), Holy Lance (B4F), Aegis Shield (B4F, para Maria), Yoichi's Bow (B4F) e Protect Ring (B5F, para Maria)

78 - Na cachoeira da B3F há um vendedor de magias. Use o portal da B6F

Pandaemonium



79 - Último reduto inimigo. Os itens mais importantes são a Ribbon na 6F e a Masamune na sala secreta

80 - Prepare-se para enfrentar o último chefe, o Emperor. Usando a Blood Sword, ele chega a ser ridículo. Sem usar essa espada, use a Blink Scroll e use Osmose (ele tem 540 pontos de MP) para retirar o MP do inimigo. Use o item Sage's Wisdom em Maria. Depois, é só ficar recuperando energia e usar ataques com a Ripper ou magias. Também use as magias Berserk e Haste. Parabéns! Fim de jogo

Por Lord Mathias

Catwoman

O jogo Catwoman te coloca na história do filme. No começo, você assiste a uma cena que explica como Patience Philip, uma artista que trabalha no setor de marketing da empresa de cosméticos Hedare, descobre o segredo da companhia e acaba sendo morta, transformando-se na Mulher Gato. No jogo você terá a missão de se vingar de todas as pessoas que causaram sua morte (e conseqüentemente, sua transformação na Mulher Gato). Catwoman é uma mistura de combates com inimigos e uma série de escaladas e pulos por labirintos. Ela pode subir por paredes e balançar por bastões, conseguindo pular por grandes distâncias. Os combates do jogo não são muito bons, a Mulher Gato pode chutar, socar e usar seu chicote, além de dançar para hipnotizar seus oponentes e outros, mas não chega a ser a melhor parte do jogo. O controle tem poucos comandos, conforme o jogo passa, alguns comandos podem ser acrescentados pelas opções de golpes que Você tem uma opção de ataque de 360°, podendo atingir inimigos ao seu redor. Como no filme, Halle Berry é quem faz a Mulher Gato e se você deixar o jogo parado por alguns instantes, pode assistir a algumas performances ao estilo Striper. As vozes de Halle Berry são perfeitas e o jogo traz algumas músicas ao estilo Hip-Hop e outras orquestradas. O modo de jogo se assemelha muito ao *Prince of Persia 2*, se você gostou dele, vai adorar *Catwoman*. A frustração nesse jogo fica por parte da câmera, que por algumas vezes atrapalha não permitindo enxergar o oponente. Você enfrentará alguns chefes e não é muito complicados de derrotá-los. As fases são bem diversificadas. Com certeza você irá gostar de participar da aventura da Mulher Gato.

Catwoman

EA Games
Ação/Aventura
1 jogador

8.3

Controle 8.0

Poucos comandos facilitam. Durante o jogo você vai adquirindo novos movimentos e os comandos vão aumentando, mas não dificulta o jogo.

Diversão 8.5

Muito divertido, o jogo tem uma ótima história. Você se sente no filme, passando por fases interessantes e por alguns desafios.

Gráfico 8.5

São bons, com boa movimentação dos personagens e ótimos cenários, além do jogo ter várias partes que ajudam a formar as cenas do filme.

Som 8.5

A trilha sonora é boa e os sons de tiros e de coisas quebrando são bem reais. Vozes e conversas foram bem feitas.

Que câmera ruim! - *Por B. Betinho*

Você não tem o mínimo controle da câmera. Por diversas vezes você tem que repetir pulos e algumas vezes não enxerga itens escondidos na tela.

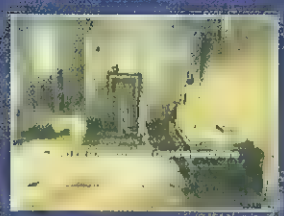
Fase 1

Jewerly Store

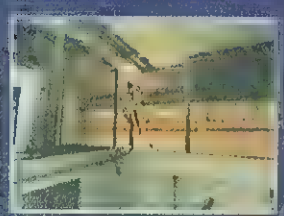
1 - Derrube o ladrão pelo vidro

2 - Chute o ladrão dentro do armário

3 - Fuja dos tiros, chute o ladrão no armário, volte e corra atrás do outro ladrão



4 - Pegue o símbolo, derrube o ladrão e entre na porta



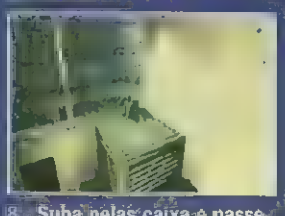
5 - Suba pela parede, passe pelo buraco na grade e saia pela porta

6 - Derrube os guardas nos latões e suba pelo latão à direita

7 - Suba pelo prédio, fugindo da luz e dos tiros

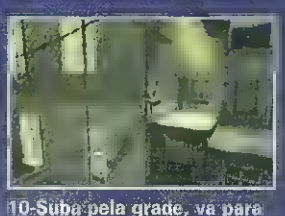
Fase 2

Scrap Yard Scene



8 - Suba pelas caixa e passe abaixado pelo buraco na grade

9 - Escale a parede, passe para o outro lado, suba nas caixas e passe pelo portão

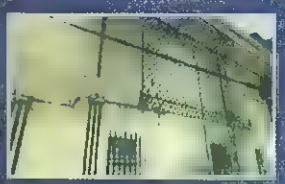


10 - Suba pela grade, vá para direita, desça pelo buraco e suba pulando pelas paredes

11 - Caia no buraco, suba na parde, pule na grade, pule para a outra grade, use o chicote para abrir o alçapão rosa e pule para o outro prédio

12 - Use o chicote para abrir o alçapão, desça e suba pelas paredes abaixo do alçapão

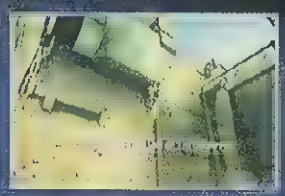
13 - Suba pendurado na grade e use o chicote nos pontos rosas. Vá se balançano e passe de um para outro usando o chicote



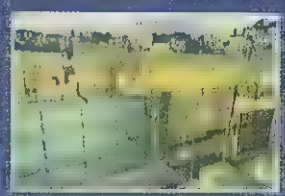
14 - Suba na parede, se pendure no ponto rosa, balance e pule para a grade. Use o outro ponto rosa e passe para o outro lado

15 - Derrube o barril, pule pelas plataformas, pule na grade e use os pontos rosas para chegar ao outro lado

16 - Pule pelos bastões e suba entre as paredes

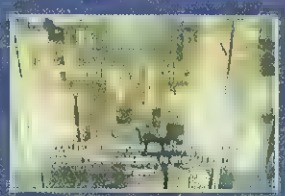


17 - Suba na parede e pule por cima da grade



18 - Pule pelos bastões e desça no ferro velho. Suba na caixa e use os bastões para passas para o outro lado

19 - Acione o botão ao lado da máquina, suba nela, pule para as caixas e pule na direção do poste

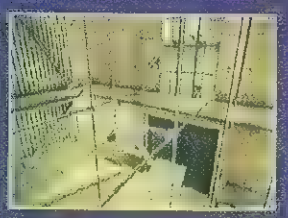


20 - Pule pelo bastão na máquina e use o chicote para pular nos outros bastões

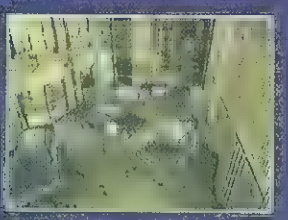
Detonado

Catwoman

21 - Destrua os barris, passe pelo portão, acione o botão e derrube os guardas nos buracos



22 - Suba pulando pelas paredes, acione o botão com o chicote e pule pelos bastões



23 - Livre-se dos guardas, derrube eles nos latões e fuja dos tiros

Fase 3

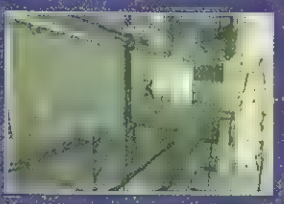
Parking Lot

24-Derrote os guardas, suba na caixa e pule nos bastões

25 - Caminhe pelo chão de madeira e após cair, suba na parede e pule para o bastão. Suba pela parede e vá pulando pelos bastões, desça pelo chão de madeira que cai

26 - Passe abaixado pelo buraco, desça a rampa, suba na parede e pule para a platafora. Suba na parede e vá pulando pelos bastões

27 - Pule na grade, use o ponto rosa e pule para os outros bastões



28 - Suba pela parede, use os bastões e pule pelas plataformas

29 - Pule pelos bastões e passe pelas plataformas até chegar ao outro prédio

30 - Derrote os guardas e acerte um deles na parede

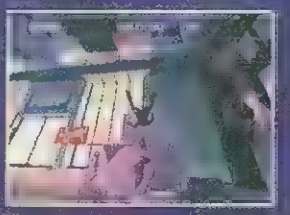
31-Derrote o outro guarda e desça pelo buraco do elevador. Passe abaixado pelos buracos, suba na grade, pule pelos bastões até a outra grade

32 - Passe por cima do portão, derrote os guardas e destrua os painéis luminosos

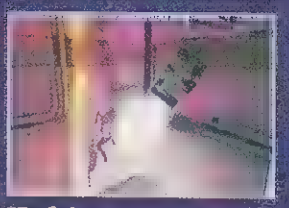
33 - Suba na parede, pule pelos bastões até a caixa e saia pela porta

Fase 4

Scene 83



34 - Desça, derrote os guardas, saia pela porta e derrote mais guardas



35 - Suba na parede, pule pelos bastões até a caixa de som, vire-se e pule para o outro bastão

36 - Dê uma chicotada na mesa, saia, derrube o guarda, saia pela porta que se abriu

37 - Passe abaixado pelo buraco, suba a rampa e saia pela porta

38 - Suba pela madeira,pule nos bastões, pule para a plataforma, suba na parede e pula para a plataforma de cima

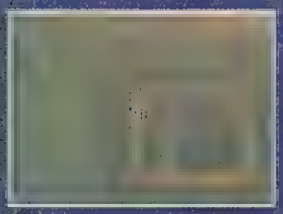
39 - Pule pelos bastões, passe abaixado pelo buraco, derrote todos os guardas e saia pela porta

40 - Para derrotar Armando, fique dando voltas e acerte ele pelas costas

Fase 5

Factory Perimeter

41 - Derrube o guarda, passe por cima da grade, derrube os outros guardas, destrua a câmera e suba pulando entre os containers



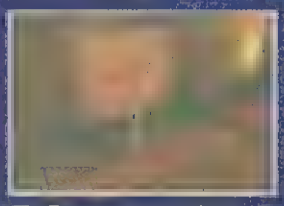
42 - Use o ponto rosa e suba pulando entre as paredes, espere a fumaça parar e suba pela grade

43 - Espere a fumaça parar, suba pela grade, derrube os guardas com o chicote e use os pontos rosas para seguir caminho. No final, pule na plataforma

44 - Pule pelos bastões, suba pendurado na grade, pula para a outra grade e use os pontos rosas

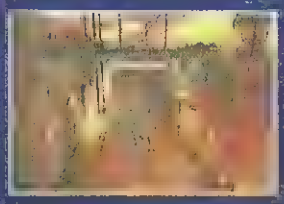
45 - Derrube os guardas com o chicote e use os pontos rosas, os bastões e as grades para subir

46 - Destrua a Câmera, derrote o guarda, suba na parede e pula na tubulação

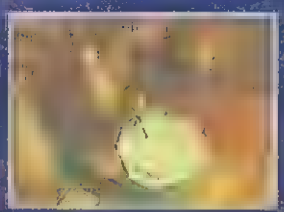


47 - Derrote os guardas e destrua o painel grande

48 - Acerte o painel pequeno três vezes e suba pela canto a esquerda do painel grande



49 - Pule pelo batão, passe pela plataforma, pule no tanque, pule para os batões, se pendure na grade, desça na plataforma e derrube o barril



50 - Pule por dois bastões, desça no tanque, pule no bastão e se pendure na grade, use o ponto rosa, pule por três bastões e desça no tanque

51 - Pule pelo bastão, se pendure na grade, pule para a plataforma e destrua o computador

52 - Pule pelo bastão, desça na plataforma, entre na porta e pule para o andar de baixo

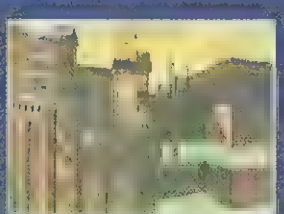
53 - Derrote os guardas, destrua as câmeras e acione os botões ao lado dos tanques

54 - Suba entre as paredes perto dos tanques e pule pelas plataformas. Suba pela parede, pule na plataforma de cima e pule pelos bastões

55 - Suba pelas plataformas e ande em direção à porta

56 - Destrua a válvula, suba pelos bastões e destrua outra válvula

57 - Desça para o bastão do meio, pule para direita e destrua mais uma válvula



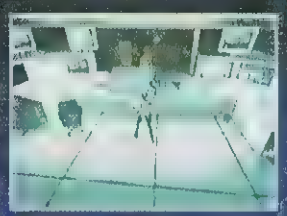
58 - Suba pelos bastões e destrua a última válvula

Detonado

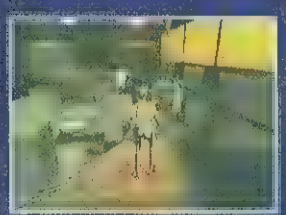
Catwoman

Fase 6

Hedare Factory

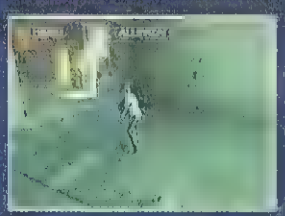


59 - Puxe a grade, entre na sala e acione os botões nessa ordem: computador na entrada, botão da esquerda no painel, botão da direita no painel e por último o computador no final da sala



60 - Pule pelas caixas para chegar do outro lado e acione os botões para passar pela porta

61 - Destrua o botão no final da sala e entre na porta que foi aberta



62 - Acione o botão, suba pelos bastões e acione o computador

63 - Suba pela grade, acione o botão, suba pela parede e use os pontos rosas

64 - Passe para o outro lado pelos tanques e acione os botões para passar pelas portas

65 - Passe abaixado pelos lasers e entra na porta à esquerda

66 - Na sala de controle, acerte o painel da direita uma vez, o da esquerda duas vezes e siga para a plataforma da frente

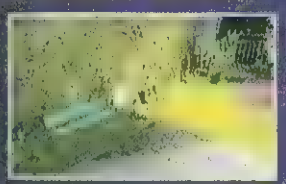
67 - Pule e use o chicote no gancho. Passe para o outro lado e abra o alçapão. Volte para a sala do controle

68 - Repita a operação nos painéis, suba pela fenda abaixo do alçapão e use o gancho para chegar ao outro lado

69 - Use os pontos rosas para passar pelos lasers e entre pela porta

Fase 7

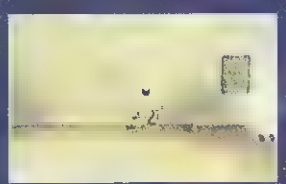
Mansion Grounds



70 - Derrote os guardas e destrua o painel ao lado do [illegible]

71 - Suba pela parede em cima da porta, pule e use o chicote no bastão. Pule para o jardim, derrote o guarda e destrua o painel

72 - Entre pela porta, derrote os guardas e suba as escadas. Derrote os guardas e chute um no vidro



73 - Chute o painel até as três luzes se apagarem. Suba na caixa, pule para segurar no poste, pule para o outro poste e se pendure na grade

74 - Pule pelos bastões, se pendure na faixa, vá para direita, pule pelos bastões e saia pela janela

75 - Pule e use o chicote no bastão, pule do bastão, destrua os três geradores e saia pelo portão

76 - Suba na parede e entre pelo buraco no telhado

77 - Derrube os guardas nessa grande lixeira e saia pelo portão

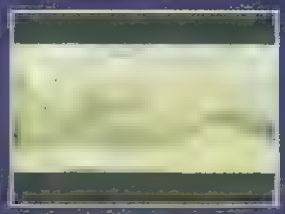
78 - Derrote os guardas, desça as escadas, jogue os guardas na lixeira e saia pelo portão

79 - Suba pela parede no final do jardim, pule para o jardim de cima, derrote os guardas, suba na parede e pule para o telhado

80 - Derrube o guarda e pule pelos bastões

Fase 8

Mansion Interior



81 - Pegue uma garrafa no globo dourado e atire-a na câmera. Derrube o guarda e saia

82 - Acerte a câmera do mesmo modo, entra na sala e puxe a estante à esquerda do baú

83 - Passe abaixado pelo buraco, puxe o livro na estante e derrote os guardas

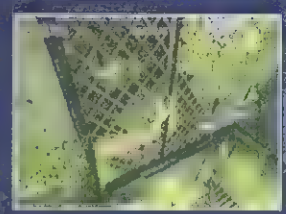
84 - Volte para a sala, puxe o livro e saia pela porta

85 - Derrube o móvel com um vaso em cima e passe por ele. Atire garrafas nas câmeras e no painel para passar pelo laiser

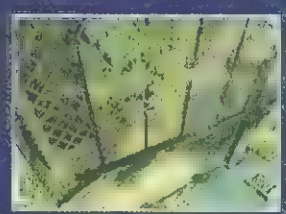
86 - Desça a escada e acerte o painel. Volte a escada, acerte o painel, pule na parede, pule para o telão, pule de volta para a parede, desça e entre na porta

87 - Quebre as janelas, destrua a estante e jogue um troféu na janela de cima

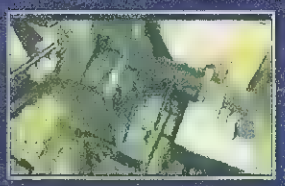
88 - Atire uma pedra no interruptor e volte pulando pelas pedras sem cair na água



89 - Suba na parede, pule no bastão e agarre sn grade. Derrube as plantas, pule no bastão e agarre na outra grade



90 - Derrube a planta, pule pelos bastões, agarre na grade, derrube as plantas e pule para o outro bastão. Agarre na grade e derrube todas as plantas



91 - Pule no bastão, vire para o outro lado e pule até o teto de vidro

92 - Derrube os guardas pelo vidro e entre na porta. Use o chicote em todos os cristais e destrua o interruptor. Entre pela porta

93 - Destrua todos os inimigos, realmente são muitos, e entre na porta que abriu no segundo andar

94 - Para derrotar Laurel Hedare fique dando voltas e acerte-a por trás

Fase 9

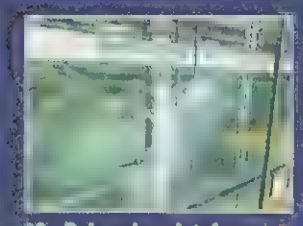
Derelict Building

95 - Suba as escadas e suba pulando pelos bastões

96 - Vá pulando pelas plataformas tomando cuidado para não cair

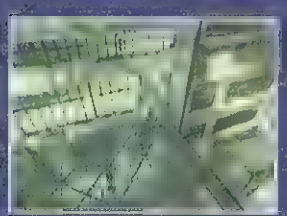
Catwoman

97 - No final das plataformas suba pela grade



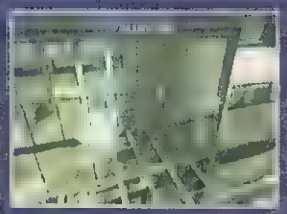
98 - Pule pelas plataformas usando os bastões

99 - No final das plataformas suba pela grade



100 - Continue correndo e pulando, tomando muito cuidado para não cair

101 - No final, suba a rampa e pule na grade e suba por ela



102 - Tome cuidado com o chão de vidro que cai

103 - Siga pulando rapidamente pelas pequenas plataformas e pule pelos bastões

104 - No final suba pela parede e entre na porta azul

Fase 10
Performance Center

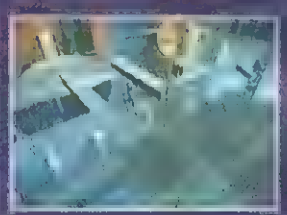
105-Derrote os guardas e entre no pequeno lugar com grades

106 - Derrote outro guarda, acione o botão, suba na parede e pule para a plataforma

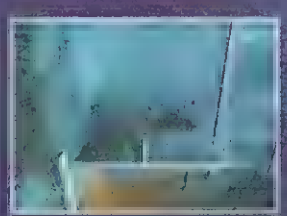
107-Pule pelos bastões, pule pelas plataformas, derrube o guarda e vá pelos bastões até a outra plataforma.Acione o botão na parede

108-Volte pelo mesmo lugar e a pule para o bastão no centro da tela

109-Pule na plataforma central e use as grades e o ponto rosa para passar para o outro lado



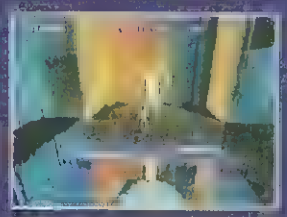
110-Pule pelas plataforma usando os bastões. No final da plataforma, pule para o bastão do lado esquerdo



111 - Pule para a plataforma e derrube o guarda. Pule para a plataforma do lado esquerdo e acione o botão

112 - Suba no elevador e acione o botão para subir

113 - Derrube o guarda, suba pelas grades e acione o botão e desca



114 - Pule para o bastão no centro e pule para a plataforma central

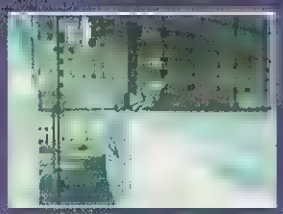
115-Pule pelas plataformas usando os bastões e depois agarre e pule pelas grades até o outro lado

116-Pule pelas plataformas usando os bastões. Pule para a plataforma no canto, derrube os guardas e entre na porta

117 - Para derrotar Tom Lone fique dando voltas e ataque-o por trás

Fase 11

Hedare HQ



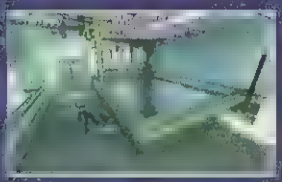
118-Derrote as modelos, suba pela parede à direita e pule na faixa

119-Suba pelos bastões e se pendure na grade. Pule para a plataforma e derrube as modelos

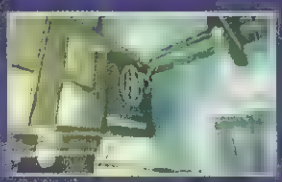
120 - Suba pela parede e pule no bastão. Pule para a plataforma de madeira e pule para os bastões até a outra plataforma de madeira

121 - Pule para a plataforma e derrube as modelos

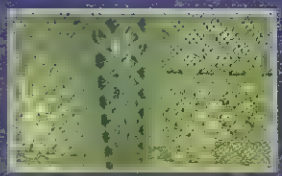
122 - Pule pelos bastões no final da plataforma, se pendure na grade e pule para o outro bastão



123 - Pule para a plataforma e derrube as modelos

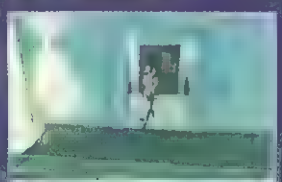


124 - No final da plataforma pule de uma placa para a outra, pule no bastão e se pendure na grade



125 - Pule pelas grades para chegar ao outro lado

126 - Pule para o bastão e para a plataforma



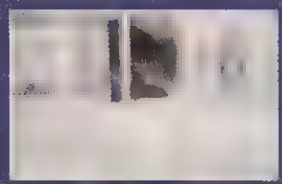
127 - Derrube as modelos e entre na porta

128 - Destrua as caixas e fique correndo em círculos até os snipers derrubarem uma das caixas na parede

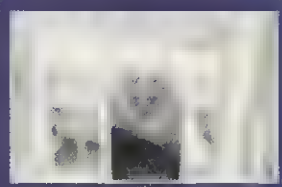
129 - Suba na parede e use o chicote no botão do lado esquerdo

130-Entre pelo painel quebrado e pule entre as turbinas até segurar na grade

131-Passe para o outro lado desça e entre na porta

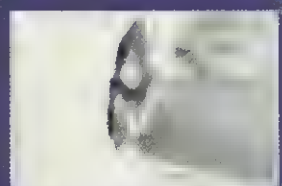


132 - Destrua as caixas, apague a luz e fique correndo em círculos até Laurel acertar um tiro em uma grande placa



133 - Suba na placa e pule pelos bastões

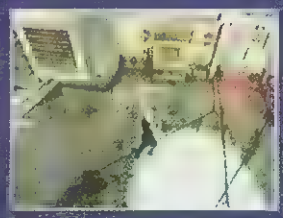
134 - Destrua o monte de pedras e atire uma pedra no ventilador



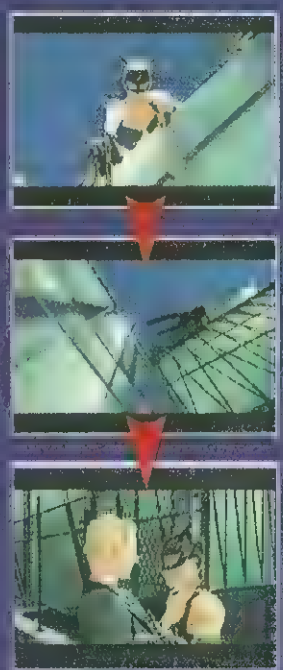
135 - Quando o ventilador parar, abaixe-se e passe por dentro dele

136 - Segure na grade das turbinas e passa pulando de uma para outra. No final, suba na parede e saia pela porta

137 - Para derrotar Laurel pela segunda vez, derrube as malas e atire cosméticos nela



138 - Quando Laurel perder metade da energia, ela levará a luta para outro lugar. Tome cuidado com os snipers e fique correndo em círculos para acerta-la por trás



139/140/141 - Agora é só curtir o final

Flashback

Gradius

O primeiro jogo da série Gradius (Nemesis) data de 1985. E foi uma revolução à época, uma era de ouro dos jogos de tiro. Um dos precursores do estilo visão lateral, introduziu um sistema de upgrade que se pode chamar de customizável. O próprio jogador define quais upgrades serão realizados, ao contrário de outros títulos, em que o melhoramento já vem pronto, isto é, é só pegar e usar. Em Gradius, o sistema é progressivo, quer dizer, o jogador coleta itens que faz progredir um medidor e, ao chegar no upgrade desejado, aperta-se um botão para obtê-lo. A exceção é feita à série Salamander (Life Force), que usa o sistema tradicional de power-up. Sendo um jogo de tiro espacial visto de lado, o terreno se torna mais um obstáculo. Os cenários são variados, mas há uma fase que é marca registrada da série: a dos moais, aquelas cabeças de pedra características da ilha da Páscoa. Como em Xevious, outro clássico dos tiros, os chefes são enormes. O ponto fraco deles é quase sempre o núcleo, que é protegida por algumas camadas de blindagem. A palavra Gradius é uma corruptela de Gladius, a espada curta usada pelos gladiadores. A nomenclatura dos personagens e naves são baseados em bandas de heavy metal e em seus membros. Por exemplo, o nome do piloto de Gradius se chama James Burton, clara referência ao vocalista e ao ex-baixista do Metallica, James Hetfield e Cliff Burton. Os chefes inimigos foram batizados com nomes como Iron Maiden, Motörhead e Judas Priest. O sucesso de Gradius fez a Konami tirar o sarro de si mesma, inventando o Parodius, uma versão cômica do clássico.

Linha do Tempo

1985
Gradius - Arcade

1986
Salamander Arcade

Gradius NES, MSX, PC

1987
Gradius - X68000

Gradius 2 - MSX

Salamander NES, MSX

1988
Gradius II: Gofer's Ambition Arcade, NES

1989
Gofer's Ambition: Episode 2 - MSX

Gradius III Arcade

1990
Nemesis - Game Boy

Gradius III Super Famicom

1991
Nemesis II Game Boy

Gradius PC Engine

Salamander PC Engine

1992
Gradius II X68000, PC Engine

1993
Nemesis '90 Kai X68000/X68030

1996
Gradius Deluxe Pack - Saturn, PlayStation

Salamander 2 Arcade

1997
Gradius Deluxe Pack - PC

Salamander Deluxe Pack - PlayStation, Saturn

Solar Assult - Arcade

Gradius Gaiden - PlayStation

1998
Solar Assult Revised - Arcade

1999
Gradius 4 Arcade

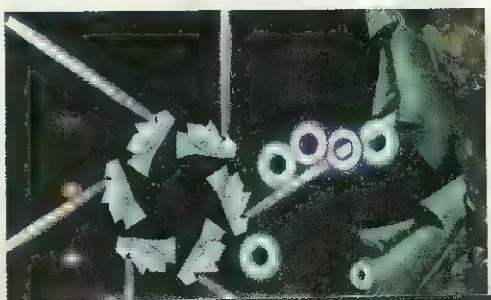
2000
Gradius III & IV PlayStation 2

2001
Gradius Generations GB Advance

2004
Gradius Neo Celular

Gradius Neo Imperial - Celular

Gradius V - PS2



EDITORA OPTION

SUPER GAMEPOWER

ANO 11 - Nº 115

REDAÇÃO

Editora
Karen Colosso
karen@sgponline.com.br

Arte
Editora Option Studio

Assistente Editorial
Akira Suzuki

Assistente
Talita Teixeira

Colaboradores
Danilo Barbosa Gomes (jogos).

PUBLICIDADE

Profit Comunicação
Luiz Fernando
(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a
Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap

Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X
Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

Adrenalina a mil com BurnOut 3! Aprenda a dirigir perigosamente.

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Da Edição nº 91 em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

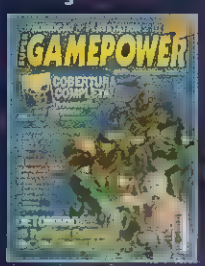
EDIÇÃO 114

Obscure (PS2, XBOX e PC); Powerdrome, Shodown: Legends of Wrestling (PS2 e XBOX); Mega Man Anniversary Collection, Ribbit King (PS2 e Cube); Indy Car Series 2005 (PS2 e XBOX); Athenas 2004, MC Farlame's Monsters (PS2); ShadowsOps: Red Mercury (XBOX), Chash Bandicoot: Riptos Rampage, Spyro Orange: The Cortex Conspiracy. (GBA)

EDIÇÃO 113

Spider-Man 2 (PS2, XBOX, PC, Cube e GBA); Thief: Deadly Shadows e Full Spectrum Warrior (XBOX e PC); Driv3r (PS2 e XBOX); Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2 e Cube); The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay (XBOX); Silent Hill 4 (PS2); The Legend of Zelda: For Swords Adventures (Cube); Mario Vs Donkey e Sonic Advance 3. (GBA)

EDIÇÃO 112



Shrek 2 (PS2, XBOX, PC e Cube); Van Helsing, NBA Ballers LMA Manager 2004 e Red Dead Revolver (PS2 e XBOX); Guilty Gear XX #Reload: Midnight Carnival (XBOX); UFC: Sudden Impact, World Tour Soccer 2005 e Syphon filter: The Omega Strain (PS2); Kirby: Great Labyrinth of the Mirror, Metroid: Zero Mission e Mario Golf Advance Tour (GBA)

EDIÇÃO 111

Malice (PS2 e XBOX); Alias (PS2, XBOX e PC); Dead Man's Hand (XBOX e PC); Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, XBOX, PC e GBA) Samurai Jack (PS2, XBOX e GC); The Suffering: Fight Night 2004 (PS2 e XBOX); Tenchu: Return from Darkness (XBOX); Forbidden Siren, Champions of Norrath: Realms of EverQuest (PS2); Metal Gear Solid: The Twin Snakes (GC)

EDIÇÃO 110

Puyo Pop Fever (PS2, XBOX, GC, PC e Dreamcast); James Bond 007: Everything or Nothing, Pitfall: The Lost Expedition (PS2, XBOX e GC); Baldur's Gate: Dark Alliance II (XBOX e PS2); Ninja Gaiden, Breakdown, Unreal II: The Awakening (XBOX) Rise to Honor, Winning Eleven 7 International Edition, Airforce Delta Strike (PS2); Metroid: Zero Mission, Pitfall: The Lost Expedition (GBA)

EDIÇÃO 109

I-Ninja (PS2, XBOX, GC e PC); The Sims: Bustin' Out (PS2, XBOX e GC e GBA); Sonic Heroes (PS2, XBOX e GC); Deus Ex: Invisible War (XBOX e PC); Magatama, Otogi: Myth of Demons (XBOX); Resident Evil: Outbreak, Seven Samurai 20XX, Pride GP 2003 Front Mission 4, Kunoichi, Fullmetal Alchemist (PS2) Rockman Exe 4: Tournament Red Sun/Blue Moon, Sonic Battle (GBA)

DETONADOS

Edição 114 - Silent Hill 4: The Room (PS2); Spider-Man 2 (PS2, GC e Xbox) e Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 113 - Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban (PS2, GC e Xbox) e Shrek 2 (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 112 - Pokémon Colosseum (GC) e Hitman: Contracts (PS2, Xbox e PC)

Edição 111 - Ninja Gaiden (Xbox), James Bond 007: Everything or Nothing (PS2, GC e Xbox)

Edição 110 - Onimusha 3 (PS2), Sonic Heroes (PS2, GC e Xbox), I-Ninja (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 109 - Fatal Frame II (PS2), Beyond Good & Evil (PS2, GC, Xbox, PC)

Edição 108 - Prince of Persia The Sands of Time (PS2, GC, Xbox, PC), Tony Hawk's Underground (PS2, GC, Xbox)

Edição 107 - Castlevania Lament of Innocence (PS2); Freedom Fighters (PS2, GC, Xbox, PC); Viewtiful Joe (GC)

Edição 106 - Maximo Vs Army of Zin (PS2), PN.03 (GC)

Edição 105 - Futurama (GC, PS2, Xbox), Chaos Legion e Rockman X7 (PS2)

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

VIENA GAMES
TUDO EM VIDEOGAMES
SEDEX PARA TODO O BRASIL
FINANCIAMOS EM ATÉ 15 VEZES (CHEQUE OU CARNÊ)
Av. XV de Novembro, 396
Centro - Ferraz de Vasconcelos - SP
TEL. (0XX11) 4674-5850 - 4676-1395

PLANET GAMES
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Financiamos em até 12x no cheque ou carnê
Compre através do site
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fone:(11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

ROCK LASER Games
Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br
Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos
Sedex para Todo o Brasil
✓ Compra
✓ Vende
✓ Troca
✓ Financia
Atacado e Varejo
Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque
Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl.Maria
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

CRAZY GAMES
LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES
R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox
ENTREGAMOS VIA SEDEX
Assistência Técnica
Destravamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Fone/Fax (11) 3105-2797

KARATE
DE COMBATE SEIWAKAI
Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional
NOVO ENDEREÇO
Av. Pedro Bueno, 1254 - Aeroporto
Fone.: (011)5031-0874

www.afirmagames.com.br

AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2

- DESBLOQUEIO
- UNIDADE ÓTICA
- TRANSCODIFICAÇÃO
- FONTE
- VENDA

Atendemos todo

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana

Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

SUPER GAMEPOWER

Para anunciar ligue

(0xx11) 6335-3080

ELET

Compra - Venda - Troca
Conserto de Videogames

*Aceitamos o seu

SEDEX

www.eletromil

AMERICAN EXPRESS · MasterCard · MasterCard Electronic · Diners Club International · MasterCard Maestro · REDE SHOP · Maestro · Cheque Eletrônico Banco24Horas

* Sujeito a análise do aparelho

ROMÍL

aparelho usado como parte de pagamento.

Super Promoção

Os melhores jogos de lançamentos você encontra aqui!

Super bolsa para PS2 ou Game Cube
Por Apenas **R$ 13,50**

Bolsa Foto Ilustrativa

Moden + Jogo PS2
Por Apenas
R$ 87,50

Camera Eye Toy PS2
Por Apenas
R$ 300,00

Memory Card Original
R$ 67,50!

Controle PS2
Por Apenas
R$ 67,50

games.com.br

R. Sta. Ifigênia, 348 - 1º and. - CEP 01207-001 - Centro - SP
Aberta de seg. a sex. 8:30 às 18:00H e sáb. 8:00 às 17:00H
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309 - 3337-0158

www.terra.com.br

Cobertura das Olimpíadas minuto a minuto. E quando necessário, centésimo a centésimo.

Quem quer mais Olimpíadas assina o Terra.

Depois de 4 anos de preparação, o Terra não poderia ir a Atenas para fazer número. Por isso mandou um time completo para marcar homem a homem as estrelas do esporte mundial. O Terra vai informar sobre as provas de todos os esportes olímpicos. Minuto a minuto, vai ter matérias atualizadas, quadro de medalhas, entrevistas, fotos, vídeos e muito mais. Além de blogs especiais com algumas das nossas esperanças de medalha. Se você quiser ficar mais perto das Olimpíadas, de duas, uma. Ou você pega um avião para Atenas, ou senta na frente da janelinha do Terra e viaja para lá do mesmo jeito.

Assine já: 0800 701 7777

Telefônica

terra